







ACTUALIDAD Novedades Juegos... BlizzCon 2009. **Noticias Hardware** PRIMER CONTACTO **World of Warcraft Cataclysm** Sparta II Estrategia (Octubre 2009) EN PORTADA 18 **Resident Evil 5** 22 Wolfenstein Acción (va a la venta). Rol (ya a la venta) ... **Bionic Commando** EN PORTADA 34 Mini Ninias Acción (va a la venta) Harry Potter y el Misterio del Príncipe Acción (va a la venta)... Section 8 Acción (va a la venta). **Heroes over Europe** Simulación (ya a la venta Reediciones Far Cry 2 Acción (ya a la venta). Wanted Acción (va a la venta). Juegos de acción en 3º persona 4 juegos a examen. **GUÍAS Y TRUCOS** Wolfenstein 56 Risen. EN PORTADA 60 Trucos Secretos 64 HARDWARE Headsets para jugar. 66 **EXPERTOS** Juega con tu Netbook... 70 Guía de Compras.... Los Expertos Responden. En el DVD. AVANCE Modern Warfare 2.. EN PORTADA 80 Próximo Número y Staff . PÁGINAS EN PDF PVO Así hacemos los Tests ¿Fundona en tu PC?.



Acción sin límites

Héroes de leyenda y juegos para la historia. «Batman Arkham Asylum», «Prototype», «Bionic Commando» y «Terminator Salvation». ¿Cuál es el mejor de todos?





83

HARDWARE

PÁGINA Headsets para jugar

Disfruta de las mejores partidas online hablando en tiempo real con tus compañeros. ¿Quieres unos nuevos?

CON EL JUGADOR. NO CONTRA ÉL



a piratería es un problema al que se ha ido poniendo remedios que, casi siempre, han terminado perjudicando a los usuarios legales: sistemas anticopias, activaciones online, etc. Blizzard es de esas compañías que reconocen abiertamente que la piratería les preocupa, pero no les afecta porque su política consiste en mimar a quien les compra, no maltratarlo sistemáticamente.

Gracias a ese éxito, este mes hemos viajado hasta Irvine para jugar, en rigurosa primicia mundial, con «World of Warcraft Cataclysm». No saldrá hasta el año que viene, por lo menos, pero ya os podemos decir todo lo que va a tener por que lo hemos podido ver, tocar y disfrutar durante un montón de horas.

Pero aún hay más. Como siempre, realizamos los Test más fiables y rigurosos: 24 PC y 48 pruebas de rendimiento a las últimas novedades: «Wolfenstein», «Risen», «Bionic Commando»... jy muchos más! También, lo mejor en Hardware, noticias, consejos expertos y, en nuestro DVD, «Runes of Magic», el mejor rol online del mundo sin cuotas mensuales.; A 'rolear'!

chj.jlsanz@axelspringer.es

ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes del mercado.

Comprensible. No leeréis tecnicismos informáticos ni váloraciones eruditas. Así es COMPUTER HOY JUEGOS.

Práctica. Explicamos las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos. Asi, no hay dudas de cómo hacer las cosas.

Rigurosa. Nadie prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPU-TER HOY JUEGOS sí lo hace y te lo explica en la sección ¿Funciona en tu PC? Más datos y rigor...imposible.

NEED FOR SPEED SHIFT

Sentirás algo más que la necesidad de correr

La popular franquicia de Electronic Arts se sumerge en el terreno profesional

Juego de Velocidad para PC, X360, PS3 y PSP | Después de haberse hecho con el público más jóven, utilizando como reclamo el tunning, las carreras callejeras y un sistema de juego a veces demasiado arcade, parece que la saga «Need for Speed» regresa a la senda de la madurez. La misma por la que transitan ahora mismo clásicos del género como

«Forza Motorsport» o «Gran Turismo» (ninguna de los cuales tenemos la oportunidad de disfrutar en PC). Hablamos, claro, de simulación, un género que conlleva un periodo de adaptación mayor pero que, a la larga, satisface más que ningún otro.

De hecho, «Need for Speed Shift» puede que sea el simulador más real para PC, y no sólo por la verosimilitud de las reacciones de los vehículos, sino también por el realismo de los accidentes y las espectaculares deformaciones de las carrocerías. El juego cuenta además con decenas de vehículos para elegir, un buen número de modos de juego y todo tipo de circuitos, urbanos y de velocidad, en los que poner a prueba nuestra pericia. Y

los gráficos... ¡pues qué os vamos a contar! Las pantallas hablan por sí solas. 2 18 8/9-79

OLanzamiento:
Ya disponible
Más información:
Electronic Arts, Tel. 914 626 000



Carreras urbanas por las ciudades más importantes del planeta y una simulación extremadamente real. Esa es la apuesta de «Need for Speed Shift».



El vehículo sólo rendirá al 100% si realizamos una buena puesta a punto.



La simulación es tal que incluso tocar los pianos nos desestabilizará.

LA VELOCIDAD DESDE OTRO PUNTO DE VISTA



La vista interna de cada vehículo es idéntica a la del modelo real.



Las repeticiones parecen auténticas retransmisiones de televisión.

OCTUBRE

- Borderlands
 Rol 2K Games 44,95€
- Buccaneer Estrategia - Nobilis - 29,95€
- Chicas Malas
 Simulador Digital Bros N/D
- CSI Determinación Mortal
 Puzzle Ubisoft N/D
- Elven Legacy Estrategia • Friendware • 39,95€
- Fallout 3 Game of the Year
 Acción · Namco Bandai · 39.95€
- Los Cazafantasmas
 Acción - Namco Bandai - 49,95€

- Majesty 2 Estrategia - Friendware - 39,95€
- NBA 2K10 Deportivo - 2K Games - 29,95€
- Operation Flashpoint 2
 Acción · Codemasters · 49,95€
- Pain Killer Resurrection
 Acción Korh Media 29 956
- Pro Evolution Soccer 2010
 Deportivo Konami 39.95€
- Titan Quest Gold Pack
- Tropico 3
- Estrategia · Koch Media · N/D
- X-Plane 9 Simulador - Friendware • 59,95€

Como buen «Need for Speed» que se precia de serlo, no faltarán las chicas de impresión...

Direct procumentations in companies distribuidance. COMPUTER HOY AUGOS no puede generator el cumplimiento exacto de las fechas y precios previstos.

anzamientos Po

BORDERLANDS

Rol fronterizo

Juego de Rol y Acción para PC, X360 y PS3 | Combinar la acción más frenética con elementos de rol, como el aumento de experiencia, la mejora de armamento o la especialización, no es algo nuevo. Sí lo es, en cambio, que nuestros amigos puedan unirse en cualquier momento a nuestra partida y ayudarnos a completar misiones, o que podamos crear y utilizar cientos de miles de armas. Así es «Borderlands», un juego llamado a arrasar.

OLanzamiento: Octubre de 2009 Más inf: Activision, Tel. 902 366 870





TROPICO 3

Aquí mando yo

Juego de Estrategia para PC y X360 | Ponte en la piel de personajes como Fidel Castro o Eva Perón, y dirige a los súbditos de tu caribeña patria de la forma que tú creas conveniente, bien como un hombre que respeta las libertades, bien como un tirano que hace y deshace a su antojo. «Tropico 3» se convierte así en una suerte de «Sim City», en el que la corrección y las buenas maneras no tienen por qué ser tus señas de identidad. ¿Eres malo?

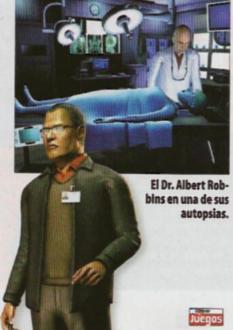
OLanzamiento: Octubre de 2009 Más inf: Koch M., Tel. 913 846 880

CSI DETERMINACIÓN MORTAL

Tras la prueba

Juego de Puzzle para PC, X360, DS y Wii | Con la presencia estelar de Laurence Fishburne en el papel del Dr. Raymond Langston, que sustituye al ya entrañable Gil Grissom, se nos presenta un nuevo capítulo, versión PC, de la serie «CSI Las Vegas». El juego no cambiará demasiado con respecto a anteriores entregas, aunque mejorará notablemente el sistema de interrogatorios y el de obtención y recogida de pruebas. 20 12 1869.79

OLanzamiento: Octubre de 2009 Más Inf: Ubisoft, Tel 916 404 600



¿QUÉ..

... es «Mass Effect Pinnacle Station»?



Es un nuevo contenido descargable para el juego de Bioware, que podéis adquirir en la tienda de Electronic Arts por sólo 3,98€. Incluye una zona exclusiva de juego y nuevas armas. 2 14 849,79

¿CUÁNDO...

.. sale el esperadísimo «Bioshock 2»?



¡Ya tenemos la fecha de salida de la ansiada segunda parte del clásico de Biowarel Será el 9 de febrero de 2010 y se desarrollará en Rapture, 10 años después de los hechos del primer capítulo. 18 Pág. 79

¿CÓMO...

... es el doblaje de «Divinity 2»?



Es de Óscar. En él han trabajado las voces "españolas" de John Travolta, Russell Crowe, Eva Longoria, Bender («Futurama»), Sigourney Weaver, Benjamin Linus («Perdidos») y Lisa Simpson. 16 249.79



THE SETTLERS VII PATH TO A KINGDOM

Colonos del Renacimiento

Juego de Estrategia para PC | Ubisoft acaba de anunciar el desarrollo de la séptima entrega de su exitosa serie «The Settlers». En esta ocasión, el juego se desarrollará en centroeuropa, a principios del Renacimiento. Además de una nueva inteligencia y unos entornos gráficos mucho más ricos y vistosos, «The Settlers VII» incluirá un nuevo sistema de puntos por victoria, que variarán el modo en que se desarrolle la campaña. Contará, además, con un buen puñado de nuevos modos de juego multijugador.

◆ Lanzamiento: Primavera 2010 Más información: Ubisoft Tel. 916 404 600



La batalla «PES 2010» vs «FIFA 10» es lo más IN del mes

Es una lástima

que NCsoft sólo

lance «Alon» en

inglés, francés

y alemán... y no

Aunque sólo

cueste 3,98€, el

contenido in-

cluido en «Mass

Effect Pinnacle

Station» nos pa

rece... /escaso?

SOE cerrará en

los próximos dias 12 de los

25 servidores de

«Star Wars Ga-

laxies». La caída

de jugadores se

hace notar.

en castellano.



Como cada año. la batalla entre "pes" y "fifas" nos deja dos juegazos de fútbol espectaculares.

Si te consideras un 'Trekkie', pásate por la web startrekonline. com y apuntáte a la beta que va a comenzar.



Las nuevas tarietas Radeon serie 5000, que AMD acaba de presentar, prometen revolucionar los juegos junto a DirectX11.

El éxito de critica y ventas de «Batman Arkham Asylum» lo convierten en uno de los mejores juegos de todos los tiempos. Se lo merece.

El esperado juego de velo-cidad, «Blur», se retrasa a 2010. Activision dice que quiere dar más tiempo a Bizarre para pulir el juego.

Esta OUT que «Blur» se retrase hasta el año 2010



«Call of Duty World at War» nos traslada a las batallas «FIFA 09» es el juego de fútbol preferido por todos vomás apasionantes de la Segunda Guerra Mundial.



sotros... pero se quedó a las puertas de la victoria.

PREMIOS COMPUTER DE ORO 2009

ego del año



Gracias a vuestros votos emitidos por correo y SMS, «Call of Duty World at War», la quinta entrega de la famosa saga de Activision-Blizzard que nos sumerge en las batallas más apasionantes

de la Segunda Guerra Mundial, se ha alzado con el galardón de mejor juego del año 2009. Por delante de «FIFA 09» y «Empire Total War», que lucharon por la primera plaza en una reñidísima final. El juego de

Activision-Blizzard consiquió la victoria gracias a que alcanzó el 17% de los votos emitidos, mientras que «FIFA 09» se quedó en un ajustadísimo 16% y «Empire Total War» en un 13%.

Los tres finalistas se impusieron en votos a alucinantes títulos aparecidos a lo largo del último año como «Drakensang», «Batman Arkham Asylum», «Grand

Theft Auto IV», «PES 2009», «Los Sims 3», «Warhammer 40,000 Dawn of War II», «World of Warcraft Wrath of the Lich King», «Fallout 3» o «Far Cry 2», lo que da todavía más valor al galardón obtenido por «Call of Duty World at War». Desde COMPU-

GOS os queremos agradecer vuestra participación y apoyo incondicional.; Gracias!

TER HOY JUE-



«Empire Total War» es de lo mejor que hay en estrategia.



Esta es la novena edición de estos prestigiosos galardones.

LA CIFRA

400.000 reservas de «Aion»

Con semejantes cifras, se convierte en el exitazo de 2009.

Tanto que ha cogido por sorpresa incluso a NCsoft, que ha debido enfrentarse a infinidad de problemas por culpa de la avalancha de jugadores que han comprado la reserva. ¿Tendrá Blizzard motivos de qué preocuparse?...



GOA

una serie de eventos durante el acogida que sigue teniendo.



Codemasters ERDEDOR



iLos mejores juegos se mueven contigo!

¿Aún no has visto los últimos juegazos de EA que te trae Vodafone para tu móvil? Fútbol, carreras de coches, ingenio, habilidad... idiversión total!

Envía gratis el código EA al 22521 (recibirás un enlace gratuito que te conducirá a los distintos juegos que puedes descargarte)

> ...o descárgatelo rápidamente capturando este BIDI •

Si aún no tienes la aplicación de captura... envía Gratis BIDI al 22044









¡El mejor juego de fútbol del mundo, en tu bolsillo! Con esta versión de «FIFA 10» que Vodafone te trae, puedes jugar en la Primera y Segunda división de las 5 mejores ligas europeas y manejar a los grandes 'craks' del universo futbolístico. ¡¡Total!!!

MONOPOLY



El juego de mesa original completamente actualizado. Compra, vende, crea un imperio y hazte millonario.

TRIVIAL PURSUIT



Demuestra todo lo que sabes respondiendo a 1.000 apasionantes preguntas. ¡¡No te lo puedes perder!!

ARKANOID EVOLUTION



El clásico "rompeladrillos" en una versión increíble, fiel al original pero con nuevos retos y gráficos mejorados.

PUZZLE BUBBLE EVOLUTION



200 nuevos puzzles en los que pondrás a prueba tu habilidad explotando todas las pompas de la pantalla.

NEED FOR SPEED SHIFT





Disfruta en tu móvil del juego de velocidad de más éxito. Con «Need for Speed SHIFT» pilotarás 9 cochazos en 3 circuitos, 8 eventos, 24 tipos de carreras y 8 modos de juego... ¡¡alucinantes!! Nunca antes habías sentido en tu móvil una sensación de velocidad así.



IINOS FUIMOS HASTA ANAHEIM PARA VIVIR EN DIRECTO LA FIESTA DE LA COMPAÑÍA AMERICANA!!

iBlizzard sigue brillando!

Más de 20.000 personas pudieron disfrutar durante todo un fin de semana de la convención de fans más importante del mundo de los videojuegos.

El legendario Centro de Convenciones de Anaheim, en el que se han celebrado algunos eventos importantes como partidos de la NBA, o exposiciones mundiales sobre 'anime', fue el lugar elegido por Blizzard pa-

ra orga-

nizar,

por tercera vez, su ya famosa Blizz-Con: evento en el que la compañía estadounidense reúne cada año a la prensa de todo el mundo para dar a conocer la actualidad de sus juegos y, en raras ocasiones, para presentar algún juego nuevo. COMPUTER HOY JUEGOS, claro, estuvo allí durante

los días 21 y 22 de agosto para dar

cuenta de todo lo ocurrido y comprobar cómo el público americano, sin duda el más numeroso y fiel a la compañía de Irvine, disfrutaba en vivo de sus ídolos, que no dudaron en comportarse con maneras de auténticas estrellas de cine.

En el pabellón principal tuvo lugar la ceremonia de apertura, un espec-



La presentación de «Cataclysm» fue, sin duda, la que más público atrajo.

IVIVA EL ESPECTÁCULO!

En los dos días que duró la Blizzcon de este año, nos dio tiempo a ver casi de todo. Ceremonias al más puro estilo MTV, estrellas del rock, jóvenes nerviosos ante la presencia de sus idolos, chicas ataviadas con escasos ropajes, chavales disfrazados de los más estrafalarios personajes, atracciones donde pasar un buen rato... jun evento lleno de espectáculo, como el país que lo acogió: Estados Unidos de América!



El actor Jay Mohr condujo con mucho humor el concurso de disfraces de la BlizzCon.



El Bárbaro fue uno de los personajes que más gustaron El Mago encandiló a los jugadores gracias al gran número gracias a su fiereza y poder destructivo en combate.



y variedad de hechizos que tiene a su disposición.



de hasta cuatro jugadores en la misma aventura.



Pudimos jugar con una versión 'demo' de «Diablo III» El modo multijugador de «Diablo III» permite partidas con todos los personajes disponibles. ¡¡Espectacular!!

táculo al más puro estilo MTV en el que Mike Morhaime, Presidente de Blizzard Entertainment, anunció muchas e interesantes novedades. Para empezar, el título estrella de la presentación fue el próximo lanzamien-



El torneo de «Warcraft III» enfrentó a los mejores jugadores del mundo.

to de la compañía: «World of Warcraft Cataclysm». En los 30 minutos que duró la puesta de largo, todos acabamos con la boca abierta al presenciar en vivo el brutal cambio que ha sufrido Azeroth tras la hecatombe de terremotos y lava. Poco después, aún con el 'shock' de tan inesperada sorpresa, los más de 20.000 asistentes alucinaron con los diferentes ordenadores donde era posible disfrutar de «World of Warcfrat Cataclysm», «Diablo III» y «Starcraft II».

Por supuesto, en un evento donde los fans son los auténticos protagonistas, no podían faltar los desarrolladores, programadores y grafistas que, además de contarnos curiosidades sobre éstos títulos, firmaron posters. camisetas y se erigieron en jueces del gran concursos de disfraces inspirados en los juegos de Blizzard.

De Anaheim nos fuimos encantados de comprobar el bestial poder de convocatoria de Blizzard, una compañía de PC que arrasa en ventas de juegos y 'merchandisign'. Eso sí, sobre

> fechas de lanzamiento de «StarCraft II» v «Diablo III», nada de nada. Toca seguir esperando.

STARCRAFT II LLEGARÁ EN 2010



Pudimos disfrutar de todos los entresijos del modo campaña. Nos ha gustado muchísimo!



Sólo estaban disponibles los Terran, pero ya vimos que siguen haciendo de las suyas.



Pudimos disfrutar de los Protoss y Zerg en las batallas jugador contra jugador.



Visualmente «Starcraft II» no tiene parangón en el género de la estrategia. ¡A actualizarse!



Podemos explorar diferentes partes de Hyperion y hablar con personajes importantes.

¿SABÍAS QUE...

... se presentó en exclusiva mundial la nueva clase Monje de «Diablo III»?

Otras de las sorpresas que pudimos disfrutar en la BlizzCon 2009 fue el anuncio de la nueva clase que acompañará al elenco de personajes ya conocidos (Bárbaro, Mago, Witch Doctor y Hechicera). Los desarrolladores están muy contentos con el resultado, y es que el Monje será un auténtico torbellino de golpes rápidos y armamento.

EN EL PUNTO DE MIRA



Convierte la red eléctrica de tu casa en una red.

NETGEAR XAVB1004

Si tienes problemas de velocidad con tu red inalámbrica, este XA-VB1004 puede ser la solución. Un router PLC (utiliza la red eléctrica de tu hogar) con cuatro puertos Ethernet y capaz de alcanzar 200 Mbps.



sonido 3D...;sin molestar!

TRUST 5.1 SURROUND **USB HEADSET**

Nada menos que seis altavoces se ocultan bajo las almohadillas de este Headset de Trust. Gracias a ellos se obtiene un sonido envolvente absolutamente real que lograremos Chatea y disfruta del mejor con sólo conectarlos al PC por USB. Cuestan 54,99€. □



Suponemos que no echarás de menos más botones...

RAZER NAGA

Es el campeón del mundo de los ratones con más botones integrados. Nada menos que 12, totalmente programables. Además es láser con una resolución de 5.600 ppp y un tiempo de respuesta de apenas 1 ms. Si tienes 79,99€, será tuyo. 🖾 👪 🙉 79



Es tan pequeño que podrás dejarlo siempre conectado.

SITECOM WL-330

Ahi donde lo véis, tan pequeñito, el WL-330 de Sitecom es nada menos que un adaptador USB Wi-Fi compatible con el estándar 802.11n versión 2.0, con el que alcanzaréis 150 Mbps de velocidad. Y su precio también es pequeño: 29,99€. □



El botón permite cambiar la resolución del sensor.

TRUST COMFORTLINE **WIRELESS MINI MOUSE**

Por apenas 24,99€, Trust nos ofrece un robusto ratón "mini", para portátiles, con tecnología óptica de 1.000 ppp, 8 metros de cobetura inalámbrica y micro-receptor USB. Además es muy cómodo, gracias al caucho que lo recubre. 88 Pág.79

¿SABÍAS QUE...

... una nueva tecnología de ATI permite resoluciones cercanas al ojo humano?



LOGITECH G27

Ni el volante de Fernando Alonso

Empezaremos diciendo que cuesta 349,99€, para que algunos se pongan desde este mismo momento a ahorrar. Y continuaremos diciendo que estamos, seguramente, ante el mejor conjunto de volante, pedales y palanca de cambio que hemos probado iamás. Atentos. Volante de 28 cm. de diámetro forrado en cuero, 900º de giro, Force Feedback, 16 botones programables, pad direccional, tres pedales y leds indicadores de cambio de velocidad. ¡Y además es compatible con PS2 y PS3! 18 Péc.79

OLanzamiento: Ya disponible Más inf.: Logitech, Tel. 913 753 368



ZOTAC GEFORCE GTX 285 BATMAN EDITION

La gráfica de los súper héroes

Si te está llamando la atención este curioso modelo de Geforce GTX 285 firmado por Zotac, no esperes demasiado. Termina de leer estas líneas y sal corriendo a por ella porque sólo existen 900 unidades en todo el mundo. Además de su espectacular apariencia externa, la tarjeta incluirá un cupón de descarga gratuita del juego completo, para que disfrutes de los 240 procesadores core de la tarjeta o de la tecnología PhysX, que dota a todo el entorno del juego de un realismo inusitado. Eso sí, cuesta 285€. ■ 20 Pág.79

Canzamiento: Ya disponible Más información: Zotac, www.zotac.com





El arte utilizado dejará bien a las claras nuestra pasión por el Caballero Oscuro.

THRUSTMASTER MFD COUGAR PACK

Un F-16 en tu propia habitación



La apariencia de los módulos de control está inspirada en los los cazas F-16.

Lidiar con el teclado mientras pilotamos una aeronave mata toda sensación de realismo en un simulador de vuelo. Por suerte, Thrustmaster ha creado el MFD Cougar Pack, dos módulos de control como el de la imagen, con 20 botones y cuatro interruptores programables cada uno, que nos harán la vida más fácil a 30.000 pies de altura. Incluye un CD con la configuración para «Flight Simulator 2004» y «X», así como 10 cartillas de cartón preimpresas con los comandos más habituales. Cuesta 79,996. at 1860.79

Clanzamiento: Ya disponible Más información: Thrustmaster, Tel. 911 440 660



MÁXIMA PRECISIÓN PARA TUS JUEGOS DE WII

00

Wii MotionPlus

Te explicamos paso a paso en qué consiste la nueva tecnología de Nintendo para Wii.

1 ¿Qué es Wii MotionPlus?

Básicamente es un paqueño accesorio que se inserta en la parte inferior del mando. Se vende junto a su propia funda de protección.

2 ¿Cómo funciona?

Wii MotionPlus incorpora un sensor giroscópico, que permite controlar el ángulo, la velocidad de rotación y la posición del mando. Con Wi MotionPlus, el mando de Wii puede detectar cualquier giro y movimiento en seis ejes. Al combinar el acelerómetro del mando de Wii con el sensor giroscópico, se consigue algo que hasta ahora ningún sistema de juegos había hecho posible: detectar los movimientos de los jugadores al milímetro y con más precisión que nunca.

3 ¿Podéis dar algún ejemplo?

En el golf de «Wii Sports», el mando no detectaba los giros de muñeca ni los golpes en redondo. Gracias al sensor giroscópico de MotionPius, en «Wii Sports Resort» puedes además abir o cerrar la cara del palo de golf en el momento de golpear, para proporcionar diferentes efectos a la bola.

4 ¿Y detecta todos los movimientos?

Sí, desde los más rápidos (hasta 100 km/h) a los más lentos. El sensor giroscópico tiene dos modos. Uno permite detectar hasta 1600 grados de movimiento por segundo. El otro es sensible a los movimientos más pequeños.

5 ¿Qué tipo de juegos sacará mayor partido de Wii MotionPlus?

Este periférico nos permite manejar cualquier objeto de forma realista. Fijate en estos ejemplos: en el tenis de mesa es fácil 'cortar' la bola con la raqueta; en el golf, dar efectos al pegar el golpe: podemos acelerar una moto moviendo el puño; o girar la empuñadura de una espada en cualquier dirección. Seguro que los desarroiladores nos sorprenden con un montón de nuevos usos.

6 ¿Qué juegos son compatibles?

Hasta el momento hay cuatro títulos compatibles: «Wil Sports Resort», «Virtua Tennis 2009», «Grand Slam» y «Tiger Woods 10». En



otoño veremos «Escuela de Campeones», y en 2010 disfrutaremos de «Red Steel 2» y... según ha avanzando el señor Miyamoto, habrá un nuevo Zelda que explotará el uso de Wii MotionPlus.

7 ¿Es necesario en todos los juegos?

Es obligatorio en «Wii Sports Resort». Cada deporte es increfblemente sensible a los movimientos, posiciones y velocidad del mando de Wii, En el resto de juegos disponibles, su uso es opcional. Y de cara al futuro, «Red Steel 2» será también exclusivo Wii MotionPlus.





Lanzar a canasta

Acertar dependerá más que nunca de tu sensibilidad en el giro de muñeca









Jugar al golf con efecto

Puedes abrir o cerrar la cara del palo para ajustar el efecto





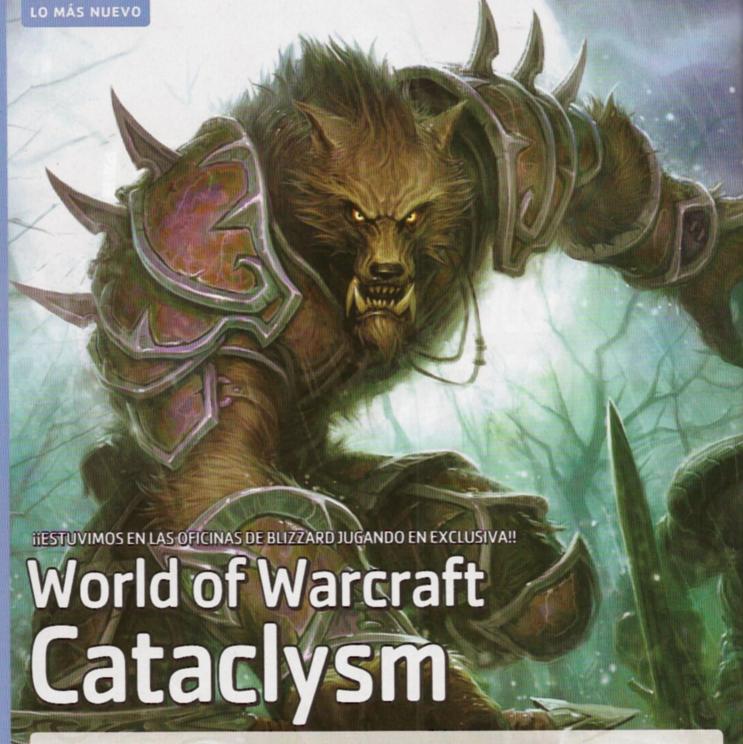




Tiro con arco

Postura, pulso y puntería, para obtener la máxima precisión en el tiro







Muchas novedades presenta esta expansión de las que cabe destacar la presencia de una nueva raza por cada facción.

ROL ONLINE • La tercera expansión de «World of Warcraft» promete reinventarse para volvernos locos del todo. ¡Apunta!

a BlizzCon 2009 cerró sus puertas el sábado 22 de agosto y los miles de asistentes volvieron a sus casas alucinados por las cosas que habían visto de «Diablo III», «Starcraft II» y «World of Warcraft». Al día siguiente, nos trasladábamos desde el Anahein hasta Irvine para acudir a las oficinas de Blizzard y jugar, en exclusiva, con la nueva ex-

pansión de «World of Warcraft». Los nervios estaban a flor de piel por saber cómo se jugaría con las nuevas razas de «Cataclysm»: los Goblins de la Horda y los Worgen de la Alianza.

CÓMO SE JUEGA

Estuvimos varias horas jugando con la beta del juego y pudimos, sobre todo, comprobar cómo son los primeros niveles de las dos razas nuevas del juego. Recorrimos sus cuidades y escenarios, y completamos muchas misiones que tienen lugar entre los niveles 5 y 10.

Los Goblins, nos explicaron, eran una raza neutral antes del cataclismo y se vieron obligados a dejar la isla de Kezan para alcanzar las costas de las Islas Per-





El cataclismo cambiará todo. No sólo en la presentación de los escenarios, sino también en que muchos campamentos han cambiado de sitio.



La ciudad de Gilneas está en peligro tanto por culpa del asedio de los no-muertos, como por la infección que convierte a los humanos en Worgen.



Habrá nuevas mazmorras para todo tipo de niveles como Abyssal Maw. Un complejo laberíntico submarino lleno de sorpresas... ¡y peligros!

EL CAMBIO DE CARA DE AZEROTH



Los Baldíos: una de los lugares más castigados por el Cataclismo ha dividido la zona en dos.



Costa Oscura: hay migraciones debido al cataclismo. Proliferarán nuevos campamentos.



Desolace: el cementerio de Kodos mostrará un aspecto bastante diferente en esta zona.

LO MÁS NUEVO

El castillo de Gilneas preside la ciudad desde lo más alto de la montaña. ¡¡Qué miedo!!



El cataclismo cambiará muchas cosas, entre ellas, la mayoría de rutas navales.



DOS NUEVAS RAZAS



Goblins: leales a la Horda, son bajitos, feos y expertos en magia y mecánica.



Worgen: antiguamente humanos de Gilneas, son fuertes y muy veloces.

"«World of Warcraft» cambia por completo gracias a un cataclismo"

→ didas. En ese camino, se hicieron enemigos eternos de la Alianza y prefirieron aliarse con las tropas de la Horda. Nuestro personaje es, supuestamente, el 'salvador' de buena parte de la raza Goblin que consigue botar un barco y reunir a muchos compatriotas para llevarlos hasta las Islas Perdidas.

Esta zona de inicio está cerca de la costa con Kalimdor y su geografía mezcla la montaña con la jungla. Allí, los enemigos son dinosaurios, velocirraptores, tiburones, plantas carnívoras, etc. Las misiones pasan por ayudar al pequeño contingente goblin a hacerse fuerte en la isla recogiendo pertrechos. Son quest' para ir sólos y consisten en recoger diez cajas con materiales, matar a diez dinosaurios para asegurar el campamento, etc.

Los Worgen, por su parte, son humanos de la ciudad de Gilneas que, debido a una maldición, han acabado convirtiéndose en hombres lobo. La historia cuenta que los Worgen forman parte de la Alianza gracias a un antídoto desarrollado por los humanos capaz de aplacar la furia y la maldad que emana de su naturaleza salvaje. Precisamente cuando vamos a ser sacrificados, el alcalde de Gilneas nos indulta para ofrecernos una cura.

Las primeras misiones nos obligan a desalojar la ciudad ya que una banda de nomuertos van a atacarla. También nos tocará acabar con sus principales capitanes y las misiones consisten en rescatar a una anciana, acabar con enemigos no-muertos, etc. La geografía es de montaña y bosque (muy, muy tétrico) y los enemigos nativos son animales salvajes como lobos.

VALORACIÓN

Nos lo pasamos en grande con la nueva expansión y con ganas de seguir viendo más. Esperemos que llegue cuanto antes para crear un nuevo personaje y disfrutar de un «World of Warcraft» sensiblemente cambiado por los efectos de un cataclismo devastador... ¡¡pero muy divertido!!



Blizzard ha puesto mucho empeño en ambientar esta expansión de la mejor manera posible. ¡¡Hay detalles por doquier!!

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: 2010 DISTRIBUIDOR: ACTIVISION-BLIZZARD
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 PRECIO ESTIMADO: POR CONFIRMAR
EDAD RECOMENDADA: 12 AÑOS OTRAS VERSIONES: NO
PC RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: CORE 2 DUO 2 6HZ /2 6B DE RAM

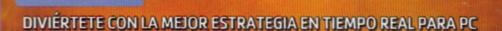
PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Sensacional expansión que añadirá dos nuevas razas, posibilidad de alcanzar el nível 85, utilizar monturas voladoras en todo el juego y redescubrir nuevos escenarios ya olvidados. ¡¡Genial!!

VERSIÓN JUGADA: Beta en Inglés

ADECUADO: Todos los nivoles de experiencia

LO MÁS NUEVO



Spartall





«Sparta 2» es un juego de estrategia en el que nuestra única preocupación será arrasar por completo a los enemigos.

ESTRATEGIA • Alejandro parece decidido a conquistar el imperio Persa para extender los dominios de su reino. ¿Le vas a ayudar?

n el siglo III a.C. vivió una figura fundamental para la unificación de la mayor parte de ciudades-estado de la antigua Grecia, que se atrevió a expandir las fronteras de su reino hacia el este. Se llamaba Alejandro Magno, considerado por muchos como el militar más importante de la Historia, y tuvo el valor de fijarse en el imperio

Persa como objetivo para expandir sus dominios. Tras doce años de campañas lo consiguió y ahora, gracias a «Sparta II», podremos revivir esa campaña y echarle una manita en tan titánica labor.

CÓMO SE JUEGA

«Sparta II» es la continuación de un juego aparecido hace un par de años que nos alucinó por su tremenda facilidad para divertirnos con una estrategia tan directa como sencilla y accesible.

«Sparta II» se vuelca casi por completo en las batallas, dejando la gestión de la ciudad en un segundo plano. Eso sí, aunque tendremos que seguir levantando edificios a medida que necesitemos soldados, armas o mejoras, todas las labo-





Las ciudades tienen vida propia y no tendremos que preocuparnos en exceso de mantenerlas. Ya hay unidades que lo hacen por nosotros.



Cada unidad tiene un punto débil que debemos explotar para ganar la batalla. La caballería, por ejemplo, puede arrasar a la infantería fácilmente.



En las conquistas podremos asaltar ciudades gracias a las torres de asedio. Dentro van muchas unidades que entrarán en combate sin pensárselo.

EL ÉXITO DE ALEJANDRO MAGNO



Expansión por el mar: la cercanía del 'Mare Nostrum' garantizó el comercio y los suministros.



Conquista: cuando un territorio cae, tropas y armas pasan a manos de Alejandro.



Aprende: a medida que pasan las batallas, Alejandro gana en conocimiento y experiencia.

LO MÁS NUEVO

Dentro de las ciudades no hay que perder la posición de la unidades o morirán todas.



El fuego es un buen recurso para derribar las murallas de madera del enemigo.



COMPLETAMENTE NUEVO



Es posible rearmar a las tropas con las armas de los enemigos caídos.



Las emboscadas facilitan la labor de desgaste del enemigo. Elige bien el lugar.

"Acompaña a Alejandro Magno en sus gloriosas campañas por Oriente"

→ res de mantenimiento, extracción de recursos (oro y mineral) y transporte será responsabilidad exclusiva de ciertas unidades dedicadas a esas tareas en la retaguardia.

Lo único importante cuando nos pongamos manos a la batalla con Alejandro es tener un ejército bien pertrechado. Por eso, la elección de las unidades que nos acompañarán será decisivo.

Al iniciar una escaramuza podremos elegir qué quardia real acompaña al líder, y esa elección puede condicionar el resultado final de la querra. Y es que una de las cosas buenas que trajo Alejandro a este mundo fue 'la fusión', es decir, el acoger como propias a las tropas de los territorios que iba conquistando. De esta manera podremos disfrutar de unidades con habilidades completamente distintas y que sirven para enfrentamientos muy concretos. Así, los lanceros son ideales para repeler a las unidades de caballería, mientras que la infantería es muy débil cuando hay caballos de por medio embistiendo sin piedad.

También Alejandro, como hizo a lo largo de su corta vida, va aprendiendo nuevas habilidades a medida que gana las batallas. De esta manera podrá echar una mano a sus tropas cuando más lo necesiten, bien protegiéndolas, bien adquiriendo poder de ataque para derrotar a un número cada vez mayor de enemigos.

Finalmente, existe un árbol de tecnologías con el que podremos añadir mejoras en las armas y unidades. Éstas, precisamente, son fundamentales para enfrentarnos a determinados ejércitos que cuentan con armamento y soldados muy especializados.

VALORACIÓN

«Sparta II» es un título completamente remozado para su versión española. Y es que no sólo han 'tocado' aspectos como la traducción o las secuencias de vídeo, sino que muchos parámetros de jugabilidad, unidades e IA son completamente nuevos. Un grandioso juego de estrategia en tiempo real.



No hay batallas navales pero los puertos en las ciudades garantizan el suministro de materias primas para fabricar armas.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: OCTUBRE 2009 DISTRIBUIDOR: FX INTERACTIVE
TEL INFORMACIÓN: 91 799 01 10 PRECIO ESTIMADO: 19,95€
EDAD RECOMENDADA: 12 AÑOS OTRAS VERSIONES: NO
PC RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: CORE 2 DUO 2,4 GHZ /2 GB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

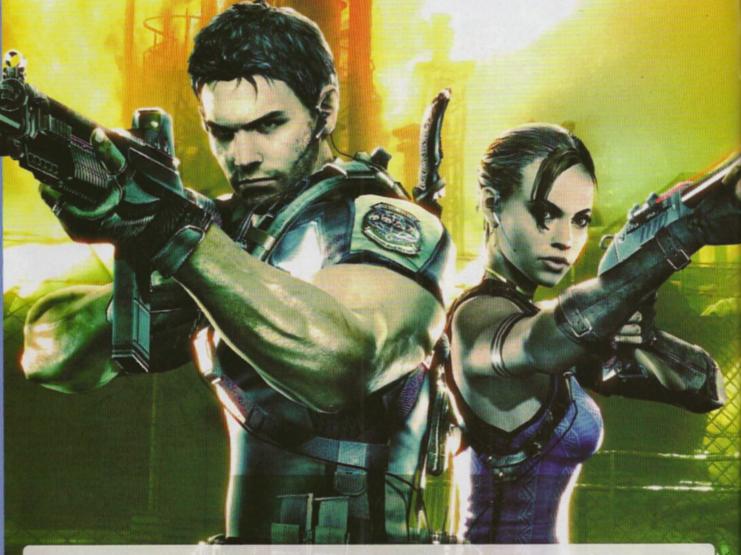
Sensacional juego de estrategia en tiempo real donde lo único importante es ganar al contrario de la forma más contundente posible. ¡¡Ayuda a Alejandro en su campaña de conquista!!

VERSIÓN JUGADA: Beta en Castellano

ADECUADO: Todos los niveles de experiencia

TIHEMOS ALUCINADO CON LA NUEVA ENTREGA DE LA SAGA MÁS TERRORÍFICA IL

Resident Evil 5





Chris Redfield vuelve para salvar el mundo de un nuevo tipo de terrorismo. ¡Los infectados no deben conquistar la Tierra!

ACCIÓN • Umbrella ha desaparecido pero, ¿el mundo está a salvo? Chris Redfield vuelve a la acción para protegerlo del horror.

esident Evil» regresa al PC con la última entrega de la saga, probablemente la más espectacular y esperada de todas. Y es que Chris Redfield, protagonista de la primera parte, vuelve en misión especial para destruir a la corporación Umbrella, o más bien a los restos que quedan de ella. Y es que la gran compañía

farmacéutica que ocasionó el holocausto zombie en Racoon City, ha dejado de existir y todos sus experimentos han acabado en el mercado negro africano.

Para evitar que se vuelva a repetir algo así, el consorcio general farmacéutico ha creado el BSAA: un grupo de soldados profesionales encargados de viajar hasta ese continente y acabar con

este nuevo tipo de terrorismo biológico. Y Chris, cómo no, estará al frente.

CÓMO SE JUEGA

«Resident Evil 5» es un juego de acción, donde además de disparar sobre todo lo que se mueva, tendremos que dedicarnos a explorar cada palmo de un escenario gigante lleno de puzzles.





Contamos con ataques cuerpo a cuerpo con los que acabar con los numerosos enemigos que nos persiguen. Patada a la cabeza y... ¡bye!



Los perros infectados son rápidos y peligrosos. La mejor opción para acabar con ellos fácilmente es dispararles a las zonas vitales.



Los escenarios esconden peligros que debemos evitar siendo rápidos. Tanto con ratón como con un pad de control la respuesta es excelente.

MAS QUE ZOMBIS



Arañas: poco resistentes pero atacan en manada. Lanza granadas para acabar con ellas.



Humanos infectados: tan rápidos como letales, dispara a zonas vitales y problema resuelto.



Jefes finales: los encontramos de todos los tamaños y colores. ¡¡Son auténticos monstruos!!

LO MÁS NUEVO

TAN STATE OF THE PARTY OF THE P

Las fases son muy variadas pese a que sólo nos limitaremos a acabar con zombis enemigos.



El trabajo en equipo es esencial para avanzar en esta terrorifica aventura.



EL DUO DINÁMICO



Chris Redfield: protagonista del primer «Resident» vuelve más fuerte que nunca.



Sheva Alomar: será nuestro ángel de la guarda a lo largo y ancho del juego.

"Estaremos acompañados durante toda la aventura por Sheva Alomar"

→ Nuestros enemigos son un tanto especiales esta vez, pues se trata de personas normales infestados por un extraño virus que, como no tardaremos en comprobar, parece haberles agriado algo el carácter. Para nuestra desgracia, además de estar prevenidos de nuestra llegada, son muchos, peligrosos y cansinos en su acoso.

Afortunadamente no estaremos solos, ya que por primera vez en la saga contaremos con un compañero con el que lucharemos codo con codo. Sheva Alomar es una joven fuerte y bien entrenada que nos dará cobertura en los peores momentos y, a la que además, podemos darle órdenes de ataque, movimiento, etc.

Andar siempre bien armados será nuestra preocupación principal. Empezamos con poca cosa, una pistola y un cuchillo, pero ocultas por los distintos escenarios hallaremos un arsenal más potente para equilibrar fuerzas. El dinero también nos servirá para obtener armamento; debemos recoger cuanto po-

damos y correr a hacer tratos con un misterioso mercader que nos surtirá de todo tipo de cosas, desde medicinas a rifles de francotirador.

Para avanzar, debemos resolver puzzles que nos abrirán puertas cerradas o nos reportan objetos imprescindibles para desentrañar la trama principal del juego.

VALORACIÓN

Después de haber disfrutado durante horas de «Resident Evil 5», podemos asegurar que estamos ante la entrega más espectacular y divertida de todas. Cambiar zombies por tenebrosos aldeanos no le ha restado un ápice de horror a la saga. De hecho, al estar infestados por el virus, los enemigos se mueven mucho más rápido y tienen mayor agilidad para esquivar nuestros ataques.

Por otro lado, la esencia de la saga permanece inalterable con un desarrollo elaborado a base de acción, sustos y puzzles. Entretiene y aterra al mismo tiempo. ¿Qué más quieres?



Las secuencias son muy importantes dentro del desarrollo del juego. El guión nos mantendrá pegados al ordenador.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA DISTRIBUIDOR: KOCH MEDIA TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 PRECIO ESTIMADO: 39,95€ EDAD RECOMENDADA: 18 AÑOS OTRAS VERSIONES: PS3 Y XBOX360 PC RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: CORE 2 DUO 2,4 GHZ /2 GB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

¿Juego o pesadilla? De lo que podemos estar seguros es de que pasaremos mucho miedo eliminando mutantes, resolviendo puzzles y salvando al mundo del terrorismo biológico.

VERSIÓN JUGADA: Beta en Inglés

ADECUADO: Todos los niveles de experienda

MOLFENS

ACCIÓN • El bisabuelo de los juegos de acción 3D ha vuelto para enfrentarnos ante los nazis una vez más. ¡¡¡A por ellos!!

uchos años han pasado desde que viéramos por última vez a William B.J. Blazkowicz enfrentarse a los ejércitos más oscuros del III Reich. En esta ocasión, regresa al frente en misión especial con una aventura que, como no podía ser de otra manera, se ambienta en la Segunda Guerra Mundial. Nuestro héroe viajará hasta el corazón del Reich para

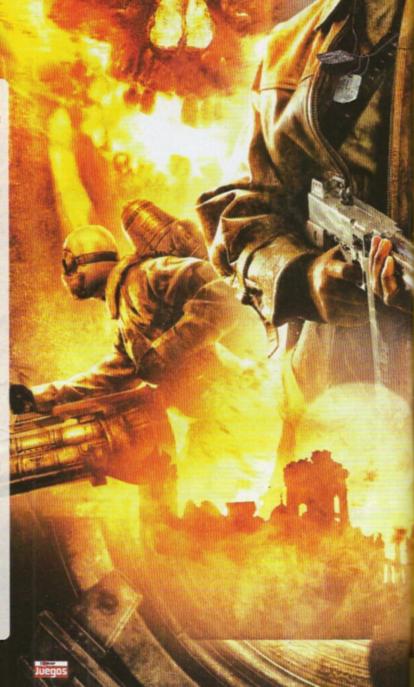
uchos años han pasado desde que viéramos por za William B.J. Blaenfrentarse a los más oscuros del En esta ocasión, il frente en misión con una aventura de desbaratar los planes nazis de dominación mundial. Y es que la inteligencia británica posee información sobre un misterioso poder que podría cambiar el devenir de la guerra en favor de los nazis. El objetivo será evitarlo cueste lo que cueste.

CÓMO SE JUEGA

A medio camino entre realidad y ficción, «Wolfens-



Acción de la buena con un guión de lujo que nos sitúa ante el lado más oscuro de la Alemania nazi. Vive la Segunda Guerra Mundial de una forma divertida y diferente.



EL MEDALLÓN DEL VELO



Visión: el más básico de los poderes nos permite ver un mundo paralelo donde todo es diferente.



Escudo: una potente barrera de energía nos protege de las balas enemigas durante un corto periodo de tiempo.



Suspensión: ralentizaremos el tiempo lo suficiente como para esquivar balas o evitar peligrosas trampas.



Potencia: esta habilidad aumenta el poder destructivo de nuestros disparos hasta límites insospechados.

"Acción sin complicaciones y un sistema de poderes divertidísimo"

-> tein» nos convierte en un soldado en una misión suicida: enfrentarnos a la sección paranormal del ejército alemán y descubrir cual es el misterioso poder que poseen. Mediante una perspectiva en primera persona, la dinámica de juego en «Wolfenstein» es tan sencilla como escasamente original: avanzar por diferentes escenarios acabando con todos los enemigos que se crucen en nuestra aventura. Sin embargo, la principal novedad la encontramos justo al principio de la aventura.

A diferencia de las anteriores entregas, que eran más bien lineales, en esta ocasión tendremos total libertad para moveremos por una gigantesca ciudad cumpliendo misiones para dos facciones diferentes (Cir-

culo de Krisau y Golden Dawn) que persiguen lo mismo: el final de los nazis. Lo bueno de esto es que podremos decidir casi siempre el orden en el que realizamos las misiones.

Para llevar a cabo nuestra hazaña contaCONTROLES

Botón Izquierdo: Acción Botón Derecho:

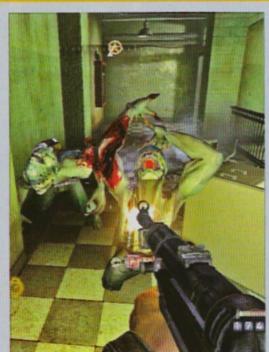
Apuntar

WASD: Movimiento

remos con un arsenal que irá mejorándose a medida que la vayamos comprando por el camino. De esta manera comenzaremos con una simple ametralladora y acabaremos con ocho tipos distintos que, además, podemos meiorar en una tienda. Los estraperlistas se esconden en la ciudad y, entre misión y misión, podremos visitarlos para comprar mejoras con el dinero y los tesoros recogidos durante las fases.

Sin embargo, la mayor ayuda que recibiremos contra los enemigos la encontramos en el poderoso Medallón del Velo, Poco después de empezar la aventura, recibiremos este potente instrumento que nos ofrece tres poderes especiales y un tipo

ASÍ SE JUEGA: UN SOLDADO CONTRA UN EJÉRCITO DE MONSTRUOS



La violencia en algunos momentos es extrema por ello

este título está recomendado para mayores de

La variedad de escenarios es amplia y cuanto más

avancemos, más oscuros y tétricos se volverán. Da

gusto volver a disfrutar del universo «Wolfenstein».

dieciocho años exclusivamente.

Nos encontraremos con enemigos de todo tipo. Incluso con monstruos que no son de este mundo...



Buscar cobertura y evitar los enfrentamientos directos son clave para sobrevivir.



La inteligencia artificial es alta. Los enemigos buscan cobertura para sobrevivir.



Contamos con aliados que nos proporcionan transporte y armas.



Encontraremos mega enemigos que necesitan de una estrategia para morir.



Acción, ficción y terror son las bases de este divertido juego de acción que nos pondrá en situaciones tan estresantes y aterradoras como ésta. ¡¡Será toda una pesadilla!!

de visión extra. A saber, protección contra las balas enemigas, potenciar el fuego de nuestras armas y ralentizar el tiempo para sortear obstáculos rápidamente.

VALORACIÓN

«Wolfenstein» es un juego que no pretende ser otra cosa que un título de acción lle-

no de disparos que utiliza la excusa de la Segunda Guerra Mundial como decorado de fondo para una historia ciertamente distinta donde se mezcla realidad, ficción y terror.

Este título es sinónimo de acción desde el mismo momento en que empezamos la partida. El gran arsenal de armas a nuestra disposición nos permite hacer muchísi-

mas florituras para terminar con la gran variedad de tipos y tamaños de enemigos. A parte, la presencia de puzzles que nos obligan a meditar. pone la guinda a un pastel realmente apetitoso.

a	Direcciones de internet	O Ng.79
a	Trucos y Guias	Pág.55
?	¿Funciona en mi PC? (Enel DVD



Ocho es el número de armas disponible. A cada cual más original y diferente.



Explorar es esencial para conseguir dinero con el que mejorar nuestras armas.



El armamento es mejorable al visitar a los estraperlitas. ¡Ojo! Cuesta dinero.



Hay enemigos muy duros que no caen a balazos. ¡¡También hay que pensar!!



ADOS DEL TEST

WINDOWS XP/VISTA PC DVD-ROM



Wolfenstein

DISTRIBUIDOR: Activision-Blizzard TEL INF. 91 735 55 02 FAX DE INFORMACIÓN: 91 735 55 02 PRODUCTOR: id Software DESARROLLADOR: Raven

18

COMENTARIO DEL JUEGO



El trepidante desarrollo que presenta, unido a la variedad que imprimen las armas y los puzzles, convierten a este juego en una gran elección para aquellos que gusten de la mejor acción.

	Porc	entaje		Nota
	(OPINIÓN DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)		a the distance of	1100
	Gráficos	589		9,24
	Nivel detaile de personajes	139	The second secon	10,0
	Nivel detaile de escenarios y entornos	3%	STATE OF THE PARTY	10,00
	Asimodia de los estenanos y entornos	39	Muy culoados	10,00
	Animación de los personajes	2%	A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH	10,00
	Efectos especiales	296		10,00
н	Tecnología	3%	30	10,00
	Sonido	7%		9,00
	Música	2%	May buera	9,00
	Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9.00
Ш	Diálogos / Voces	2%	The state of the s	9,00
Н	Jugabilidad	38%		9,03
Н	Periodo de aprendizaje básico	6%		9,00
	para comprender el juego			2,00
	Vida del juego	6%	Larga	7,00
	Argumento	4%	Interesante	THE RESERVE OF THE PERSON NAMED IN
	Realismo	-		9,00
	Intensidad	3%	Excepcional	10,00
		3%	Enorme	10,00
	Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
	Comportamiento de los adversarios	6%	Bastante alta	9,00
	(Inteligencia Artificial)	HHID		
	Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10.00
11	Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Tedado-Ratón / Óptima	10,00
н	SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%		2.00
H	Teléfono de asistencia técnica	196	902 888 498	6.00
187	Ayuda en Internet	196	No tiene/www.activision2007.es	
	INSTALACIÓN	5%	NO BOSICIA DE LA CARDO DE LO COMPANIONE DE LA CARDO DEL CARDO DE LA CARDO DE LA CARDO DE LA CARDO DEL CARDO DE LA CARDO DEL CARDO DEL CARDO DE LA CARDO DE LA CARDO DE LA CARDO DEL CARDO DE LA CARDO DE LA CARDO DEL CARDO DE LA CARDO DEL CARDO DELA CARDO DEL CARDO DEL CARDO DELA CARDO DEL CARDO DEL CARDO DEL CARDO DELA	0,00
	Oxficultad primera Instalación (comprobado)	2%	Lanca and America	10,00
		MINDS F 174.V	Arranque automático	10,00
	rindica espacio necesario en disco? Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Si (6.421,3 Megabytes)	10,00
		1211		THE R.
113	Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	9	10,00
		MILLER	THE REAL PROPERTY.	MUNIC
13	Desinstalación (Datos restantes no	196	0 Megabytes	10,00
	desinstalados del PC, medido)			This is
1	dioma de instrucciones de instalación	1%	Castellano	10.00
1	(Omprobado)	MA		EDM:
	AANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	Completo(A,CD,E,F,G,H,I)	8,00
	EST RENDIMIENTO DE SONIDO	10,8%		BUTCH TOTAL
1	EST RENDIMIENTO DE VÍDEO		Más información en el DVD	10,00
	OSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	4%	MEDITAL MEDITAL CITY DATA	6,80
	lenús de configuración en castellano	196	9	10,00
1	Justes de resolución-profundidad color		The same of the sa	10,00
1	justes de misies / efectos de color	1%	\$/\$	10,00
1	justes de música / efectos de sonido	196	S	10,00
	justes de dificultad	196	Si	10,00
-	TROS DATOS	7,4%		9.19
10	ariedad de elementos del Juego	2%	9 misiones, 8 armas	10.00
160	omprobado)	BOOK IN	y 4 poderes especiales	
G	pardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
D	spositivos de control compatibles	196	Teclado-Ratón	4,00
	ioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
		0%	1/12(Red Local/Internet)	10,00
m	úmero máximo de jugadores (en el ismo PC/en red, datos del fabricante	476	ir raines Local internet)	
M	OTA MEDIA	1000		
		100%	Town town to the same of the s	8,97
64	rrección positiva/negativa		La ambientación es portentosa	0,25
	RESULTADO	Colem	10 D	
	DEL TEST	DUDITE	saliente 9,2	4
-	AND AND AND ASSOCIATION OF THE PARTY OF THE		STANDS CONTROL	milli
	PRECIO/CALIDAD		insuficiente	
Pt	ecio (recomendado por el distribuidor)	59,95€		STATE OF THE PERSON
Cel	culo de la nota precio/calidad	59,95/9	22 = 6,50 = Insufficiente	

RSE

ROL • Los caminos del hombre son inescrutables: decide si quieres pelear contra el Inquisidor y su tiranía o ayudar al pueblo a quitarse su yugo.

os encontramos como polizontes en un barco que, después de un terrible combate entre un mago y un monstruo, naufraga. Por suerte, hemos sobrevivido a la hecatombe y nos encontramos en una playa de la Isla Prohibida, nombre que ha obtenido dado que el inquisidor ha dictado unas leyes que obligan a todos los hombre a trabaiar en las cuevas en busca de artefactos mágicos, prohibiéndoles salir de la ciudad.

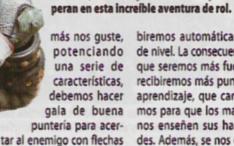
Nuestra será la decisión de unimos a las fuerzas del Inquisidor en la búsqueda de poder o, por el contrario,

hacer que nuestro personaje plante cara al inquisidor para librar a los hombres de su tiranía. Ahora te toca a ti... ¿Por cuál nos

decantaremos?

CÓMO SE JUEGA

A diferencia del rol de pura cepa, «Risen» mezcla los fundamentos básicos propios de ese género con la acción directa. Es decir, además de configurar a nuestro personaje como



y hechizos, además de demostrar nuestra habilidad blandiendo la espada en numerosos combates.

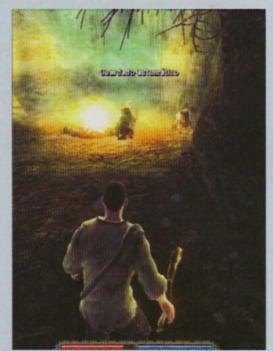
Como en tantos otros iuegos de rol, cada vez que logremos abatir a un adversario se sumará a nuestro contador una cantidad de experiencia, y al llegar a una cifra determinada subiremos automáticamente de nivel. La consecuencia es que seremos más fuertes y recibiremos más puntos de aprendizaje, que canjearemos para que los maestros nos enseñen sus habilidades. Además, se nos exigirá oro para aprender.

Fantasía, hechizos y combates a espada nos es-

Para conseguirlo podemos, bien comerciar con los objetos que arrebatemos a los enemigos abatidos, bien cumplir las misiones que nos encomiendan los personajes con que nos encontremos. Estos encargos también nos reportan experiencia.

De peleas y combates el juego no se queda corto, -

ASÍ SE JUEGA: ELIGE TU CAMINO



Los enemigos no son numerosos, pero sí difíciles de vencer. Si encontramos un grupo, mejor separarlos.



El inventario es la referencia para ver los objetos y los poderes del héroe.



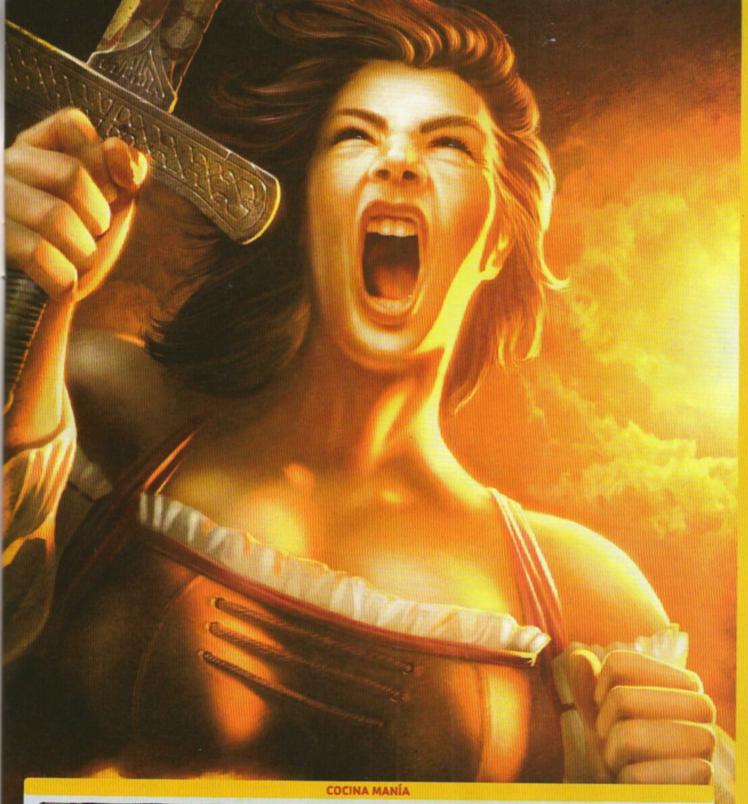
Las antorchas son imprescindibles para entrar en las mazmorras.



Los cofres guardan tesoros que nos ayudarán a la hora de comprar.



5 Si nos cogen robando entraremos en combate con el dueño. ¡Ay mamita!





Sartenes: son impresindibles para cocinar. Cada vez que veamos una fogata, nos podemos acercar para colocaria en el fuego.



Carne: las bestias abatidas nos darán carne cruda y si queremos sacar el máximo provecho de ella, debemos cocinarla en una hogera.



Cocina avanzada: según avanzamos iremos cogiendo mejores carnes y recetas que nos permitirán realizar suculentos platos.



Interactuar con todos los personajes es imprescindible para conseguir misiones. Resolverlas nos ayudará a desvelar la trama del juego y nos dará experiencia para subir de nivel.

ya que nos pasaremos la mayor parte del tiempo luchando. Tanto es así, que Piranha ha puesto a nuestra disposición una barra de acceso rápido a las armas y los hechizos, para facilitarnos la labor y no perder tiempo. Así sabremos con qué atacar mucho más fácilmente.

para atacar, cualquiera que enemigos, objetos, hechisea el arma que portemos, utilizaremos el botón izquierdo del ratón, y que se pueden practicar una amplia variedad de "combos", que aprenderemos solitos, en sima va que cada combate virtud de repetir los movimientos insistentemente.

VALORACIÓN

«Risen» nos sumerge en un mundo de fantasía con fascinantes y peligrosos parajes que explorar, habitado por una amplia comunidad de personajes con los que interactuar y enemigos. La variedad también es uno Es importante saber que de sus fuertes. Cientos de zos, armas, todas distintas, bien detalladas y pensadas para hacer de cada partida una experiencia única. Eso si, la dificultad es elevadise convierte en un desafío. Si además de subtitularlo al

CONTROLES BÁSICOS

Botón izquierdo: Acción Botón Derecho: Cubirse

WASO: Movimiento

castellano lo hubieran doblado, la cosa hubiera sido de traca. Pero tal y como está ya, «Risen» es de matrícula de honor. ¡¡Sensacional!!

@	Direcciones de Internet	D Rig.79
a	Trucos y Guias	Rig.60
?	¿Funciona en mi PC?	● Fnel DVD



La Isla Prohibida es enorme, y nos invita a explorar todos sus parajes en busca de una apasionante aventura. ¿Decidiremos ayudar al Inquisidor o acabar con él?

RESULTADOS DEL TEST

WINDOWS XP/VISTA

PC DVD-ROM



Risen

DISTRIBUIDOR: Koch Media TEL. INFORMACIÓN: 91 640 95 18 FAX DE INFORMACIÓN: 91 640 94 81 PRODUCTOR: Deed Silver DESARROLLADOR: Piranha OTRAS VERSIONES: No



16 🕫 🗅

EDAD RECOMENDADA: ADECUADO PARA:

COMENTARIO DEL JUEGO



Roi que apuesta por brindar al jugador la mayor libertad posible para elegir su destino dentro de un mundo fantástico atestado de enemigos. Las opciones y el rol es lo mejor del juego.

Porcen	The second second		Nota
(OPINIÓN DEL REDACTOR)	58%		8,57
Gráficos	13%		9,38
Nivel detaille de personajes	3%	Muy cuidades	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Casi perfectos	8.00
Electos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	396	30	10,00
Sonido	7%	NAME OF TAXABLE PARTY.	6,71
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9.00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	38%	Jill Couper	8,63
Periodo de aprendizaje básico	6%	Muy corte	9,00
para comprender el juego	1000	may cores	
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%		8.00
MATRICE AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE PART	BEST-60333	Muy alta	7,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00

Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Sin problemas	8,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%		3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 64	6,00
Ayuda en internet	195	No tiene(www.kochmedia.es)	0,00
INSTALACIÓN	5%		8,87
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Si (2.120,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Si	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	8 Megabytes	4,34
ldioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	Completo(A,C,D,E,F,G,H,I)	8,00
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	10,8%		10,0
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	10,8%	Más información en el DVD	3,53
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	416		8,75
Menús de configuración en castellano	1%	Si	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	196	Si/No	5,00
Alustes de música / efectos de sonido	196	5	10,0
Ajustes de dificultad	196	Š	10,0
OTROS DATOS	7,4%	Company of the Company	8.51
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Una gigantesco mundo	7,50
Guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,0
Dispositivos de control compatibles	1%		4,00
Idioma (comprobado)	2%	Teclado-Ratón	10.0
In the Residence of the Control of t	0%	Castellano	14,0
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante		1/0(Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	100%		0,08
Corrección positiva/negativa	- MINISTER	distribution of the last of th	
RESULTADO DEL TEST	Notable 8,08		
PRECIO/CALIDAD Precio (recomendado por el distribuidor)	10.07	Suficiente	
	49,954		
Cálculo de la nota predio/calidad	49,55	8,08 = 6,18 = Suficiente	

BIONIC COMMANDO

ACCIÓN · Ascension City ha sido tomada por los terroristas. Por poco tiempo, ya que Nathan y su brazo biónico han aterrizado...

«Bionic Commando» es veloz y dinámico, lleno de acción y

con un protagonista con un portentoso brazo.

a saga Bionic Commando se remonta al año 1985, donde los salones recreativos japoneses pudieron disfrutar con un título que, debido a su gran éxito, no tardó en aparecer para la primera consola de Nintendo y, cómo no, convertirse en todo un éxito.

Ahora, más de 20 años después, Nathan Spencer regresa aunque esta vez separado de su brazo biónico, ya que ha sido condenado a muerte por desobedecer una orden. Han pasado diez años desde entonces, el gobierno ha prohibido los implantes biónicos y se repudia y persique a los que los utilizan. Un grupo llamado Bioreing, defensor de los derechos biónicos, ha bombardeado e invadido Ascension City dejando un rastro de muerte y radiación. Ante tal amenaza, el gobierno ha decidido utilizar a Nathan y su increíble brazo biónico para frenarles en seco. ¿Te apuntas?

CÓMO SE JUEGA

«Bionic Commando» es un título de acción que pondrá a prueba nuestros reflejos y nuestra habilidad para surcar los cielos balanceándonos por todo Ascension City.

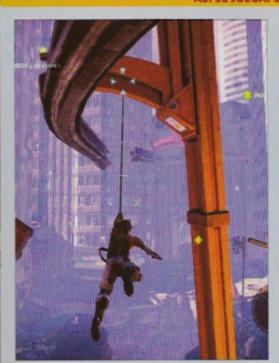
Comenzaremos con un vídeo introductorio que nos contará, aunque no toda, la historia de estos diez últimos años, para pasar a controlar a nuestro héroe, Nathan Spencer, en un completo tutorial que nos mostrará las increíbles posibilidades que nos ofrece el brazo biónico.

Y es que mediantes esta virgería de la ciencia, nuestro héroe puede utilizar el cable que lanza su brazo para mover objetos y lanzarlos contra sus enemigos, balancearse por la ciudad como si fuera tarzán, o bien, lanzar

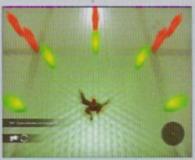
el gancho sobre los enemigos para acercarse a ellos rápidamente. Además, nos permitirá piratear los nodos informáticos enemigos para desactivar sus defensas y obtener información sobre los planes de Bioreing.

El increíble brazo biónico de Nathan será la base sobre la que se asienten todos sus movimientos que, básicamente, nos obligarán a surcar los cielos de Ascension City buscando lugares donde enganchar nuestro brazo biónico, aunque si en alguna de estas no logramos encontrar ningún apoyo y caemos al vacio, no pasa nada, ->

ASÍ SE JUEGA: UN SOLDADO CON RECURSOS BIÓNICOS



Contamos con un versátil brazo biónico que nos permite surcar los cielos de Ascension City cual Tarzán.



Veremos un tutorial que nos explicará cómo utilizar el brazo biónico.



Además del portentoso brazo biónico contamos con varias armas de fuego.



Disponemos de un minimapa que nos marcará la ubicación de los objetivos.



Debemos piratear los nodos para desactivar las trampas del enemigo.





Lanzarse al vacío será el pan nuestro de cada día, por suerte, Nathan cuenta con unas botas que absorben todo el impacto de las caídas. ¡¡No moriremos aplastados!!

→ ya que Nathan cuenta con unas botas especiales que absorberán el impacto de nuestra caída dejándonos intactos. Todo, mientras vamos acabando con los enemigos que se crucen en nuestro camino hasta llegar a los objetivos.

Para exterminar a los miembros de Bioreing, además del brazo biónico, contamos con varias armas de distintas características que debemos utilizar sábiamente y, sobre todo, cuidarnos de coger munición para no quedarnos vendidos ante el enemigo cuando creemos tenerle a nuestra merced.

VALORACIÓN

«Bionic Commando» es un título muy divertido y dinámico que centra toda su diversión en el increíble brazo mecánico de Nathan. La acción es perfecta, y se equilibra mejor todavia combinando las fases de disparos con las que nos exigen balancearnos por la ciudad.

Ciudad, por cierto, que está perfectamente ambientada para introducirnos en un caos de escombros, donde disfrutaremos como enanos balanceándonos como Tarzán y cumpliendo los objetivos que nos señalan.

CONTROLES



Una sensacional apuesta bien plasmada que nos divertirá y mantendrá pegados al PC. ¡¡Víva la biónica!!.



Balancearse por la ciudad es fundamental para evitar la radiación, al principio nos costará un poco coger la mecánica, pero una vez aprendida... ¡¡a volar!!

RESULTADOS DEL TEST

WINDOWS XP/VISTA

PC DVD-ROM

Bionic Commando

DISTRIBUIDOR: KOCH Media
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40
FAX DE INFORMACIÓN: 91 367 74 57
PRODUCTOS: Capcom
DESARROLLADOR: Grin
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, PS3





ADECUADO PA

A: Mayores de 18 a Todos los niveles de experies

COMENTARIO DEL JUEGO



Sensacional juego de acción que busca la diversión por encima de todo. Su gigantesco mapa, y el sensacional brazo biónico del protagonista, consiguen un original y entretenido desarrollo.

Porcen	taje			Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	58%			8,59
Gráficos	13%			10,00
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados		10,00
Nivel detaile de escenarios y entornos	3%	Muy cuidades		10,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos		10,00
Efectos especiales	2%	Indeibies		10,00
Tecnología	3%	30		10,00
Sonido	7%			8,00
Música	2%	Adecuada	desiration of the	7,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	National Property	8,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profes	ional	9,00
Jugabilidad	38%	THE PERSON NAMED IN		8,21
Periodo de aprendizaje básico	5%	Medio (tiene t	utorial)	5,00
para comprender el juego				
Vida del juego	6%	Muy Larga		8,00
Argumento	4%	Interesante		9,00
Realismo	3%	Muy consequio	óo	8,00
Intensidad	3%	Trepidante		9,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada		9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es	necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	296	Perfectos		10,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%		/ Sin problemas	8.00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%	Fau de conduir	1 3HI PILEICINES	3.00
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 64		6.00
	1%	IN SHAPE RESIDENCE AND ADDRESS OF THE REAL	v.kochmedia.es)	-
Ayuda en internet INSTALACIÓN	5%	NO DESCRIPTION	CADCIII EU E. E.)	8 04
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque auto	an felon	10,00
	0.5%	Si (7,748,9 Me		10,00
Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	U,3%	31 (7.746,5 MIC	gaoytes)	10,00
(Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Si		10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	7 Megabytes		4,71
idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano		10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	Completo/A,C		8,00
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	10,8%		as 24 tarjetas	10,00
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	10,8%	Más informaci	ón en el DVD	3,20
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	4%			8,75
Menús de configuración en castellano	1%	Si		10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Si/No		5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	196	Si		10,00
Ajustes de dificultad	1%	Si		10,00
OTROS DATOS	7,4%			8,78
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Un brazo bién	ico alucinante	7,50
Guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier n	nomento	10,00
Dispositivos de control compatibles	196		, Pad de control	
(dioma (comprobado)	2%	Castellano	21.00.00.001000	10.00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/0(Red Local	/Internet)	
NOTA MEDIA	100%		and the same	8.07
Corrección positiva/negativa				NAME OF
Research Different Commission of the Commission		HUMBER	0.0	
RESULTADO DEL TEST	No	otable	8,0	7
PRECIO/CALIDAD		Suffic	iente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,954			ALCOHOLD .
City to Asia and a second at the Asia	20.00	1007 105 6	P.A. A.	

39.95 / 8.07 = 4.95 = Suficiente

Ciliculo de la nota precio/calidad

MINI NINJAS

ACCIÓN • El Señor Maligno pretende someter al mundo y la única esperanza es un joven ninja y sus locos amigos.

a historia nos narra cómo el Señor Maligno ha creado un ejército de samuráis oscuros sin otra intención que la de dominar el mundo. Para conseguirlo, ha convertido a los animalitos en malvados samuráis.

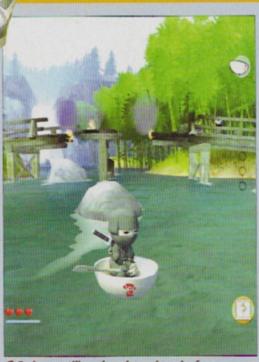
Para enfrentarse a ellos, un anciano maestro ninja ha enviado a sus mejores hombres para vérselas contra el Señor Maligno, sólo que el plan ha fracasado y han sido derrotados. Como último recurso, el maestro ha encargado a Hiro, un joven ninja con bastante talento al que acompañarán sus amigos y la magia Kuji, en la ardua tarea de acabar con el mal.

CÓMO SE JUEGA

«Mini Ninjas» es un título de acción lleno de humor y con una apariencia gráfica sensacional, que nos divertirá como enanos y nos pondrá a los mandos de seis increíbles ninjas súper preparados.

Comenzamos manejando a Hiro, un joven ninja que se enfrentará al reto de su vida. Por suerte, cuenta con una ventaja sobre sus enemigos: la magia Kuji. Gracias a ella, Hiro podrá lanzar bolas de fuego, invocar terribles lluvias de meteoros, tormentas de hielo... así hasta doce hechizos que nos ayudarán a terminar con los samuráis

ASÍ SE JUEGA: IIGO NINJA, GO NINJA... GO!!



Podemos utilizar el sombrero de varias formas: como escudo antiflechas, trineo o... ¡¡de barca!!



2 El ataque potenciado es mortal y cada ninja cuenta con uno distinto.



4 Futo es el ninja más fuerte, como arma cuenta con un enorme martillo.



Debemos buscar los santuarios Kuji, ya que cuentan con hechizos nuevos.



5 Existen misiones de infiltración donde debemos pasar inadvertidos.

oscuros del Señor Maligno. Por si esto fuera poco, nuestro ninja maneja la espada como nadie y cuenta con un montón de 'combos' para acabar con sus enemigos.

Pero lo mejor es que podrá ir rescatando a sus amigos ninjas para que se unan a su grupo de valientes. Esto, nos da una gran ventaja, ya que podremos seleccionarlos en cualquier momento a un compañero para cambiarlo por Hiro y aprovechar sus habilidades especiales.

Existen un total de seis ninjas con habilidades diferentes. Hiro maneia como nadie la magia Kuji, Futo es muy fuerte y blande un enorme martillo, Suzume atonta a los enemigos con la música de su flauta, Shun es un arquero excepcional. Tora tiene unas garras mortales para sus enemigos y Kunoichies es ágil y letal con su lanza.

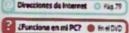
Aprovechar las habilidades de cada uno es fundamental. al igual que los objetos que vamos recogiendo por el escenario como las pociones, los dañinos shuriken y los abrojos que ralentizan los movimientos del enemigo.

VALORACIÓN

«Mini Ninjas» es un original título que llama soberanamente la atención por el increible desarrollo que ofrece. Sobre todo, por la cantidad de posiblidades que nos ofrece a la hora de afrontar las misiones. Pero eso no es todo, también cuenta con un acertado apartado gráfico, que cumple perfectamente con su cometido y, sobre todo, no ofrece sensacionales personajes. Todo en «Mini Ninjas» ha sido meticulosamente cuidado para hacernos disfrutar durante muchas horas. ¡¡Genia!!! 🖾

CONTROLES BASICOS

Botón Izquierdo: Ataque





«Mini Ninjas» es un "chorreo" de diversión con vibrantes combates, emocionantes misiones y bestiales jefes.



Contamos con un extenso tutorial que nos enseñará los movimientos básicos de nuestros ninjas. ¡¡Kiaaaa!!



Hiro puede meterse en la piel de cualquier animal para utilizar su poder contra los enemigos. ¡¡Gruuuu!!



Los jefes finales son muy duros, pero todos cuentan con una rutina que debemos descubrir para acabar con ellos.

RESULTADOS DEL TEST

WINDOWS XP/VISTA PC DVD-ROM



Mini Ninias

DISTRIBUIDOR: Koch Media TEL. INFORMACIÓN: 91 790 11 79 FAX DE INFORMACIÓN: 91 790 11 12 PRODUCTOR: Eldos

DESARROLLADOR: lo-Interactive OTRAS VERSIONES: Todos los siste





COMENTARIO DEL JUEGO



Sensacional título que nos propone divertidos desafíos y acción de la buena, con seis ninjas distintos y un montón de posibilidades. ¡¡Alucinante, divertido y lleno de humor!!

Porce	entaje		Not
(OPINIÓN DEL REDACTOR)	58%	The state of the s	7,73
Gráficos	13%		8,77
Nivel detaille de personajes	3%	Bastante cuidados	8.00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Bastante cuidados	8.00
Animación de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increibles	10.0
Tecnologia	3%	30	10,0
Sonido	7%		5,71
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8.00
Diálogos / Voces	2%	No tiene	0.00
Jugabilidad	38%	With the second second	7,74
Período de aprendizaje básico	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
para comprender el juego			
Vida del juego	695	Por encima de la media	6.00
Argumento	4%	Apasionante	10.00
Realismo	3%	De impresión	9.00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios	6%	Aguda	7,00
(Inteligencia Artificial)			1,00
Textos - Subtitulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%	recess / optima	2.00
Teléfono de asistencia técnica	195	91 406 29 64	6.00
Ayuda en internet	196	No tienelwww.kochmedia.es	
INSTALACIÓN	5%	NO DESIGNAMENTAL VOCUMENTAL STATES	0,00
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arrangue automático	10,00
Andica espacio necesario en disco?	0.5%	Si (5859,3 Megabytes)	10,00
Espacio utilizado en MB, medido)	41210	or (2003/19 turchen) (C3)	14,40
indica espacio libre existente en disco?	0,5%	Si	10,00
	401		
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	196	60 Megabytes	1,00
dioma de instrucciones de instalación	1%	Contiller	
(comprobado)	170	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	Complete/A CREENIN	8,00
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	10,8%	Completo(A,CD,E,G,H,I,I) Funciona con las 24 tarjetas	10,00
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	10,8%	Más información en el DVD	9.63
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	4%	mas unormación en el uvu	6.25
Menús de configuración en castellano	1%	5	20.00
Ajustes de resolución-profundidad color	196	Si/No	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	195	Si	5,00
Ajustes de dificultad	1%		10,00
OTROS DATOS	7,4%	No	0,00
COLOR DE LA COLOR	the state of the state of	Falsalalas de A. A.	7,70
Variedad de elementos del Juego (comprobado)	2%	Seis ninjas, y doce hechizos	6,50
Suardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7.00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	7,00
dioma (comprobado)	2%	Castellano	6,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/0(Red Local/Internet)	10,00
NOTA MEDIA	100%		7.04
orrección positiva/negativa	10070		7,94
RESULTADO DEL TEST	No	table 7,9	4
PRECIO/CALIDAD		Bien	1111
The state of the s		DICII	

HARRY POTTER YELMISTERIO DEL PRÍNCIPE

ACCIÓN • Los magos se preparan para la llegada del Lord Tenebroso. Y en primera fila: Harry Potter y su varita.

ueda inaugurado el curso en Hogwarts, el sexto para Harry Potter, con novedades importantes en la escuela de magia. Los mortifagos vagan por doquier en Hogwarts y Potter tendrá que buscar nuevos aliados para hacerlos frente. Mientras, el profesor Slughorn será el encargado de instruir sobre pociones de todo tipo y el profesor Snape enseñará a sus alumnos a defenderse contra las

artes oscuras. Todos estos cambios apoyan aún más la idea de que Voldemort está preparándose para atacar.

CÓMO SE JUEGA

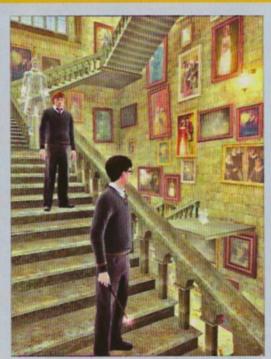
«Harry Potter y el Misterio del Príncipe» reproduce el fantástico y maravilloso mundo creado por la escritora J. K. Rowling gracias a una fidedigna recreación del complejo de Hogwarts.Precisamente, será en la propia escuela de magia y brujería donde dé comienzo esta aventura, que se convierte en un rosario de misiones que nos irán planteando los distintos personajes que allí nos yamos a encontrar.

Así, nos enfrentaremos a todo tipo de retos, desde duelos de varitas especiales hasta buscar y encontrar los ingredientes de complejas pociones mágicas.

Aunque las misiones predominantes serán las de recorrer Hogwarts de cabo a rabo buscando a determinados personajes para hacerles llegar algún mensaje que nos hayan encomendado. Con objeto de no perdernos entre tanta estancia y pasillos, se nos ha provisto de una excelente ayuda: Nick Casi Decapitado. Será, sin lugar a dudas, nuestro gran aliado ya que nos ayudará a encontrar todas las zonas y a la gran mayoría de los personajes dentro del juego.

A la vez que resolvemos misiones y asistimos a las clases de magia, nos enseña-

ASÍ SE JUEGA: MOVIDA EN LA UNIVERSIDAD



Casi todo es mágico en Hogwarts, como las escaleras giratorias que no sabemos dónde llevan.



2 Un tutorial nos enseña los hechizos.
Tanto la realización como el uso.



Realizar pociones es esencial para cumplir las diferentes misiones del juego.



Los duelos son divertidos y nos retarán a conseguir la máxima puntuación.



5 El Quidditch vuelve y con Harry a la escoba nos tocará ganar todos los partidos.



rán distintos hechizos. Todos se lanzan de igual manera, es decir se pulsa uno de los botones del ratón mientras lo dibujamos realizando el gesto correctamente.

VALORACIÓN

Lo más llamativo en esta nueva entrega de Harry Potter es la soberbia recreación que se ha hecho de Hogwarts. Cada rincón ha sido fielmente reproducido calcando la estética del film. Esto nos introduce a las mil maravillas en el mundo mágico de Potter, sus películas y libros. Pese a que el desarrollo es algo lento, tiene dos virtudes: nos concede amplia libertad de movimientos y goza de muchas y variadas misiones. Esto, sin duda, será garantía de diversión.

CONTROLES

tatón:

Botón Izquierdo: Acción

Botón Derecho: Preparación hechizo

WASO: Movimiento

© Directiones de Internet ⊕ Rig.79

2 éFunciona en mi PC? ● En el DVD



Aprender hechizos es esencial para cumplir misiones y so-

brevivir a las tropas del malvado Voldemort.

¡No atraparas la snitch si no apuntas hacia ella!

Hay diferentes minijuegos repartidos por el juego que po-

demos completar para conseguir puntos extra.

Nick Casi Decapitado será nuestro guía en Hogwarts. Cada vez que necesitemos encontrar un lugar, él nos ayudará.

RESULTADOS DEL TEST

WINDOWS XP/VISTA





Harry Potter y el Misterio del Príncipe

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 492 60 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 492 61 17

PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Games
OTRAS VERSIONES: Todos los sistema



12 🔎

EDAD RECOMENDADA:

Mayores de 12 año dos los niveles de experienc

COMENTARIO DEL JUEGO



Gran sistema de hechizos, magnifica recreación de la escuela de Hogwarts y toda la magia del mundo de Harry Potter. Sin duda, un título que encantará a los fans del libro y de las películas.

	entaje		Nota
(OPINION DEL REDACTOR)	58%		8,14
Gráficos	13%	Phones are a second	9,38
Nivel detaile de personajes	3%	The second of th	10.00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Casi perfectos	8.00
Efectos especiales	2%	May caidados	8,00
Tecnología	3%	30	10,00
Sonido	7%		8,86
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces Jugabilidad	2%	Doblaje profesional	9,00
	38%	The state of the s	7,58
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8.00
Argumento	456	Bastante cuidado	7,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8.00
Intensidad	3%	Alta	7,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtitulos	2%	Textos profesionales	9.00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10.00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%		3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 492 61 17	6,00
Ayuda en internet	196	No tiene(www.es.ea.com)	0.00
INSTALACIÓN	5%		9,11
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Si (3.862,9 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	S	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	196	5 Megabytes	5,53
ldioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	Adecuado(A,C,D,E,G,H,I)	7,00
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	10,8%	Funciona con las 24 tarietas.	10,00
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	10,8%		7.97
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	4%		8,75
Mentis de configuración en castellano	1%	Si	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Si/No	5.00
Ajustes de música / efectos de sonido	196	SI	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Si	10,00
OTROS DATOS	7,4%		8,38
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	39 localizaciones y 12 hechizos disponibles	7,00
Guardar partida (comprobado)		En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles		Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	296	Castellano	10.00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/0(Red Local/Internet)	
	-		0.30
NOTA MEDIA	100%		0.43
NOTA MEDIA	100%		8,29
DIAMA ALMANA		table 8,2	9

39,95 / 8,29 = 4,82 = Sufficiente

Precio (recomendado por el distribuidor)

Cálculo de la nota predio/calidad



ACCIÓN • Alístate a la Section 8 y forma parte de uno de los mejores escuadrones del universo. ¿Te vienes a la batalla?

ueva Madrid es una colonia humana en el espacio exterior que actualmente está gobernada por un grupo de mercenarios conocidos como la Milicia de Orión. Estos soldados oprimen a la población y el Imperio ha decido poner fin a esta situación mandando al mejor escuadrón de soldados: la Section 8. Nosotros, como integrantes de este equipo, viajaremos hasta alllí para eliminar la amenaza que pesa sobre la población y devolverle lo más preciado: la paz y la libertad.

CÓMO SE JUEGA

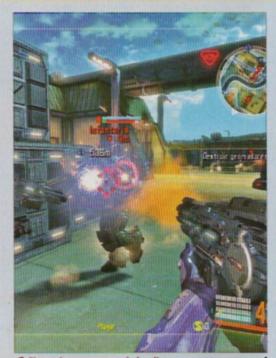
Siguiendo la senda de «Counter Strike» o la saga «Battlefield», «Section 8» es un festival de combates multijugador donde lo que cuenta es demostrar nuestra puntería en partidas contra rivales en la red, o "bots" controlados por el ordenador.

Será imprescindible jugarse la campaña principal para acostumbrarnos a los diferentes equipamientos y misiones que abordaremos en el modo multijugador, protagonista principal del contenido del juego.

En todas ellas, nuestra misión será controlar una serie de campamentos, estratégicamente situados, en los que tendremos que resistir el máximo número de tiempo posible, mientras hacemos la vida imposible a la facción contraria.

Al principio de cada misión, un pequeño resumen de los objetivos nos informa-

ASÍ SE JUEGA: LOS MARINES ESPACIALES MÁS PELIGROSOS



El escudo nos protege de los disparos y se recarga con el paso del tiempo. Si éste cae, perderemos salud.



El trabajo en equipo es esencial para vencer al ejército de La Milicia.



Los ingenieros arreglan nuestro traje, lo que nos permitirá seguir combatiendo.



Sabotear las instalaciones enemigas es un objetivo prioritario en la misión.



Podemos seleccionar el equipo antes de comenzar cada misión.

rá de los puntos principales a conquistar. Así, a través de un mapa táctico, veremos las bases aliadas y las enemigas para dirigirnos hasta ellas más rápidamente. Una vez en el campo de batalla tendremos que elegir entre seis tipos de equipamientos que definirán la función de nuestro soldado en la batalla.

La profesión de "asalto" nos permite atacar con garantías; con el "ingeniero" podremos reparar vehículos: "infiltrador" es sin duda la mejor opción para sabotear al enemigo, "reconocimiento" nos permite mantener una posición intermedia entre ataque y defensa mientras que el "guardián" y "artillería" son los pesos pesados en la retaquardia.

También hay vehículos especiales que nos servirán de ariete para derribar al enemigo: tanques, lanzaderas... conducirlos apropiadamente y, sobre todo, aprender a utilizar sus armas se vuelve esencial para ganar.

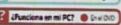
VALORACIÓN

«Section 8» es una interesante alternativa para partidas multijugador por Internet. Aunque también cuenta con un interesante modo individual donde los "bots" poseen una inteligencia artificial más que alta. La variedad de combinar armas y vehículos es su punto fuerte, lo que dota al juego de una gran variedad y diversión, ¡¡Ah!!. y podréis luchar contra jugadores de Xbox 360.

CONTROLES BÁSICOS



Direcciones de Internet | 0 7/g.79





Acción frenética con dos equipos batiéndose en diferentes planetas con armas y vehículos súper futuristas.



En la campaña lucharemos contra enemigos finales que requerirán de cierta estrategia y, sobre todo, puntería.



Cada equipación posee características propias que designarán nuestro trabajo sobre el campo de batalla.



Las secuencias nos introducen en la historia. El juego está completamente traducido y doblado al castellano.

RESULTADOS DEL TEST

WINDOWS XP/VISTA PC DVD-ROM

Section 8

DISTRIBUIDOR: Koch Media TEL. INFORMACIÓN: 91 790 11 79 FAX DE INFORMACIÓN: 91 790 11 12 PRODUCTOR: Time Gate DESARROLLADOR: SouthPeak Gar OTRAS VERSIONES: Xbox360





COMENTARIO DEL JUEGO



Titulo enfocado al modo multijugador tanto 'on' como 'offline' que mezcia las tradicionales armas megadestructivas con el uso de vehículos. Ideal para apasionados de los combates.

Porcentaje Nota					
(OPINIÓN DEL REDACTOR)	58%		8,34		
Gráficos	13%		9,38		
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,0		
Nivel detaile de escenarios y entornos	3%	Bastante cuidados	8,00		
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,0		
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00		
Tecnología	3%	30	10,0		
Sonido	7%		6,86		
Música Standardo	256	Buena	8,00		
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00		
Diálogos / Voces	2%	Mediocres	4,00		
Jugabilidad Perlodo de aprendizaje básico	38%	Muy corto	8,26		
para comprender el juego	676		9,00		
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00		
Argumento	4%	Bien estructurado	6,00		
Realismo	3%	De impresión	9,00		
Intensidad Madada da d	3%	Muy alta	8,00		
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00		
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00		
Textos - Subtitulos	2%	Textos profesionales	9,00		
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de cont rol / Óptima	10,00		
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%		3,00		
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 367 74 57	6,00		
Ayuda en internet	1%	No tiene(www.kochmedia.es	0,00		
INSTALACIÓN	5%		8,00		
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00		
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	No (4.821,6 Megabytes)	0,00		
¿indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00		
Desinstalación (Dates restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	0 Megabytes	10,00		
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00		
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	Adectsado(A,CD,G,H,I)	6,00		
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	10,8%	Funciona con las 24 tarjetas.	10,00		
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	10,8%	Más información en el DVD	2,67		
POSIBILIDAD DE CONFIGURACION	4%		10,00		
Menús de configuración en castellano	1%	Si	10,00		
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Si/Si	10,00		
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	R	10,00		
Ajustes de dificultad OTROS DATOS	195	Si	10,00		
	7,4%		8,78		
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 facciones y 6 arquetipos diferentes	7,50		
Guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00		
Dispositivos de control compatibles	196	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00		
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00		
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/40(Red Local/Internet)			
NOTA MEDIA	100%		7,84		
Corrección positiva/negativa	MARIE		Him		
RESULTADO DEL TEST	No	table 7,8	4		
PRECIO/CALIDAD		Suficiente			

HEROES OVER EUROPE

SIMULADOR • La supremacía aérea fue vital para el curso de la guerra sobre una Europa al borde del colapso.

I día 1 de septiembre de 1939 el ejército alemán invade Polonia para destruir sus defensas y hacerse con el control del país. Así da comienzo la Segunda Guerra Mundial, en la que los aliados franceses e ingleses declaran la guerra a la Alemania de Hitler y el mundo se prepara para uno de sus peores episodios.

El dominio de los cielos sería vital para el desenlace de la contienda, como bien sabían pilotos como el joven Tom Forester, que ha viajado desde Estados Unidos para alistarse en la Fuerza Área Británica y, así, convertirse en todo un héroe.

CÓMO SE JUEGA

A lo largo de sus 14 misiones, «Heroes over Europe» recrea en una sucesión de fases los episodios más relevantes del enfrentamiento que, sobre el continente europeo, sostuvieron aliados y nazis.

El tipo de avión de combate que utilizaremos para alcanzar los objetivos exigidos estará en función de la propia naturaleza de la misión. Cada uno de los 40 aviones disponibles se pilota de forma realista, y a sus mandos, podremos ejecutar todo tipo de acrobacias en el aire como barrenas, picados, giros, etc. Así, los cazas son más

rápidos y permiten mayor movilidad que los bombarderos, mucho más pesados pero fuertemente armados. En algunas batallas, como en la defensa de Londres, comenzaremos pilotando un caza con el que defenderemos nuestras instalaciones derribando a los alemanes, aviones rápidos pero con

poco blindaje, utilizando la ametralladora del morro.

Después de unas cuantas acciones meritorias iremos ganando reputación y asumiremos el mando de un pequeño escuadrón, al que podremos organizar mediante órdenes de radio para que nos ayuden. Con tan solo tres teclas, podremos mandarles

atacar un objetivo, defender una zona o acribillar a cualquier enemigo cercano.

Al final de cada misión, y según la puntería demostrada derribando adversarios y la pericia en el pilotaje, se nos premiará con medallas que desbloquean nuevos aviones para el modo de vuelo libre. En él, es posible

ASÍ SE JUEGA: LOS CIELOS DE EUROPA SE TIÑEN DE ROJO



Las formaciones enemigas no se rompen hasta alcanzar a su objetivo. ¡Aprovecha para destrozarles!



Los bombarderos son lentos y pesados. Atácalos por la retaguardia.



4 Los objetivos en tierra son lentos, pero son difíciles de acertar por su tamaño.



3 Cumplir objetivos es esencial para avanzar y conseguir nuevos aeroplanos.



5 En los "picados" la potencia de fuego aumenta considerablemente.



elegir escenario y tipo de aeroplano para entrenar tantas horas como queramos.

VALORACIÓN

«Heroes ver Europe» combina la recreación realista de las batallas aéreas con un control sencillo de los aparatos, alejado de la complejidad los simuladores de vuelo tradicionales. Y es que co un simple pad, podremos manejarnos a las mil maravillas.

El número de aviones, misiones y modos disponibles es notable y, encima, los enfrentamientos son muy equilibrados. De este modo resulta fácil de jugar aunque algo durillo de completar.





Botón A: Disparar Botón R: Acelerar

Directiones de Internet @ Pág. 79



Simpleza, realismo y diversión es la receta de un título pensado para entretener a todo tipo de jugadores.



Durante el trepidante desarrollo nos pondremos a los mandos de cazas de combate de la Segunda Guerra Mundial.



Hay batallas famosas como la defensa de Londres. Sin duda, es una de las misiones más espectaculares.



Contamos con ataques especiales si mantenemos la mirilla sobre el enemigo durante cierto tiempo.

RESULTADOS DEL TEST

WINDOWS XP/VISTA

PC DVD-ROM



Heroes over Europe

DISTRIBUIDOR: Ubisoft TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 FAX DE INFORMACIÓN: 91 640 46 10 PRODUCTOR: Ubisoft

DESARROLLADOR: Transmission Gam OTRAS VERSIONES: PS3 y Xbox360



COMENTARIO DEL JUEGO



Con tantas opciones como un simulador de vuelo clásico pero con un control mucho más asequible, lo que le convierte en una gran opción para todos los apasionados de la acción bélica.

Porce	ntaje		Nota
(OPINION DEL REDACTOR)	58%		8,57
Gráficos	13%		9,08
Nivel detaile de personajes	3%	May cuidades	10.0
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Bastante cuidados	8.00
Animación de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	30	10,00
Sonido	7%		8,43
Música	2%	Suena	8,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	38%	Illero (a	8,34
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	5%	Ajustado	7,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad Variated de altra de con-	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtitulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Optima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%		3,00
Teléfono de asistencia técnica	195	913677457	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.kochmedia.es	0,00
INSTALACIÓN	5%		8,60
Dificultad primera instalación (comprobado)		Arrangue automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	SÍ (4.423,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	196	1 Megabytes	8,00
ldioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	Suficiente(A,C,D,G,H)	5,00
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	10,8%		10,00
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	10,8%		3,07
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	4%		8,75
Menús de configuración en castellano	1%	SI	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Si/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Si	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Si	10,00
OTROS DATOS	7,4%	12-14	8,38
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	15 misiones y 14 legendarios aviones	8,00
Guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad*	8,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/16(Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	100%		7,91
Corrección positiva/negativa			
RESULTADO DEL TEST	No	table 7,9	1
PRECIO/CALIDAD		Insuficiente	
Predo (seconsendado por el distribuídor)	59,95€	- Insurrence	

Cálculo de la nota predo/calidad 59.95 / 7.91 = 7.58 = Insuficiente

REEDICIÓN FAR CRY 2

ACCIÓN · África está en guerra por culpa de avariciosos traficantes de armas. Acabar con ellos será nuestra misión...

I siglo XX vio nacer decenas de guerras intestinas en África. Unas veces para consequir la independencia de las metrópolis, y otras por culpa de una clase política entregada a la corrupción y el tráfico de armas que conseguía enfrentar civilmente a un país.

Nosotros, por desgracia, representamos la peor cara de esas desgraciadas querras ya que desempeñamos el papel de un cruel mercenario que llega a África con la intención de hacerse rico v. de paso, acabar con un tra-

ficante llamado "El Chacal".

CÓMO SE JUEGA

«Far Cry 2» es un título inmenso que se aparta visiblemente de todos los juegos de acción 3D que podamos tener en mente. Para empezar no es nada lineal y nos ofrece una libertad de movimientos increíble.

Al principio, el juego nos da a elegir el personaje que queremos desempeñar. Hay seis distintos, cada uno con su propia historia. Los grupos rebeldes operan libremente en el territorio y no existe ley alguna. Sólo la que consequimos impartir con el miedo de nuestras armas. Además, como ocurre en toda organización criminal, la confianza se consigue completando misiones que, muchas veces, tienen como objetivo golpear al enemigo de forma violenta. Estos encargos los podemos coger en la cantina y sirven para ganar reputación.

ASÍ SE JUEGA: GUERRA EN ÁFRICA



Daremos un paseo desde el aeropuerto hasta nuestra base. ¡¡Qué cruda es la guerra en África!!



Debemos conseguir un piso franco para escondernos del enemigo.



El GPS es fundamental para orientarnos en el mapa y saber dónde vamos.



Los diamantes están diseminados por el mapa, y son el dinero del juego.



Hay que buscar posiciones ventajosas para atacar desde ellas al enemigo.

«Far Cry 2» cuenta con un argumento principal, aunque en todo momento podemos realizar otras misiones que se apartan de la historia pero sirven para relacionarnos con otros clanes y grupos rebeldes. Si les ayudamos, podremos acceder a nuevas misiones v. sobre todo, obietos especiales.

Cuando un país está en guerra la moneda es lo primero que pierde valor, pero en África son los diamantes los que se utilizan como moneda de cambio. Repartidos por los más de 50 Km² hay 220 diamantes que nos esperan para que los recoiamos. Además, al terminar una misión, recibiremos algunos que engrosarán nuestras arcas. Estos tesoros nos pueden servir para comprar armamento nuevo en las armerías del juego.

Nuestra organización suele tener todo bien controlado y para no tener que ir y venir hasta el cuartel general, han ideado un sistema de pisos francos en los que podemos descansar y guardar armas.

VALORACIÓN

Nos encontramos ante uno de los mejores juegos que hemos visto jamás funcionar sobre un PC. Se trata de un título realizado a lo grande, que cuenta con un argumento fantástico y que produce sensaciones de felicidad tan grandes que las teníamos olvidadas desde hace tiempo.

El juego es un despliegue inmisericorde de diversión gracias a un desarrollo que nos permite hacer lo que queramos. «Far Cry 2» es grande, muy grande, y conseguirlo merece la pena.

CONTROLES

Botón Izquierdo: Disparar

da Botón Derecho: Apuntar

Direcciones de Internet | Pig.79





«Far Cry 2» es un juego enorme donde recorremos un escenario gigantesco con el objetivo de acabar con el malvado "Chacal".



Provocando un fuego conseguiremos intimidar a los enemigos y hacerles salir de sus escondites. ¡¡Ojo que quema!!



Podemos llevar tres tipos de armas: cuerpo a cuerpo, de fuego ligero y las pesadas, como los bazokas.



Disfrutaremos de un colosal entorno gráfico con más de 50 Km² que abarca pequeñas ciudades, aldeas, pantanos...

RESULTADOS DEL TEST

GRCRYS

FAR CRY 2 DISTRIBUIDOR: Ubisoft TEL INF.: 91 640 46 00

FAX DE INF.: 91 640 46 10 PRODUCTOR: Ubisoft DESARROLLADOR: Ubisoft OTRAS VERSIONES: Xbox 360, P53



WINDOWS XP/VISTA

PC DVD-ROM

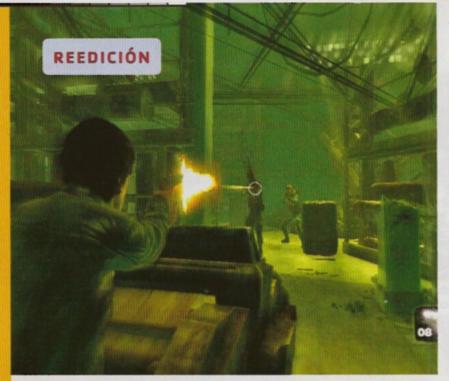
16 👂 🗭

COMENTARIO DEL JUEGO



Un juego imprescindible: gigantesco por su enorme mapa, espectacular por su puesta en escena, infinito por la cantidad de iones y divertido por sus constantes enfrentamientos.

Porce	ntaje		Nota
(OPINION DEL REDACTOR)	58%		9,53
Gráficos	13%		10,00
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel detaile de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increibles	10,00
Tecnología	3%	30	10,00
Sonido	7%		10,00
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	38%		9,29
Período de aprendizaje básico	6%	Ajustado	7,00
para comprender el juego	mm		
Vida del juego	695	Casi infinita	9,00
Argumento	495	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10.00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9.00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtitulos	2%	Perfectos	10.00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Tedado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%	recedo nation / Optima	3,00
Teléfono de asistencia técnica	104	91 799 19 90	The state of the s
Ayuda en internet	196	No tiene(www.ubisoft.es)	6,00
INSTALACIÓN	5%	NO DENE WWW.UBSOILES)	The Personal Property lies
Dificultad primera instalación (comprobado)	264	Response sustantisles	8,20
¿Indica espacio necesario en disco?		Arranque automático	10,00
(Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Si (3.435,7 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Si	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	196	234,8 Megabytes	1,00
ldioma de Instrucciones de Instalación (comprobado)	196	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	Completo(A,C,D,E,F,G,H,I)	8.00
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	10,8%	Funciona con las 24 tarjetas	8,00
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	10,8%	Más información en el DVD	3,53
POSIBILIDAD DE CONFIGURACION	4%		8,75
Menús de configuración en castellano	1%	Si	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Si/No	5.00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Si	10,00
Alustes de dificultad	196	Si	10,00
OTROS DATOS	7,4%	THE REAL PROPERTY OF THE PERSON NAMED IN COLUMN 1	9,46
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	1 Mapa gigantesco y 220 diamantes que recoger	10,00
Guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10.00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/16(Red Local/Internet)	10,00
NOTA MEDIA	100%		8,67
Corrección positiva/negativa	100/0		0,07
RESULTADO DEL TEST	No	table 8,6	7
PRECIO/CALIDAD Predo (recumendado por el distribuidor)	19.95€	Sobresaliente	
The province of a constitution	17,72€		



WANTED **WEAPONS OF FATE**

ACCIÓN • Una fraternidad de asesinos ha tejido el destino del mundo durante años y nosotros vamos a ponerle fin como sea.

esley Gibson era un chico normal y corriente con una vida de lo más aburrida. Sin embargo, un día descubrió la verdad sobre su familia: su padre era el mejor asesino de una extraña fraternidad que llevaba matando durante cientos de años. Ahora, él ha recogido el testigo...

CÓMO SE JUEGA

«Wanted Weapons of Fate» está basado en la famosa película protagonizada por Angelina Jolie que nos da la posibilidad de ahondar en

la historia vista dentro del film. El desarrollo se estructura a través de una sucesión de misiones que debemos cumplir. La naturaleza de las órdenes que recibiremos es muy diversa y las más sencillas nos invitan a borrar del mapa a los enemigos. Para sobrevivir contaremos con la posibilidad de utilizar el escenario para nuestro beneficio. Y es que nuestros protagonistas se moverán como la seda escondidos tras muros. vehículos o columnas, mientras buscamos la cobertura suficiente para pegarles un tiro entre ceja y oreja.

CONTROLES

- Botón Izquierdo:
- Botón Derecho: Apuntar

- w: Avanzar
- A: Izquierda
- s: Retroceder
- ol: Derecha

Afortunadamente y al igual que en la película, contamos con espectaculares habilidades como las de disparar balas con efecto. ¡¡Sí!!

VALORACIÓN

Este juego presenta un desarrollo muy sencillo y divertido aunque bastante lineal y con poca variedad de objetivos. Y es que casi todo se reduce a borrar del mapa a los cientos de matones. Divertido y ya. Nada más.

Direcciones de Internet Pig. 79



No habrá nada que se nos resista, ya que contamos con habilidades especiales.



Podemos cubrirnos con el escenario para evitar las balas de los enemigos.

WINDOWS XP/VISTA

RESULTADOS DEL TEST

PC DVD-ROM



Wanted Weapons of Fate

DISTRIBUIDOR: Warner Bros. TELÉFONO DE INFORMACIÓN: 91 216 04 07 FAX DE INFORMACIÓN: 91 216 06 01

DESARROLLADOR: Grin OTRAS VERSIONES: Xbox360 v PS3



COMENTARIO DEL JUEGO



Como en la película, nos tocará luchar contra cientos de enemigos a través de diversas fases. El desarrollo es muy lineal, pero divierte por las habilidades especiales y una alta intensidad.

Porcen	taje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	58%		8,52
Gráficos	13%		9,54
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados .	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Electos especiales	2%	Increibles	10,00
Tecnología	3%	30	10,00
Sonido	7%	BUCKER BURGER OF STREET	9,00
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9.00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9.00
Jugabilidad	38%	souraje proresional	8,08
	6%	Muy corto	9.00
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego		Continue de la contraction de	
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
	701	-	0.00
Textos - Subtitulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Optima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%		3,00
Teléfono de asistencia técnica	196	91 216 04 07	6,00
Ayuda en internet	155	No tiene (www.warnerbros.es	0,00
INSTALACIÓN	5%		10-0
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arrangue automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Si (8.232,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Si	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,0
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	Adecuado(A,CD,FG,H,I)	7,00
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO		Funciona con las 24 tarietas.	10,0
TEST RENDIMIENTO DE VIDEO	10,0%	Más información en el DVD	3,20
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	4%	Mas imprimacion en el uvu	10,0
Menús de configuración en castellano	1%	Si	10,0
Ajustes de resolución-profundidad color	136	SI/Si	10,0
Ajustes de música / efectos de sonido	195	Si	10,0
Ajustes de dificultad	195	Si	10,0
OTROS DATOS	7,4%		7,5
Variedad de elementos del Juego	2%	-2 personajes y	7,00
(comprobado)		6 armas diferentes	100
Guardar partida (comprobado)	Z%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,0
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/0(Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	100%	Zodagene oupersun	8,0
Corrección positiva/negativa	1000		1000
RESULTADO DEL TEST	N	otable 8,0	3
PRECIOUCALIDAD		Sobresaliente	

19.95 / 8.03 = 2.48 = Sobresalients

Cálculo de la nota precio/calidad



Bionic Commando

Nathan sería un soldado más, si no fuera por su gran brazo biónico que le permite hacer auténticas virgerías.

Capcom · Koch Media | Ascension City ha sido bombardeada e invadida por una organización llamada BioReign. formada por antiguos soldados biónicos repudiados por la sociedad y perseguidos por la ley. Ante este peligro, tan sólo hay un hombre que puede hacerles frente, Nathan Spencer, el mejor soldado biónico de todos los tiempos. Guía a Nathan por todo Ascension City y acaba con la amenaza de los terroristas.

diferencia. Por ejemplo, balancearse por la ciudad de cornisa en cornisa como si de Tarzán se tratara. Además, su gran arsenal colaborará a la hora de acabar con los enemigos.

> Requisitos: Core 2 Duo 1 GB Comentado en: CHJ Nº 103

......

Batman Arkham Asylum

El Joker ha sido apresado por Batman y se dispone a entrar en la prisión psiquiátrica de Arkham... ¿Será su final?

Rocksteady · Koch Media ¡¡Al fin Batman ha cogido al Joker!!, y se dispone a encerrarlo para siempre en el psiguiátrico de Arkham, Por desgracia, en el momento en el que Batman deja de custodiar a este supervillano, el Joker mata a sus dos carceleros y se hace con el control de Arkham. Liberando a todo tipo de presos, ha convertido la prisión en una trampa mortal para el Caballero Oscuro. Nuestra labor será quiar los pasos de Batman para truncar los planes del

malvado Joker.

Por suerte, contamos con

el mejor superhéroe para

llevar a cabo esta misión.

será combatir, ya que Batman cuenta con recursos para ganar la batalla: ganchos, batarangs, explosivos...

Pero no todo

Requisitos: Core 2 Duo / 2 GB Comentado en: CHJ Nº 102

Prototype

Para consequir-

lo, nuestro héroe cuenta

con un brazo biónico que le

permite realizar un montón

de movimientos espe-

ciales que marcarán la

Un virus terrible, que amenaza a toda la raza humana, se ha asentado en la isla de Manhattan. ¿Será el fin de todo?

Radical - Activision-Blizzard | Una hipotética isla como Manhattan ha sido ensuciada con un mortal virus que amenaza con exerminar a toda la raza humana. El ejército americano, fiel a sus principios, no está dispuesto a que el virus salga de la isla v quiere arrasarlo todo... población incluida. Por suerte, hav un héroe con el que nadie contaba, Alex Mercer, que debido a otro virus \ que le han introducido es capaz de correr, planear y golpear con una potencia descomunal. ;Te atreves a controlarlo solito?

«Prototype» es un catá-



logo inmisericorde de acción total. Un título trepidande donde no pararemos ni un sólo instante y que nos obligará a exprimir al máximo los divertidos poderes especiales de los que hace gala nuestro querido Alex Mercer.

Requisitos: Core 2 Duo / 2 GB Comentado en: CHJ Nº 98

Terminator Salvation

Guía a Jonh Connor en la batalla contra Skynet para acabar con las máquinas y salvar a la Humanidad del exterminio.

Evolved Games - Warner Bros | La historia nos narra cómo John Connor se hace líder indiscutible de la resistencia, y aguanta los primeros embates de los 'terminator' en su labor de intentar exterminar a toda la Humanidad. Para conseguirlo, debemos saber que lo más importante será cubrirnos. Para ello. los chicos de Evolved Games han preparado un sistema de coberturas muy sencillo que nos permite, con tan sólo acercarnos, ponernos a salvo detrás de cualquier . sitio, coche. cascote, o cosa que ofrezca parapeto. Pero además,

es posible avanzar sin



a los esbirros de Skynet, saltando, arrastrándonos, o bien, haciendo volteretas. Además, casi siempre estaremos acompañados por soldados.

> Requisitos: Pentium 4 2.2 GHz / 1 GB

> > Comentado en: CHJ Nº 101



La Comparativa en Detalle

Los juegos seleccionados han sido sometidos a un Test creado para la ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuados con la redacción, para definir las condiciones que debe cumplir un título de acción en 3º persona.

La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta.

La instalación debe ser clara y sencilla, y cuantos más pasos ahorre al usuario meior puntuación obtendrá.

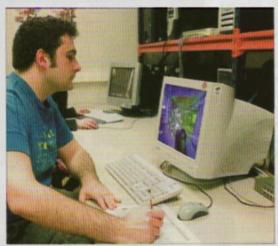
OPCIONES DE JUEGO

En COMPUTER HOY JUEGOS consideramos que el mejor juego de acción en 3º persona debe reunir ciertas características que le hagan despuntar del resto. Con esto no pretendemos sentar las bases sobre cual es mejor que otro, lo que intentamos es informarte de lo que te vas

a encontrar en cada uno de los títulos seleccionados para esta Comparativa. Se valora que el personaje tenga un elevado número de armas y objetos de apoyo, y que la interacción con el escenario sea muy acusada. La inteligencia de los enemigos es muy importante, pues la resistencia que oponen va siempre en beneficio del jugador.

FUNCIONAMIENTO

Todos los elementos relacionados con el interfaz y el control del personaje se valoran en esta sección. Aquí, podemos consultar datos como el tiempo necesario para controlar el juego, el tipo de dispositivo recomendado (pad. teclado, ratón, etc.), si es posible acceder a mapas, realizar zoom o qué tipo de información vamos a encontrar en pantalla. Todos, necesarios para controlar a la perfección estos juegos.



COMPUTER HOY JUEGOS examina los títulos de esta Comparativa en los 24 ordenadores del laboratorio. ¡¡Mayor rigor, imposible!!

MANUAL DE

El manual de instrucciones debe cumplir algunos reguisitos fundamentales como ser un rápido recurso de consulta que nos sitúe en la acción, nos haga un esbozo claro del argumento, sepa describirnos los distintos modos de juego y explique con claridad qué información vamos a encontrar en pantalla.

Las pruebas de rendimiento de audio o vídeo intentan dar una idea real y precisa del comportamiento del juego en cada una de las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Los resultados no aparecen expresamente reflejados, pero dan una idea del grado de compatibilidad respecto del espectro de PC que maneiamos. Las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un correcto funcionamiento, así como todos los resultados inferiores al 6, en cambio. anuncian dificultades de ejecución en los PC del Segmento Inferior (más inf. en el CD de este número).

LAS NOTAS

La relación precio calidad se establece al dividir el resultado del Test por el precio. Esa cifra se lleva a una tabla (abajo), cuyos parámetros se han obtenido tras calcular el precio medio del segmento de juegos que han sido examinados en la presente Comparativa.

Índice hasta 4,50	Sobresaliente
4,51 hasta 5,62	Notable
5,63 hasta 7,49	Bien
7,50 hasta 11,24	Suficiente
11,25 hasta 22,48	Insuficiente
Apartir de 22,49	Deficiente



Percentaje		
Teléfano de aistenda técnica (comprobado) Ayuda en internet (comprobado) Teléfano de información (comprobado) 10070 INSTALACIÓN Dificultad de la primera instalación (comprobado) Indica espado necesario en disco duro (espaco ocupado, medido) Indica espado necesario en disco duro (espaco ocupado, medido) Indica espado libre en disco (comprobado) Indica espado inter en disco (comprobado) Desinstalación (datos rectares no desinstalados, medido) Indica espado libre en disco (comprobado) Desinstalación (datos rectares no desinstalados, medido) Indica campaña (comprobado) Decinos DE JUEGO Moch campaña (comprobado) Indica es armat (comprobado) Mejoras en las hubilidades del personaje principal (comprobado) Indica es armat espado estadorado (comprobado) Control de Vehiculos (comprobado) Interación con otros personajes (comprobado) Toconol de Vehiculos (comprobado) Interación con otros personajes (comprobado) Control de Vehiculos (comprobado) Interación con otros personajes (comprobado) Termite eteoper armates y munición durante la misión (comprobado) Permite eteoper armates y munición durante la misión (comprobado) Variedad de Situaciones (comprobado) Nodos Multipapador (Inpo de conexión, comprobado) Tempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado) Tempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado) Tempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado) Interación con comprobado) Interación con otros personajes (comprobado) Tempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado) Tempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado) Interación con otros personajes (comprobado) Tempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado) Interación con otros personajes (comprobado) Tempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado) Interación con otros personajes (comprob		Porcentaje
Ayuda en internet (comprobado) Telébuno de información (comprobado) Sax de información (comprobado) Siños de información (comprobado) Siños de la primera instalación (comprobado) Indica espacio libre en disco (comprobado) Indica espacio libre en disco (comprobado) Desinstalación (datas restantes no desinstalados, medido) Indica espacio libre en disco (comprobado) Desinstalación (datas restantes no desinstalados, medido) Indica espacio libre en disco (comprobado) Desinstalación (datas restantes no desinstalados, medido) Indica espacio libre en disco (comprobado) Indica espacio (comprobado) Indica en la habilidades del personaje (comprobado) Indica en artificial de los exemigos (comprobado) Indica en el equipamiento del personaje (comprobado) Indica el comprobado) Indica el comprobado (comprobado) Indica el comprobado (comprobado) Indica el comprobado) Indica el comprobado (comprobado) Indica el comprobado (comprobado) Indica el comprobado (comprobado) Indica el comprobado) Indica el comprobado (comprobado) Indica el compro	SERVICIO	3,00%
Teléfano de Información (comprobado) Fax de información (comprobado) INSTALACIÓN S. 40% Dificultad de la primera instalación (comprobado) Indica espado necesario en disco duro (espaco ocupado, medido) Indica espado libre en disco (comprobado) Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido) Indica espado libre en disco (comprobado) Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido) Indica espado libre en disco (comprobado) Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido) Indica espado (comprobado) Numero de inistincio es de instalación (comprobado) Número de atmás (comprobado) Número de atmás (comprobado) Indica es objeto de apoyo (comprobado) Indica es objeto de apoyo (comprobado) Inteligendo a ritificial de los exemigos (comprobado) Tipos de objeto de apoyo (comprobado) Inteligendo a ritificial de los exemigos (comprobado) Inteligendo a ritificial de los exemigos (comprobado) Control de armamento person escadorado (comprobado) Control de vericulas (comprobado) Interacción con otros personajes (comprobado) Torteres o compeñeros (comprobado) Interacción con otros personajes (comprobado) Permite elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permite elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permite elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permite elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permite elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permite elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permite elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Interacción con otros personajes (comprobado)	Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%
Fax de información (comprebado) INSTALACIÓN Dificultad de la primera instalación (comprebado) Indica espado necesario en disco duro (espado ocupado, medido) Indica espado libre en disco (comprebado) Delinstalación (datos restantes no desinstalados, medido) Indica espado libre en disco (comprebado) Delinstalación (datos restantes no desinstalados, medido) Indica espado libre en disco (comprebado) Indica espado libre en disco (comprebado) Indica espado libre en disco (comprebado) Indica espado (comprebado) Número de asmas (comprebado) Número de asmas (comprebado) Indicas en las habilidades del personaje principal (comprebado) Intelligencia artificial de los enemigos (comprebado) Intelligencia artificial de los enemigos (comprebado) Control de armamento perado estadonado (comprebado) Control de armamento antes de comentar la misión (comprebado) Permite elegia armamento antes de comentar la misión (comprebado) Permite elegia armamento antes de comentar la misión (comprebado) Permite receger armas y munición durente la misión (comprebado) Visiriada de situadones (comprebado) Rodo Multijugador (tipo de conexión, comprebado) Indica de jugo se parido multijugador (comprebado) Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprebado) Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprebado) Interesi del juego según grado de experiencia	Ayuda en Internet (comprobado)	2,60%
INSTALACIÓN Dificultad de la primera instalación (comprobado) Indica espadio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido) Indica espadio necesario en disco (comprobado) Delinistalación (distos retractes no desinstalados, medido) Delinistalación (distos retractes no desinstalados, medido) Indica espadio libre en disco (comprobado) Delinistalación (distos retractes no desinstalados, medido) Indica de las instrucciones de instalación (comprobado) Nocho compeña (comprobado) Nocho compeña (comprobado) Mejoras en las hubilidades del personaje principal (comprobado) Indicas de nistra (comprobado) Mejoras en las hubilidades del personaje principal (comprobado) Inteligencia artificial de los enemigos (comprobado) Inteligencia artificial de los enemigos (comprobado) Control de armamento pesado estacionado (comprobado) Control de Verbiculos (comprobado) Inteligención con etros personajes (comprobado) Control de Verbiculos (comprobado) Inteligención con etros personajes (comprobado) Control de Verbiculos (comprobado) Inteligención con etros personajes (comprobado) Permitie elegir armamento unites de cimentar la misión (comprobado) Permitie recoger armas y munición durente la misión (comprobado) Permitie recoger armas y munición durente la misión (comprobado) Visidad de Situaciones (comprobado) Nacion de jugadores en parrida multijugador (comprobado) Tienpo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado) Tienpo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado) Interes del juego según grado de experiencia La grifica muestra las sieries de interis, en función del aproducie consideranes idoses para un juego de ación. Por un lado se calibra el grado de interis, en función del aproducie se calibra el grado de interis, en función del aproducie	Teléfono de Información (comprobado)	0,00%
Dificutad de la primera instalación (comprobado) Indice espado necesario en disso duro (espado ocupado, medido) Indice espado necesario en disso duro (espado ocupado, medido) Indice espado libre en disso (comprobado) Delimstalación (distos restantes no desinstalados, medido) Indice dos la instrucciones de instalación (comprobado) OPCIONES DE JUEGO Modo campaña (comprobado) Número de amisiones en modo campaña Iúmero de misiones en modo campaña Iúmero de amisiones en modo campaña Iúmero de atenas (comprobado) Mejoras en las hubilidades del pessonaje principal (comprobado) Intelligencia artificial de los enemigos (comprobado) Intelligencia en el equipamiento del personaje (comprobado) Intelligencia de amamento pesado estaderado (comprobado) Intelligencia com entres personajes (comprobado) Intelligencia de situaciones (comprobado) Intelligencia de si	Fax de información (comprobado)	0,00%
Indica espadio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido) Indica espacio libre en disco (comprobado) Delinstalación (datos restartas no desinstalados, medido) Indica espacio libre en disco (comprobado) Delinstalación (datos restartas no desinstalados, medido) Indica espacio (datos restartas no desinstalados, medido) Indica espacio (datos restartas no desinstalados, medido) Indica espacio (comprobado) Indica espacio (comprobado) Indica en las habilidades del personaje principal (comprobado) Indica en las habilidades del personaje (comprobado) Indica en el equipamiento del personaje (comprobado) Indica en el equipamiento del personaje (comprobado) Indica en el equipamiento del personaje (comprobado) Indica el encontra personajes (comprobado)	INSTALACIÓN	5,40%
Indica espacio libre en disco (comprobado) Desinstalación (datos restartes no desinstalados, medido) Isónico (datos restartes no desinstalados, medido) Isónico (datos restartes no desinstalados, medido) OPCIONES DE JUEGO Número de inistincciones de l'estalación (comprobado) Número de misiones en modo campaña Número de atmás (comprobado) Illejoras en las habilitades del personaje principal (comprobado) Tipos de objeto de apoyo (comprobado) Inteligenda artificial de los exemigos (comprobado) Mejoras en el equipamiento del personaje (comprobado) Control de armamento perado estadonado (comprobado) Control de vericulas (comprobado) Interacción con otros personajes (comprobado) Ordenes a compañeros (comprobado) Ordenes a compañeros (comprobado) Permitre elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permitre elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permitre elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permitre elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permitre elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permitre elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permitre elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permitre elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permitre elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permitre elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permitre elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permitre elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) 1,00% Nuncion de jugadores en paridos multijugador (comprobado) Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprebado) Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprebado) Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprebado)	Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%
Desinstalación (datos retrantes no desinstalados, medido) Idénna de las instrucciones de instalación (comprobado) OPCIONES DE JUEGO Modo campaña (comprobado) Número de misinnes en modo campaña Número de asemas (comprobado) Mejoras en las habilidades del personaj e principal (comprobado) Acovo Inteligencia artificial de los enemigos (comprobado) Inteligencia artificial de los enemigos (comprobado) Control de armamento pesado estadonado (comprobado) Control de armamento pesado estadonado (comprobado) Interección con otros personajes (comprobado) Control de Vericulos (comprobado) Interección con otros personajes (comprobado) Permite elegia armamento artes de comenzar la misión (comprobado) Permite elegia armamento artes de comenzar la misión (comprobado) Permite recoger armas y munición durente la misión (comprobado) Visidad de situadones (comprobado) Modo Multijugadores en partida multijugador (comprobado) Modo Multijugadores en partida multijugador (comprobado) Tierapo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado) Solos FUNCIONAMIENTO / MANEJO Tierapo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado) Interesi del juego según grado de experiencia	Indica espado necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%
Idónna de las instrucciones de Instalación (comprobado) OPCIONES DE JUEGO Mobi campaña (comprobado) Número de misiones en modo campaña Número de misiones en modo campaña Micinero de atemas (comprobado) Mejoras en las hubilidacies del personaje principal (comprobado) Tipos de objeto de apopo (comprobado) Inteligencia artificial de los enemigos (comprobado) Control de armamento pesado estadorado (comprobado) Control de Vehiculos (comprobado) Interección con otros personajes (comprobado) Tortenes a compañeros (comprobado) Premitire dejor armamento partes de (comenzar la misión (comprobado) Premitire dejor armamento antes de (comenzar la misión (comprobado) Premitire recoger armas y munición durante la misión (comprobado) Variedad de situaciones (comprobado) Variedad de situaciones (comprobado) Variedad de situaciones (comprobado) Variedad de situaciones (comprobado) Premitire recoger armas y munición durante la misión (comprobado) Variedad de situaciones (comprobado) Variedad de situaciones (comprobado) Variedad de situaciones (comprobado) Variedad de situaciones (comprobado) Tiempo de aprencitarje para comprender el juego (comprobado)	Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%
Deciones De Juego 42,009 42,009 Moch campaña (comprobado) 4,00% Múmero de misiones en modo campaña 5,00% Múmero de misiones en modo campaña 5,00% Mulmero de misiones en modo campaña 4,00% Mejoras en las habilidades del personaje principal (comprobado) 4,00% Tipos de objeto de apopa (comprobado) 2,00% 1,00%	Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%
Moch campaña (comprobado) Número de misiones en modo campaña Número de amma (comprobado) Mejoras en las habilidades del personaje principal (comprobado) Mejoras en las habilidades del personaje principal (comprobado) Intelligencia artificial de los exemigos (comprobado) Mejoras en el equipamiento del personaje (comprobado) Control de Vehiculos (comprobado) Meteracción con otros personajes (comprobado) Control de Vehiculos (comprobado) Permitre elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permitre elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Viariedad de Situaciones (comprobado) Viariedad de Situaciones (comprobado) Modo Multiguador (tipo de conexión, comprobado) Modo Multiguador (tipo de conexión, comprobado) Modo Multiguador (tipo de conexión, comprobado) Funcionamiento (a jugadores en partida multiguador (comprobado) Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado) Sobre Suntarial (comprobado) La grifica muestra las niveles de interis y aprendizaje que considerames doses para un juego de action. Por un tado se calibra el grado de interis, en función del aprendizaje que considerames doses para un juego de action. Por un tado se calibra el grado de interis, en función del aprendizaje acupado de calibra el grado de interis, en función del aprendizaje	Misma de las instrucciones de Instalación (comprobado)	1,00%
Número de misiones en modo campaña Número de atemas (comprobado) Mejoras en las habilitades del personaje principal (comprobado) Tipos de objeto de apoyo (comprobado) Tipos de objeto de apoyo (comprobado) Mejoras en el equipamiento del personaje (comprobado) Mejoras en el equipamiento del personaje (comprobado) Control de vericulas (comprobado) Interacción con otros personajes (comprobado) Orderes a compañeros (comprobado) Permite elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permite elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permite elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permite elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permite elegir armam perto antes de comenzar la misión (comprobado) Permite elegir armam perto antes de comenzar la misión (comprobado) Permite elegir armam perto antes de comenzar la misión (comprobado) Permite elegir armam perto antes de comenzar la misión (comprobado) Permite elegir armam perto antes de comenzar la misión (comprobado) Permite elegir armam perto de conexión, comprobado) Permite elegir armam perto de conexión, comprobado) Permite elegir armam perto de conexión, comprobado) Permite elegir armam perto de conexión (comprobado) Dieno de aprendizaje para comprender el juego (comprobado) Tieno de aprendizaje para comprender el juego (comprobado) La gráfica muestra las niveles de interés y aprendizaje que considerames desies para un juego de action. Per un tado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje que considerames desies para un juego de action. Per un tado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje en considerames desies para un juego de action. Per un tado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje en considerames desies para un juego de action. Per un tado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje	OPCIONES DE JUEGO	42,009
Número de asmas (comprobado) Mejoras en las hubilidades del personaje principal (comprobado) Tipos de objeto de apoya (comprobado) La Suve- Inteligencia artificial de los enemigos (comprobado) Control de armamento pesado estacionado (comprobado) Control de Vehiculos (comprobado) Control de Vehiculos (comprobado) Incono com etros personajes (comprobado) Permite elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permite elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permite recoger armas y munición durente la misión (comprobado) Verielad de situaciones (comprobado) Permite recoger armas y munición durente la misión (comprobado) Verielad de situaciones (comprobado) Modo Multijugador (tipo de conexión, comprobado) Modo Multijugador (tipo de conexión, comprobado) Modo Multijugador (tipo de conexión, comprobado) Número de jugadores en partida multijugador (comprobado) Tiempo de aprencitarje para comprender el juego (comprobado) Tiempo de aprencitarje para comprender el juego (comprobado) S.00% Tutorial (comprobado) La grifica muestra las niveles de interés y aprencitarje que considerances dosles para un juego de ación. Por un tado se calibra el grado de interés, en función del aprendicaje que considerances dosles para un juego de ación. Por un tado se calibra el grado de interés, en función del aprendicaje	Moch campaña (comprobado)	4,00%
Illejoras en las habilidades del personaje principal (comprobado) Tipos de objeto de apoyo (comprobado) Inteligencia artificial de los exemigos (comprobado) Mejoras en el equipamiento del personaje (comprobado) Control de armamento persado estadonado (comprobado) Control de viviculos (comprobado) Interacción con otros personajes (comprobado) Ordenes a compañeros (comprobado) Permitire elegia armamento artes de (comenzar la mislón (comprobado) Permitire recogor armas y munición durante la mislón (comprobado) Variedad de Situaciones (comprobado) Variedad de Situaciones (comprobado) Número de jugadores en partida multijugador (comprobado) FUNCIONAMIENTO / MANEJO Tiempo de aperincidase para comprender el juego (comprobado) Interial (comprobado) Sobre La grafica muestra las nivos de interis, en función del aperintage se calibra el juego de la persolación de consideranses dosles para un juego de action. Por un lado se calibra el juego de action. Por un lado se calibra el juego de action, por un lado se calibra el juego de action, por un lado se calibra el juego de action, por un lado se calibra el juego de action, por un lado se calibra el juego de action, por un lado se calibra el juego de action, por un lado se calibra el juego de action, por un lado se calibra el juego de action, por un lado se calibra el juego de action, por un lado se calibra el juego de action, por un lado se calibra el juego de action, por un lado se calibra el juego de action, por un lado se calibra el juego de action, por un lado se calibra el juego de action, por un lado se calibra el juego de action, por un lado se calibra el juego de action, por un lado se calibra el juego de action, por un lado de consideranses dosles para un juego de action, por un lado de consideranses dosles para un juego de action, por un lado de consideranses dosles para un juego de action, por un lado de consideranses dosles para un juego de action, por un lado de consideranses dosles para un juego de action, por un lado de consideranses dos de po	Número de misiones en modo campaña	5,00%
Tipos de objeto de apoyo (comprobado) Inteligencia artificial de los enemigos (comprobado) Méjoras en el equipamiento del personaje (comprobado) Control de armamento pesado estadonado (comprobado) Control de viviculos (comprobado) Interección con otros personajes (comprobado) Ordenes a compeñeros (comprobado) Fremitire elegir armamento antes de comenzar la mislón (comprobado) Permitire elegir armamento antes de comenzar la mislón (comprobado) Permitire recopar armas y munición durente la mislón (comprobado) Variedad de situaciones (comprobado) Variedad de situaciones (comprobado) Número de jugadores en partida multijugador (comprobado) FUNCIONAMIENTO / MANEJO Tiempo de aperindizar para comprendur el juego (comprobado) Tutorial (comprobado) Interial (comprobado) La grafica muestra las nivos de interis, en función del aprendizale que consideranes dose para un juego de action. Por un lado se calibra el grado de interis, en función del aprendizale que consideranes dose para un juego de action. Por un lado se calibra el grado de interis, en función del aprendizale que consideranes dose para un juego de action. Por un lado se calibra el grado de interis, en función del aprendizale	Número de armas (comprobado)	4,00%
Inteligencia artificial de los exemigos (comprobado) Mejoras en el equipamiento del personaje (comprobado) Control de armamento pesado estadorado (comprobado) Control de Vehiculos (comprobado) 1,00% Control de Vehiculos (comprobado) 1,00% Tutorias compeñeros (comprobado) Permitire elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permitire elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Viariedad de Situaciones (comprobado) Viariedad de Situaciones (comprobado) Modo Multiguador (tipo de conexión, comprobado) Modo Multiguador (tipo de conexión, comprobado) Mismero de jugadores en partida multiguador (comprobado) FUNCIONAMIENTO / MANEJO Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado) Sobia Tutorial (comprobado) Sobia Tutorial (comprobado) La grifica muestra las nivoles de interis y aprendizaje que considerames dosles para un juego de action. Por un tado se calibra el grado de interis, en función del aprendizaje que considerames dosles para un juego de action. Por un tado se calibra el grado de interis, en función del aprendizaje que considerames dosles para un juego de action. Por un tado se calibra el grado de interis, en función del aprendizaje	Mejoras en las habilidades del personaje principal (comprobado)	4,00%
Mejoras en el equipamiento del personaje (comprobado) Control de armamento pesado estadorado (comprobado) 1,00% Control de Vehiculos (comprobado) 1,00% Interacción con otros personajes (comprobado) 0,100% Tremitire despir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) 2,00% Permitire despir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) 2,00% Visidado de Situaciones (comprobado) 4,00% Modo Multijugador (tipo de conexión, comprobado) 4,00% Modo Multijugador (tipo de conexión, comprobado) 6,00% Moreor de jugadores en partida multijugador (comprobado) 6,00% FUNCIONAMIENTO / MANEJO Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado) 5,00% Interes del juego según grado de experiencia 5,00% La grifica muestra las nivries de interis y aprendizaje que considerames dosles para un juego de action. Por un tado se calibra el grado de interis, en función del aprendizaje	Tipos de objeto de apoyo (comprobado)	2,00%
Control de armamento pesado estadonado (comprobado) Control de Verivicalos (comprobado) Interacción con otros personajes (comprobado) Outreres a companieros (comprobado) Permite elegia armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permite elegia armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permite recoger armas y munición durante la misión (comprobado) Varielada de situadones (comprobado) Modo Multijugador (tipo de conexión, comprobado) Número de jugador (tipo de conexión, comprobado) Número de jugador (tipo de conexión, comprobado) Número de jugador (tipo de conexión, comprobado) PUNCIONAMIENTO / MANEJO Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado) S.00% Interes del juego según grado de experiencia La grifica muestra las niveis de interés y aprendizaje que consideranes idoses para un juego de action. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje	Inteligencia artificial de los enemigos (comprobado)	4,00%
Costrol de Vehiculos (comprobado) Interacción con otros personajes (comprobado) Interacción con otros personajes (comprobado) Oridres a compañeros (comprobado) 3,00% Permitre elegia ammamento antes de comestar la misión (comprobado) Permitre recoger armas y munición durante la misión (comprobado) Permitre recoger armas y munición durante la misión (comprobado) Várielada de situaciones (comprobado) Mado Multijagador (tipo de conexión, comprobado) Número de jugadores en partida multijugador (comprobado) Dútico de aprandizaje para comprendor el juego (comprobado) Tutorial (comprobado) Interes del juego zegún grado de experiencia La grafica muestra las niveles de interes, en función del aprendizaje que considerantes doses para un juego de action. Por un lado se calibra el grado de interes, en función del aprendizaje	Mejoras en el equipamiento del personaje (comprebado)	2,00%
Interacción con otros personajes (comprobado) Ordenes a compeñeros (comprobado) Fremitire elogir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permitire elogir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permitire recoper armas y munición durente la misión (comprobado) Variedad de situaciones (comprobado) Número de jugadores en partida multijugador (comprobado) Número de jugadores en partida multijugador (comprobado) FUNCIONAMIENTO / MANEJO Tiempo de aprendizare para comprender el juego (comprobado) Tutosial (comprobado) Interes del juego según grado de experiencia La grafica muestra los niveies de interés, parendizale que considerancei dosies para un juego de ación. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizale que	Control de armamento pesado estadonado (comprobado)	1,00%
Orderes a compañeros (comprobado) Permitre elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permitre elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permitre elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Variedad de Struciones (comprobado) Musicar de jugadores en partida multijugador (comprobado) PUNCIONAMIENTO / MANEJO Tiempo de aprandizar para comprender el juego (comprobado) Tutorial (comprobado) Interes del juego según grado de experiencia La grafica muestra las nivoles de interés y aprendizale que consideranes dosles para un juego de action. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizale que	Control de Vehiculos (comprobado)	1,00%
Permitire elegiar armamento antes de comenzar la misión (comprobado) Permitire recoger armas y munición durente la misión (comprobado) Visiridad de situadones (comprobado) Modo Multijugador (tipo de conexión, comprobado) Modo Multijugador (tipo de conexión, comprobado) Modo Multijugador (tipo de conexión, comprobado) Rismore de jugadores en partida multijugador (comprobado) FUNCIONAMIENTO / MANEJO Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado) 1 storial (comprobado) Interes del juego según grado de experiencia La gráfica muestra las niveles de interés y aprendizaje que consideranes dosles para un juego de action. Por un tado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje e calibra el grado de interés, en función del aprendizaje	Interacción con otros personajes (comprobado)	4,00%
Permitie recoger armas y munición durente la misión (comprobado) Varielas de situaciones (comprobado) Modo Multijugador (tipo de conexión, comprobado) Modo Multijugador (tipo de conexión, comprobado) Riarcer de jugadores en partida multijugador (comprobado) FUNCIONAMIENTO / MANEJO Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado) Tutorial (comprobado) Interés del juego según grado de experiencia La grifica muestra las niveles de interés y aprendizaje que considerames dosles para un juego de action. Por un tado se calibra el grado de intres, en función del aprendizaje	Ordenes a compañeros (comprobado)	3,00%
Permitie recoger armas y munición durente la misión (comprobado) Varielas de situaciones (comprobado) Modo Multijugador (tipo de conexión, comprobado) Modo Multijugador (tipo de conexión, comprobado) Riarcer de jugadores en partida multijugador (comprobado) FUNCIONAMIENTO / MANEJO Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado) Tutorial (comprobado) Interés del juego según grado de experiencia La grifica muestra las niveles de interés y aprendizaje que considerames dosles para un juego de action. Por un tado se calibra el grado de intres, en función del aprendizaje	Permite elegir armamento antes de comenzar la misión (comprobado)	2,00%
Medo Multijagadar (tipo de conexión, comprobado) Número de jugadores en partida multijugador (comprebado) FUNCIONAMIENTO / MANEJO Tienno de aprendiza e para comprender el juego (comprebado) Tutorial (comprebado) Interes del juego zegún grado de experiencia La grafica muestra las niveles de interes, por un lado se calibra el grado de interes, en función del aprendizaje que consideranes locales para un juego de action. Por un lado se calibra el grado de interes, en función del aprendizaje		2,00%
Número de jugadores en partida multijugador (comprebado) FUNCIONAMIENTO / MANEJO Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprebado) Tutorial (comprebado) 1 total (Variedad de situaciones (comprobado)	4,00%
FUNCIONAMIENTO / MANEJO Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprebado) Tutorial (comprebado) Interés del juego según grado de experiencia La gráfica muestra las silvetes de interés y aprendizaje que considerames dosfes para un juego de action. Por un tado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje	Modo Multijugador (tipo de conexión, comprobado)	6,00%
FUNCIONAMIENTO / MANEJO Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado) Tutorial (comprebado) Interial (comprebado) 10 La gráfica muestra las nivoles de interis y aprendizaje que considerames dosles para un juego de action. Por un lado se calibra el grado de interis, en función del aprendizaje	Número de jugadores en partida multijugador (comprebade)	0,00%
Tutorial (comprehade) Interés del jungo según grado de experiencia 10 La grafica muestra los niveles de interés y aprendizale que considerances ideales para un jungo de acider. Por un lado se callaba el grado de interés, en función del aprendizale		26,009
Interest del junço según grado de experiencia 5.00% 10 10 14 grafica muestra los niveles de interés y aprendicaje que consideranes idosies para un jungo de acidar. Por un lado se calibas el grado de interés, en función del aprendicaje	Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	5,00%
10 8 La grafica muestra las niveles de interés y aprendizaje que considerames idosies para un juego de acide. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje esta de la grado de interés, en función del aprendizaje	Tutorial (comprebade)	4,50%
considerances idealer para un juego de action. Por un lado en callaba el grado de Interés, en función del aprendicar en callaba el grado de Interés, en función del aprendicar en callaba el grado de Interés.	Interés del juego según grado de experiencia	5,00%
considerances idealer para un juego de action. Por un lado en callaba el grado de Interés, en función del aprendicar en callaba el grado de Interés, en función del aprendicar en callaba el grado de Interés.		111111
considerances ideales para un juego de acidir. Por un lado es callaba el grado de interés, en funcios del aprovidicale escallaba el grado de interés, en funcios del aprovidicale escallaba el grado de interés.		HAR
considerances ideales para un juego de acidir. Por un lado es callaba el grado de interés, en funcios del aprovidicale escallaba el grado de interés, en funcios del aprovidicale escallaba el grado de interés.	2	THE REAL PROPERTY.
se calibra el grado de interés, en funcion del aprendicaje		
accessing fails VIII were often an experience of themen		
	recesario (eje 11), y por atro su permanencia en el tiempo	



Control sobre el personaje (comprobado

PRECIO/CALIDAD Precio (recomendado por el distribu

Maga (co mprobado)	1,50%
Zoom (comprobado)	1,00%
Acceso rápido a objetos de apoyo (comprobado)	1,00%
Atajos de teclado (comprobado)	3,00%
Información sobre salud del personaje en pantalla (comprobado)	1,00%
Información sobre la salud enemiga en pantalla (comprobado)	0,50%
Idioma (comprobado)	0,5046
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2,00%
Descripción del argumento (comprobado)	0.25%
Descripción de los modos de juego (comprobado)	0,59%
Descripción de las armas (comprobado)	0,50%
Descripción de los elementos de puntalla (comprobado)	0,25%
Descripción de los controles / atajos de teclado (comprobado)	0,25%
Consejos y trucos (comprobado)	0,25%
TEST DE RENDIMIENTO DE AUDIO	10,80%
TEST DE RENDIMIENTO DE VÍDEO	10,80%
NOTA MEDIA	100,00%
Corrección Positiva/Negativa	
RESULTADO DEL TEST	

PAECHO CALIDAD Dayson

uesto 1



BATMAN ARKHAM ASYLUM

Vive de primera mano la mejor aventura del Caballero Oscuro, y trunca los siniestros planes del Joker para hacerse con el control de Gotham City y acabar con nuestro héroe. ¡¡Sublime!!

	3.33
5 (91 406 29 64)	10,00
No (www.kochmedia.es)	0.00
5 (91 406 29 40)	11111
\$ (91 640 45 10)	1
	5,74
Amanque Automático	10,00
No (9.705,3 Megabytes)	0,00
No.	0,00
35 Megabytes	1,00
Castellano	10,00
	7,62
S (historia)	10,00
Muy elevado (17)	10,00
Elevado (9)	10,00
5' (gel expinsivo, betarang)	10,00
No	6.00
Muy Alta	10,00
S (armas y munición)	10,00
5	10,00
No.	0,00
Si (conversar)	10,00
No.	0,00
10	0,00
	0,00
Muy elevada No	16,00
0	
	16.00
Minimo	10,00
5	12.00
inmediate, interés deciente	10,00
0 2 3 4	
Total (pad de control) SI SI SI SI SI	10,00 10,00
0	10,60
g	10,00
q	10,00
9	16.00
Voces y textos en castellano	10.00
	10,00
9	10.00
9	10,60
9	10,00
Si	10,00
x 3 5 5	10,00
g g	10,00
	10,00
	2,64
	7,78
Contract Con	
Notable +	7,78
Notable	
19,95€ 33,95/7,78 = 1.11 = Notable	

Puesto 2



TERMINATOR SALVATION

Ayuda a John connor en la guerra contra las máquinas lideradas por Skynet, y salva a la Humanidad de la exterminación total. Acción a raudales en un titulo espectacular y divertido.

Bio (www.carmerbros.es) \$1(91.216.04.07) \$1(91.216.06.01) Arranque Antomético No (8.008.4 Megabytes) No 113 Megabytes Castellano \$1 (historia) Blevado (9) Blevado (5) No Escasos (granadas) Alta \$1 (armas y munición) \$1 No \$1 (convertar y dar órdenes) \$1 No \$1 (armas y munición) \$2 No \$3 No \$4 No \$5 No \$5 No \$5 No \$6 No \$6 No \$7 No \$7 No \$7 No \$8 No \$8 No \$8 No \$9 No \$1 N	5,50 10,00 0,00 0,00 0,00 10,00 10,00 0,00 0,00 0,00 10,00 0 0,00 0 0 0,00 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
Bio (www.warnerbros.es) \$(91 216 04 07) \$(91 216 06 01) Arranque Antomético No (6.008,4 Megabytes) No 113 Megabytes Castellano \$((historia) Blevado (9) Blevado (9) Blevado (5) No \$((armas y munición) \$((armas y mu	5,56 10,00 0,00 0,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00
Si (91 216 04 07) Si (91 216 06 01) Arranque Antomitico No (8.003,4 Megabytes) No 113 Megabytes Casellano Si (historia) Blevado (9) Blevado (5) No Escasos (granadas) Alta Si (armas y munición) Si No Si (conversar y dar órdenes) Si No Si (armas y munición)	5,51 10,00 0,00 0,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00
Si (91 216 04 07) Si (91 216 06 01) Arranque Antomitico No (8.003,4 Megabytes) No 113 Megabytes Casellano Si (historia) Blevado (9) Blevado (5) No Escasos (granadas) Alta Si (armas y munición) Si No Si (conversar y dar órdenes) Si No Si (armas y munición)	0,00 0,00 0,00 10,00 10,00 0,00 10,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00
Si (91 216 06 01) Arranque Antomictico No (8.008,4 Megabytes) No 113 Megabytes Casteliano Si (historia) Broado (9) Bevado (5) No Escasos (granadas) Alta Si (armas y munición) Si (conversar y dar órdenes) Si No Si (armas y munición)	0,00 0,00 0,00 10,00 10,00 0,00 10,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00
Arranque Antomético No (E.ORA 4 Megabytes) No 113 Megabytes Castellano Si (historia) Broado (9) Besado (9) Besado (5) No Escasos (granadas) Alta Si (armas y munición) Si No Si (conversar y dar dirdenes) No Si (armas y munición)	0,00 0,00 0,00 10,00 10,00 0,00 10,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00
No (E.008.4 Megabytes) No 113 Megabytes Castellano Si (historia) Bevado (9) Bevado (5) No Escasos (granadas) Alta Si (armas y munición) Si No Si (conversar y dar órdenes) Si (armas y munición)	0,00 0,00 0,00 10,00 10,00 0,00 10,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00
No (E.008.4 Megabytes) No 113 Megabytes Castellano Si (historia) Bevado (9) Bevado (5) No Escasos (granadas) Alta Si (armas y munición) Si No Si (conversar y dar órdenes) Si (armas y munición)	0,00 0,00 0,00 10,00 10,00 0,00 10,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00
No 113 Megabytes Castellano SI (historia) Blevado (9) Blevado (5) No Escasos (granadas) Alta SI (armas y munición) SI No SI (conversar y dar órdenes) SI No SI (armas y munición)	0,00 0,00 10,00 10,00 10,00 5,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00
113 Megebytes Castelano Si (historia) Broado (9) Bevado (5) No Escasos (granadas) Alta Si (armas y munición) Si No Si (conversar y dar órdenes) Si No Si (armas y munición)	0,000 10,000 10,000 10,000 10,000 10,000 10,000 10,000 10,000 10,000 10,000
Castelano Si (historia) Bivado (9) Bevado (5) No Escasos (granadas) Alta Si (armas y munición) Si (conversar y dar órdenes) Si No Si (armas y munición) Si (armas y munición) Si No Si (armas y munición)	10,00 10,00 10,00 10,00 6,00 5,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00
Castelano Si (historia) Bivado (9) Bevado (5) No Escasos (granadas) Alta Si (armas y munición) Si (conversar y dar órdenes) Si No Si (armas y munición) Si (armas y munición) Si No Si (armas y munición)	7,71 10,00 10,00 6,00 5,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00
Si (historia) Bevado (9) Bevado (5) No Escasos (granadas) Alta Si (armas y munición) Si No Si (conversar y dar órdenes) Si (armas y munición)	7,71 10,00 10,00 6,00 5,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00
Bevado (9) Bevado (5) No Escasos (granadas) Alta SI (armas y munición) SI No SI (conversar y dar órdenes) SI No SI (armas y munición) 1 No SI (armas y munición)	10,00 0,00 5,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00
Bevado (9) Bevado (5) No Escasos (granadas) Alta SI (armas y munición) SI No SI (conversar y dar órdenes) SI No SI (armas y munición) 1 No SI (armas y munición)	10,00 0,00 5,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00
Bevado (5) No Escasos (granadas) Alta SI (armas y munición) SI (conversar y dar órdenes) SI No SI (conversar y dar órdenes) SI No SI (armas y munición) SI No SI (armas y munición) SI No SI (armas y munición) Devada	10,00 6,00 5,00 8,00 10,00 10,00 10,00 10,00
No Escasos (granadas) Alta S(armas y munición) SI (armas y munición) SI (conversar y dar dirdenes) SI S	6,00 5,00 8,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00
Escasos (graeadas) Alta SI (armas y munición) SI No SI (conversar y dar órdenes) SI No SI (armas y munición) I Devada No Devada No O No	5,00 8,00 10,00 0,00 10,00 10,00 6,00
Alta SI (armas y munición) SI No SI (conversar y dar órdenes) SI No SI (armas y munición) SI (armas y munición) Devada No O Minimo	8,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 8,00
SI (armas y munición) SI No SI (conversar y dar órdenes) SI No SI (armas y munición) SI (armas y munición) Devada No O Minimo	10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00
SI (armas y munición) 1 1 1 1 1 1 1 1 1	10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00
SI (conversar y dar drdenes) 5 (conversar y dar drdenes) 7 (5) 1 (6) (6) (6) (6) (6) (6) (6) (7) (7) (7) (7) (7) (7) (7) (7) (7) (7	10,00 0,00 10,00 10,00 0,00 8,00
No SI (conversar y dar órdenes) SI No SI (armas y munición) Devada No 0 SI (armas y munición)	9,50 19,00 19,00 19,00 19,00 8,00
Si (conversar y dar drdenes) 1 Si 1 No 1 Si (armas) municide) 1 Devada No 0 0 0 0 0 0 0 0 0	0,00 0,00 0,00 8,00
Si	0,00 0,00 0,00 8,00
No Si (armas) munición) 1 Derada (a Do	0,00 0,00 8,00
Si (armas y municide) 1 Devada 10 0 9 Minimo 1	6,00 8,00
Devade	1,42
Devade	,42
0 9 Minimo 1	,42
Minimo 1	,42
Minimo 1	,42
Control of the Contro	2.00
Control of the Contro	
	0,00
Escalonado, interés credente	E,00
6 4 2 3 4	
Total (pad de control)	2,00
	1,00
	0.00
Si	mer.
	9,00
The state of the s	0,00 0,00
	90,6 90,0 90,0
A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	9.00 0.00 0.00 0.00
	90,6 90,0 90,0
Voces y textor en castellano 1:	0.00
Wices y textos en castellano 11 B. Si N	0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00
Voces y textos en castellano 11 Si 11 Si 11	0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00
Voces y textos en castellano 1 Si 11 Si 11 Si 11	0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00
Vocas y textos en castellano	0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00
Voces y textor en castellano	0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00
Voces y textor en castellano	0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,0
Voces y textor en castellano	0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00
Voces y textor en castellano	0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,0
Voces y textor en castellano	0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,0
Voces y textor en castellano	0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,0
Voces y textos en cestellano 11 SI SI 11 SI SI NO 15 SI SI NO 17 SI N	0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.0
Voces y textos en castellano 11 SI S	0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,0
Vocas y textos en castellano	0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.0
Voces y textos en castellano 11 SI S	0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.0

Puesto 3



BIONIC COMMANDO

Los terroristas biónicos se han hecho con el control de Ascencion City y, ¿qué mejor que darles su propia medicina? Controla a Nathan Spencer y, sobre todo, su impresionante brazo biónico.

bre todo, su impresionante brazo bió	nico.
	Nota
	3,33
5(91 406 29 64)	10,00
No (www.kochmedia.es)	0,00
\$(91 406 29 40)	THE.
5/ (91 640 46 10)	EMP
	6,58
Arranque Automático	10,00
No (7.455,8 Megabytes)	0,00
No	0,00
5 Megabytes	5,53*
Castellano	10,00
	6,90
Si (historia)	12,00
Elevado (7)	8,00
Escaso (3)	3,00
Sí (habilidades biónicas)	10,00
Escaso (adrenalina)	3,00
Alta El Jumps u municipal	8,00
Si (armas y munición)	10,00
No No	0.00
no SI (conversar)	0.00
oi (conversar)	10,00
No.	0,00
SI (armas y munición)	10,00
argarmas y municiony Muy elerada	16,00
SI (LAN/Internet)	1900
24	Pige.
	9.42
Vinime	13.00
Si	10.00
Inmediato, interés creciente	10.00
10 8 6 4 2 0 ₁ 2 3 4	
lotal (pad de control)	10,00
lo	0,00
io	0,00 10,00
	0,00 10,00 10,00
io i	0,00 10,00 10,00 10,00
	0,00 10,00 10,00 10,00 10,00
	0,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00
	0,00 10,00 10,00 10,00 10,00
io i i i boes y textos en castellano	0,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 8,73
io i i i boes y textos en castellano	0,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 8,75 10,00
io i i i boes y textos en castellano	0,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 8,73 10,00
io i i i boes y textos en castellano	0,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00
io i i i boes y textos en castellano	0,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00
io i i i ibces y textos en castellano i	0,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00
io i i i ibces y textos en castellano i	0,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00
io i i i ibces y textos en castellano i	0,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00
io i i i ibces y textos en castellano i	0,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00
ilo il	0,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00
ilo il il il il il il il intersy textos en castellano	0,00 10,00
io i i i ibces y textos en castellano i	0,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00 10,00

Puesto 4



PROTOTYPE

Espectacular título de acción que cuenta con un gigantesco escenario en el que podemos hacer y deshacer a nuestro antojo. Con un héroe sin limitaciones capaz de hacer cualquier cosa.

Si (91 735 55 02) 10.00	limitaciones capaz de nacer cualquier	
No Novereactivision 2007 est 0.00		Nota
No Novereactivision 2007 est 0.00	Company and the company of the compa	3,3
Si (91 735 55 02) Si (91 735 27 30) Si		
Si (91 735 27 30) 6,28 Arranque Automático 10,20 No (8,109,2 Megabytes) 0,00 188,3 Megabytes 1,00 Castellano 10,00 188,3 Megabytes 1,00 Castellano 10,00 Muy elevado (27) 10,00 Muy elevado (1000 lo que veas) 10,00 Alta 8,00 Si (armas y munición) 10,00 Si (armas y munición		0,00
Aeranque Automitico No (8.109.2 Megabytes) No 188.3 Megabytes 1.00 Castellano 10.00 3.777 3. (historia) Muy elevado (27) Muy elevado (1000 lo que veas) 5. (mutaciones) No Alta 10.00 5. (armas y munición) 5. (conversar) No No 0.00 5. (conversar) No 0.00 5. (armas y munición) 10.00 5. (armas y munición) 5. (armas y munición) 5. (armas y munición) 10.00 5. (armas y munición) 6. (armas y munición)	5(917355502)	
No S. 109.2 Megabytes 0.00 0.00 108.3 Megabytes 1.00 0.00 108.3 Megabytes 1.00 10	5(917352730)	
No S. 109.2 Megabytes 0.00 0.00 108.3 Megabytes 1.00 0.00 108.3 Megabytes 1.00 10		6,20
No		10,00
188.3 Megabytes 1.00 Castellano 10.00 Castellano 10.00 Si (historia) 10.00 Muy elevado (277) 10.00 Muy elevado (1000 lo que veas) 10.00 Si (mutaciones) 10.00 Si (mutaciones) 10.00 Si (armas y munición) 10.00 Si (armas y munición) 10.00 No 0.00 Si (armas y munición) 10.00 Si (armas	No (8.109,2 Megabytes)	0,00
Castellano 10,00 7,77 \$i (historia) Muy elevado (277) Nuy elevado (270) Nuo elevado (1000 lo que veas) \$i (mutaciones) No Alta \$i (armas y munición)	No	0,00
Castellano 10,00 7,77 \$i (historia) Muy elevado (277) Nuy elevado (270) Nuo elevado (1000 lo que veas) \$i (mutaciones) No Alta \$i (armas y munición)	188.3 Megabytes	1,00
Total (pad de control) Total (pad de cont		10.00
May elevado (27) May elevado (1000 lo que veas) \$1 (mataciones) No Alta \$2 (armas y munición) \$1 (conversar) No \$3 (conversar) No \$4 (conversar) \$5 (armas y munición) \$6 (armas y munición) \$6 (armas y munición) \$7 (armas y munición) \$6 (armas y munición) \$7 (armas y munición) \$7 (armas y munición) \$8 (armas y munición) \$9		7,71
May elevado (27) May elevado (1000 lo que veas) \$1 (mataciones) No Alta \$2 (armas y munición) \$1 (conversar) No \$3 (conversar) No \$4 (conversar) \$5 (armas y munición) \$6 (armas y munición) \$6 (armas y munición) \$7 (armas y munición) \$6 (armas y munición) \$7 (armas y munición) \$7 (armas y munición) \$8 (armas y munición) \$9	Si (historia)	10.00
No		-
Si (mutaciones) 10,00 1		
No Alta 8.00 Alta 8.00 SI (armas y munición) 10,00 SI (conversar) 110,00 SI (conversar) 110,00 SI (armas y munición) 100,00 SI (arm		100000
Alta		
Si (armas y munición) 10,00 10,		
Si		
Si (conversar) 11,00 Si (conversar) 11,00 Si (conversar) 11,00 Si (armas y munición) 10,00 Si (armas y munición) 10,00 Si (armas y munición) 10,00 Ceralionado, interés constante 6,00 Total (pad de control) 10,00 Si 10,000 S		
Si (conversar) 10,00 0,		
No 0.00 No 0.00 Si (armas y munición) 10.00 Elevado 8.00 0 7.12 Muy corto 8.00 No 0.00 Escalonado, interés constante 6.00 10 8 6 6 6 6 7.23 Si 10.00 Si 1		
No 0.00 SI (armas y strunición) 10,00 Devado 6,00 No 0 7,12 Muy corto 8,00 No 0,00 Escalonado, interés constante 6,00 10 8 6 6 4 2 0 1 2 3 4 Total (pad de control) 10,00 SI 10,000 S		
Si (armas y munición) 10,00	The state of the s	
Elevada 8.00 No 0 7,732 May corto 8.00 No 6,00 Escalionado, interés constante 6.00 10 8 6 4 2 2 3 4 Total (pad de control) 10,00 Si 10,000 Si	The state of the s	
No 0 7,12 May corto 8,00 Escalonado, interés constante 6,00 10 8 6 6 4 2 2 3 4 Total (pad de control) 10,00 Si 10,000 Si 10,000 Si 10,000 Si 10,000 Si 10,000 Si 10,0		
0 7,723 May corto 8,000 No 0,000 Escalonado, interés constante 6,00 10 6 6 4 4 2 0 1 2 3 4 Total (pad de control) 10,00 Si 0,00 Si 0,00 Si 10,00 S		8,00
Total (pad de control) 10,00		
No Escalionado, interés constante 0.00 10 8 6 6 4 2 0 1 2 3 4 Total (pad de control) 10.00 Si 10.00 S	0	
No Escalionado, interés constante 0.00 10 8 6 6 4 2 0 1 2 3 4 Total (pad de control) 10.00 Si 10.00 S		7,12
Escalonado, interés constante 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10		
Total (pad de control) Si		0,00
Total (pad de control) 10,00 51 10,00 52 10,00 53 10,00 54 10,00 55 10,00 57 10,00 57 10,00	Escalonado, interés constante	6,00
Total (pad de control) 10,00 Si 0,00 Si 10,00 Si 10,000 S	4	
\$ 0.00 \$ 10.0		10.00
10,00 10,	Si	
10,00 10,	9	
\$i 10,00 \$i	S	and the same
Si	g	
\$\\ \text{Si} \\ \text{10.00}	SI	
Vocas y textos en castellano 10,00 6,75 51 10,00 10,00 51 10,00 51 10,00 10,00 10,00 3,07 7,23 Sufficiente 19,95€		
\$1 10,00 10		
59 10,00 10	The second secon	8.75
51 10,00 51 10,00 51 10,00 51 10,00 51 10,00 10,00 10,00 3,07 7,23 Bien ← 7,23 Sufficiente	u ·	12.00
8ien ← 7,23 Sufficiente 5,90 10,00 3,07 7,23 Sufficiente	g .	
8ien ← 7,23 Sufficiente	G .	
8ien ← 7,23 Sufficiente	ti	
8ien ← 7,23 Sufficiente		
10,00 3,07 7,23 Bien ← 7,23 Sufficiente	la .	
Suficiente 59,95€	NO	2.90
Suficiente 59,95€		
Suficiente 59,95€		0,00
Suficiente 59,95€		3,07
Suficiente 59,95€		10,00 3,07 7,23
Suficiente 59,95€		3,07 7,23
59,95€		10,00 3,07 7,23
	Bien ←	10,00 3,07 7,23
	Bien 4	10,00 3,07 7,23
	Bien ←	10,00 3,07 7,23

Veredicto final

Nuestra Opinión



En la Comparativa que este mes presenta COMPUTER HOY JUEGOS pretende que disfrutéis con

los mejores títulos de acción en tercera persona. Y, también, pretende servir de quía a la hora de acertar en vuestra decisión si optáis por comprar uno de estos cuatro juegos que forman parte de la Comparativa.

Una vez jugados y analizados en detalle, conforme a la tabla que hemos diseñado especialmente para la ocasión, los cuatro títulos han dejado al descubierto sus virtudes, muchas, y carencias, casi ninguna, lo que nos ha permitido establecer un ganador. Y el de este mes es «Batman Arkham Asylum». Desarrollo y trama nos ha impactado desde el principio y su acción ha calado a fondo, alentándonos a terminar para siempre con el Joker.

En segundo lugar ha quedado el título con más acción: «Terminator Salvation». que presenta un original desarrollo y cientos de enemigos a los que eliminar. «Bionic Comando» es el tercero a poca distancia, Finalmente, «Prototype» cierra el increible pelotón obteniendo una nota más que aceptable.

Una Comparativa Ilena de acción y héroes de auténtica leyenda, ¿no os parece?

CON MÁS ACCIÓN



- 1.Terminator Salvation
- 2. Prototype
- 3. Batman Arkham Asylum
- 4. Bionic Commando

PUESTO 1

Batman Arkham Asylum



DISTRIBUIDOR: Koch Med	i
PRODUCTOR: Eidos	
DESARROLLADOR:	
Rocksteady	
TEL DE INFORMACIÓN:	
91 406 29 40	
FAX DE INFORMACIÓN:	



- Guión muy atractivo
 - Realismo de impresión
 - Muchícima acción
 - Mantiene la tensión en todo m
- Hay que darse de alta en Games for Windows Live para poder grabar la partida

Nota:	Notable 7,78
Precio/Calidad:	Notable
Precie:	39,95€

VALORACIÓN: Portentoso juego que cuenta con una ambientación, diseño de los escenarios, personajes y opciones increíbles. Sin duda, uno de los mejores títulos de acción.

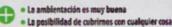
PUESTO 2

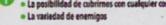
Terminator Salvation

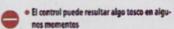


DISTRIBUIDOR: Warner Bros PRODUCTOR: Equity Games **DESARROLLADOR: Evolved**

TEL. DE INFORMACIÓN: 91 216 04 07 FAX DE INFORMACIÓN: 91 216 06 01







· La difficultad, a veces, es muy alta

Nota:	Notable 7,63
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	39,95€

VALORACIÓN: Sensacional desarrollo que nos hace creer que somos protagonistas de la película. Eso si, algunas fases son realmente flojas comparadas con el nivel general.

Bionic Commando



DISTRIBUIDOR: Koch Media PRODUCTOR: Capcom DESARROLLADOR: Grin TEL. DE INFORMACIÓN: FAX DE INFORMACIÓN 91 640 46 10

- Realismo y ambientación perfectos
 - Tensión e intensidad constantes
 - Sencillo e intuitivo



 A veces es dificil surcar los cielos de Ascencion City con el brazo biónico

Nota:	Notable 7,45	
Predo/Calidad:	Notable	
Precio:	39,95€	

VALORACIÓN: Divertidisimo, título de acción que nos propone manejar a un héroe biónico con unas habilidades espectaculares. gracias a un brazo casi robótico.

PUESTO 4

Prototype



DISTRIBUIDOR Activision-Blizzard PRODUCTOR: Activision **DESARROLLADOR: Radical** TEL. DE INFORMACIÓN: 91 735 55 02 FAX DE INFORMACIÓN: 91 735 27 30

- La ambientación es muy buena
 - La posibilidad de convertirnos en cualquier
 - · La ciudad es enorm
 - El control puede resultar algo tosco en algu-
 - La dificultad a veces es muy alta

Hota:	Notable 7,23	
Precio/Calidad:	Suficiente	
Precio:	59,95€	

VALORACIÓN: Sensacional desarrollo que nos hace creer que somos protagonistas de una superproducción. Eso si, algunas fases son una locura llena de acción.

OTROS TÍTULOS DE ACCIÓN QUE TE PUEDEN INTERESAR

Son muchos los títulos que aprovechan un estreno cinematográfico para darse a conocer, pero no todos cuentan con la misma calidad que las películas. No es el caso de los cuatro títulos que os recomendamos.



Wanted: del mismo desarrollador que «Terminator Salvation», Evolved Games, «Wanted» es un título muy entretenido con el mismo genial sistema de coberturas. Además, es un juego lleno de acción que nos pondrá las cosas muy, pero que muy dificiles.



Monstruos contra Alienígenas: divertidisimo título, con una calidad visual muy trabajada, que nos pondrá a los mandos de todos los monstruos para emular sus aventuras en la gran pantalla. Un título monstruosamente divertido y extremadamente completo.



Las Crónicas de Riddick: el héroe más siniestro de la gran pantalla también tiene una saga de juegos, y al igual que en las películas, Riddick se sirve de las sombras y de su genial sistema de visión nocturna para acabar con cualquier enemigo que se le presente.



Watchmen: la acción de este título, que sólo se distribuye a través de Internet, nos sitúa diez años antes de la película, con Rorschach v el Búho Nocturno como principales protagonistas en su lucha contra el crimen. El primer capítulo de lo que promete ser una gran saga.



LO QUE HAY QUE SABER

1. LA PANTALLA DE JUEGO



El interfaz de juego nos ofrece toda la información necesaria para superar las fases de este apasionante título: estado del Medallón del Velo y sus poderes , brújula y dirección de objetivo a completar , mirilla del arma para apuntar a los enemigos , munición restante en el cargador , munición restante

en reserva y el número de granadas disponible 0.



Wolfenstein

2. OBJETIVOS



En esta pantalla podemos ver un listado de los diferentes objetivos a completar durante la misión. Pinchando dos veces sobre ellos cambiaremos la prioridad del objetivo seleccionado.

3. MAPA



El mapa resulta esencial para movernos por todas las fases de este juego. Pulsando la tecla hecontraremos detallada información sobre objetivos y facciones de un sólo vistazo.

4. TIENDA



A lo largo del juego encontraremos estraperlistas a los que poder comprar munición y mejorar las armas que hayamos recogido hasta el momento. También mejoran los poderes del medallón del Velo.

5. MEDALLÓN DEL VELO



Escudo: todas las balas enemigas quedarán destruídas al activar el poder del escudo. Nada podrá afectarnos durante un corto periodo de tiempo.



Suspensión: ralentizaremos el tiempo durante un corto periodo, en el que podemos evitar las balas enemigas y, también, correr a más velocidad.



Potencia: todos los ataques que realicemos estarán mejorados y harán mucho más daño. Eso sí, este poder gasta mucha energía así que... ¡¡cuidado!!

PASO A PASO: LOS NAZIS TRAMAN ALGO SINIESTRO

1. LA ESTACIÓN DE TRENES



1 Llegamos en un tren hasta el mismísimo corazón del Reich para investigar evidencias de una oscura y poderosa arma que los nazis poseen.



2 Erik Engle del Círculo de Kreisau nos espera para llevarnos hasta su refugio y ponernos a la orden del día sobre los oscuros misterios nazis.



En este momento cogemos la ametralladora, granadas y dinamita que hay sobre la mesa. Nos preparamos para salir de la estación.



4 Como era de esperar, las tropas alemanas saben que estamos en la estación y no dudarán en disparar nada más vernos. Disparamos a todo.



5 Seguimos atravesando la estación y las tropas nazis se multiplican. Un disparo a un contenedor nos permitirá acabar con varios a la vez.



6 Seguimos la dirección que marca la brújula para no perdernos. Más soldados nazis nos salen al paso. Les damos 'matarile' y continuamos.



PASO A PASO: LOS NAZIS TRAMAN ALGO SINIESTRO

1. LA ESTACIÓN DE TRENES



7 Un nido de ametralladoras se interpone en nuestro camino. Cúbrete, lanza una granada y flanquealos por detrás para eliminarlos.



Erik necesita volar un vagón para poder seguir avanzando. Le defendemos de las tropas enemigas con la ametraliadora MG-42.



9Una extraña munición experimental hace que todo vuele por los aires. Disparamos a los contenedores blancos y escapamos de la estación.



1 Ohasta el Círculo de Krisau, pero antes pasamos por los estraperlistas a comprar munición.



1 1 Erik nos informa de que en una excavacación nazi podemos encontrar datos reales sobre la nueva y misteriosa arma alemana.



12 Un camión en el otro extremo de la ciudad nos está esperando para llevarnos hasta la excavación y empezar a investigar.

2. LA EXCAVACIÓN



1 Las tropas alemanas deambulan por doquier. Si no queremos llamar la atención podemos acabar con los guardias de forma silenciosa, atacándoles por la espalda.



2 Sin embargo, no tardarán en darse cuenta de nuestra presencia y tendremos a toda la base tras nosotros. Cubrirse con cualquier objeto nos ayudará a sobrevivir en esta gigantesca cueva.



3 ¡Cuidado!! Los guardias también saben utilizar el escenario para cubrirse. Utiliza granadas para hacerlos salir de sus agujeros y, después, machácalos con fuego de supresión.



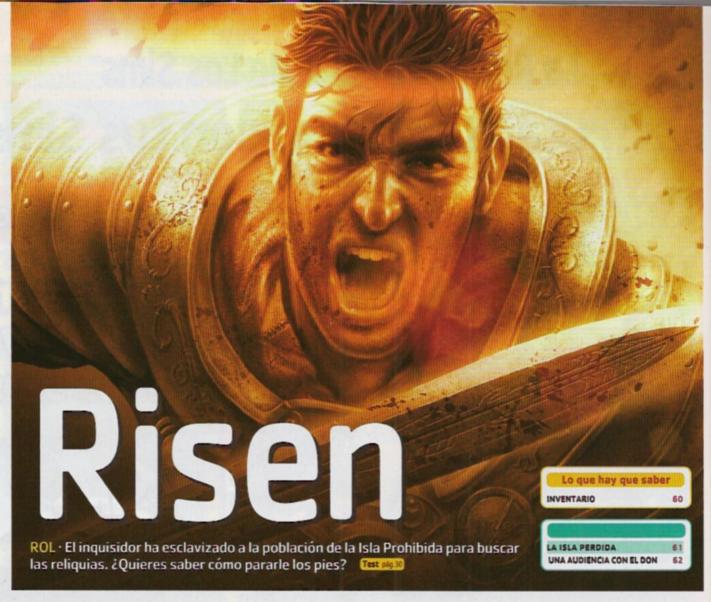
4 Ojo a los diferentes documentos que encontraremos por el camino. A parte de puntos, nos permiten obtener información clasificada.



5 Algo huele mal aquí. Una especie de mago intenta realizar un encantamiento. ¡¡Mucho cuidado con sus bolas de energía!!



6 Una vez eliminado, nos haremos con el medallón de Thule. Un mecanismo que nos permite entrar en una dimensión llamada el Velo.



LO QUE HAY QUE SABER

1. INVENTARIO



El inventario del juego nos ofrece toda la información necesaria para controlar cada una de las facetas de nuestro héroe: estadísticas base , objetos que nuestro héroe tiene equipados 10, experiencia obtenida y habilidades adquiridas en los distintos apartados 10. menú de puntos de habilidades O, selección de los objetos del inventario por distintas clases 0, objetos que tenemos en el inventario 0, acceso directo para colocar los objetos del inventario , menú de artesanía (), menú de magia de runas , y menú de habilidades de robo 1.

1. LA ISLA PROHIBIDA



1 Comenzamos tirados en la playa de la Isla Prohibida, después de ver cómo nuestro barco se hunde sin posibilidad de salvación.



2 Debemos avanzar hacia el este, donde nos encontraremos con el cuerpo de Sara tumbado en la playa. Hay que despertarla rápido.



3 Nos ordenará coger un arma de los restos del naufragio. Labor que no nos costará mucho, ya que encontramos muchas porras tiradas.



4 Si avanzamos por el camino que sale de la playa, encontraremos una cueva llena de orcos a los que debemos eliminar, si es que queremos coger los tesoros que en ella esconden.



5 Además de oro y comida, entre los cuerpos de los orcos encontaremos un cuchillo que debemos equipar, ya que es mucho más potente que la porra. Al salir de la cueva encontraremos un lobo.



6 Si seguimos avanzando por el camino, llegará un momento en el que nos encontremos con una cabaña. Debemos ir hacia ella sin dilación, ya que será donde encontremos nuestro objetivo.



7 En la parte exterior de la casa encontramos un barril lleno de agua que debemos utilizar para subir la barra de salud, ya que después de los dos combates la tendremos algo baja.



Una vez que hemos llenado toda la barra de salud, debemos hablar con Sara, que nos pedirá entrar en la casa y buscar una sartén para cocinar algo, ya que está hambrienta la pobrecita.



Sara nos pide que la dejemos en la casa. Es hora de ponerse a explorar por el bosque para ver lo que podemos encontrar. Lo primero será un buitre gigante que intentará pararnos los pies.



10 Si seguimos por el camino del norte nos encontraremos con un pequeño desfiladero que oculta unas ruinas en medio del bosque. ¿Encontraremos algo útil ahí dentro?



1 1 Nada más entrar, lo mejor que podemos hacer es encender una de las antorchas que tenemos en el inventario. Nada más entrar nos encontraremos con una sorpresita.



12 Después de acabar con los dos enemigos que encontramos, podemos recoger los objetos que se encuentran en el interios de los dos cofres que encontamos en la habitación.

PASO A PASO: NAÚFRAGO A LA DERIVA

1. UNA AUDIENCIA CON EL DON



13 Para salir de la mazmorra debemos pulsar la palanca que se encuentra en la pared, que abrirá la puerta metálica que nos mostará una única salida. Vamos por ahí.



16 Debemos buscar un arma en la casa abandonada. Para ello, debemos mirar en todos los cofres y estanterías. Además de una espada, encontraremos un mapa de la zona.



1 9 Después del susto inicial, Doug nos pedirá ayuda para acabar con un gusano gigante. Pero antes podemos cocinar en la hogera que tiene en el campamento y beber agua.



2 Allí encontraremos un montón de hombres del Don, con los que debemos hablar, ya que cada uno tiene un misión que podemos resolver si queremos ganar experiencia.



1 4 Si seguimos avanzando por el camino que encontramos al este de la mazmorra que acabamos de dejar, nos encontraremos con otra casa, a priori, deshabitada.



17 Después de hablar con Jan y recibir la recompensa por nuestro hallazgo, Jan nos explicará que podemos tomar dos caminos y nos pedirá que le sigamos para que nos los muestre.



20 Es hora de dar caza al gusano. Por eso, debemos seguir a Doug, que nos mostrará su ubicación y nos ayudará a terminar con él. ¡¡Ojo!!, que este bicho es muy peligroso.



23 Obligatorio es hablar con la mujer del Don, Raquel, que nos pondrá al día sobre la situación del campamento y nos dirá cómo podemos conseguir una audiencia con el Don.



15 Justo cuando vamos a entrar, nos topamos con Jan, que nos hará un pequeño interrogatorio y nos contará su historia. Además, nos regalará una nueva misión.



18 Ahora la decisión es nuestra. Unirnos al grupo de sacerdotes, o bien ir a visitar al Don en busca de un trabajo. Si elegimos este último, nos toparemos con Doug en el camino.



2 1 Una vez cogida la recompensa podemos avanzar hasta el campemento del Don sin ningún problema. Para ello debemos seguir la pasarela que va por encima de la ciénaga.



2 4 Después de resolver unas cuantas misiones, se nos concederá la oportunidad de hablar con el Don, que nos pondrá al día sobre lo que está pasando en la Isla Prohibida.



Juega con ventaja

Utilizar trucos secretos siempre es bueno porque, así, podemos darle su merecido a ese enemigo que nos impide llegar al final ansiado.

AGE OF EMPIRE III THE ASIAN DYNASTIES

iSer más rápido nos permitirá ganar más fácil! Test pag 40 CHU A



ASÍ SE HACE, Consequir ventajas en este juego es muy sencillo. Basta con pulsar para abrir la ventana de chat e introducir los siguientes códigos. Por ejemplo, si queremos consequir que las estructuras, la investigación y las mercancías vavan más rapido, escribiremos speed always wins

pulsando Estal para finalizar. OTROS CÓDIGOS

·A recent study indicated that 100% of herdables are obese: engorda a los animales

DEATH TO SPIES

Transfórmate en un ser invencible y acaba con todos tus enemigos.



ASÍ SE HACE. Este juego de espías oculta muchas e interesantes sorpresas, Para la introducción de los códigos es necesario activar la consola de comandos. Para ello, debemos entrar en las propiedades del fichero "Death to Spies.exe". Desde COMPUTER HOY JUEGOS recomendamos realizar una copia por si las moscas...

En la línea destino debemos añadir justo al final -consoley y pinchamos en Aceptar. Ejecutamos el juego. cargamos una partida y pulsamos la tecla D para abrir la consola. Una vez ha aparecido en la pantalla debemos escribir setv cl_superman 1 para activar el modo dios. ¡¡Invencibles!!

OTROS CÓDIGOS

SHIVERING ISLES

- OpenLevels: todos los niveles abiertos sin proble-
- •setv cl superman 0: desactiva el modo dios



KUNG FU PANDA

Ser invencible hará de Po un oso panda realmente feliz.



ASÍ SE HACE. Si queremos avudar a Po a salvar el Valle de la Paz de una forma fácil y sencilla, nada mejor que utilizar los siguientes códigos para lograr vencer. Lo primero será entrar en las opciones del juego. Una vez aquí debemos seleccionar el menú trucos y, una vez dentro, realizar la siguiente combinación con el teclado o el pad de control: 1, 1, 1, ①, 三. Ahora, nuestro simpático panda será invulnerable a todos los enemigos y peligros del Valle de la Paz.

OTROS CÓDIGOS

- Ⅱ, ☲, ☲, 前, Ⅱ: poder Chi infinito para Po
- □, □, □, □: todos los personajes disponibles
- [], [], [], []: modo cabezón activado
- =, 1, =, =, 1: Invocamos al Guerrero Dra-

NEED FOR SPEED PRO STREET

Descubre todos los secretos de este juego. Test pag



ASÍ SE HACE. Las carreras más salvajes de los videojuegos esconden una serie de sorpresas que os vamos a desvelar. Empezamos una partida en el modo principal de juego y seleccionamos la opción para introducir códigos. Seguidamente, si queremos conseguir 10.000\$, sólo tenemos que introducir CASHMONEY.

OTROS CÓDIGOS

- ·SAFETYNET:
- cinco kits de reparación
- •REGGAME: 10.000\$ y co-
- ches de bonificación
- **•UNLOCKALLTHINGS:** desbloquea todos los secre-
- ·ITSABOUTYOU:
- Castrol Syntec Decal
- ·HORSEPOWER:
- Chevrolet Chevelle SS
- •ZEROZEROZERO: Coke Zero Volkswagen Golf



Alfredo García, vía email, nos pide algunos trucos con los que mejorar el equipo de su héroe en este pedazo de juego. Test nip 34 CHI 24

ASÍ SE HACE. En el mundo surrealista de «Shivering Isles» la vida de un héroe como nosotros puede depender de llevar el mejor equipo posible. Si queremos renovar nuestra vieja antigüalla por la destructora Espada de las Sombras, sólo tendremos que seguir las siguientes instrucciones. En cualquier momento de la partida, pulsamos la tecla para entrar en la consola. En la esquina inferior derecha, escribimos player.additem 00095360 1 y pulsamos From. ;; Espadaca!!



Cómo participar. Pide los trucos que nece-sites enviando un e-mail a la dirección de correo electrónico: CHUUEGOS#AXELSPRINGER.ES







EL TRUCO DEL MES

SECTION 8

Consigue el mejor equipo para tu marine espacial de forma fácil y sencilla. Test pig 42

ASÍ SE HACE. En el menú principal entramos en la opción de Lanzadera. Una vez dentro, pinchamos en Código de Desbloqueo. Una ventana de aparecerá en pantalla donde debemos introducir los códigos. Para conseguir un blindaje de lo más jugoso, sólo tenemos que introducir 17013214 como código y... ¡alehop! Un mensaje aparecerá en pantalla para confirmarnos que el truco ha sido activado.



- •68432181: rifle de asalto
- •13374877: pistola de combate



Hacemos clic en Lanzadera para entrar en el menú.



Pinchamos aquí @ para entrar en el menú de trucos.



Escribimos 17013214 y presionamos la tecla Enter.



Este mensaje () confirma que el truco ha funcionado. ¡¡Bien!!

- .ENERGIZERLITHIUM: **Energizer Lithium Decal**
- WORLDSLONGESTLAS-
- TING: Energizer Lithium **Dodge Viper**
- .MITSUBISHIGOFAR: Mitsubishi Lancer Evolution

RED OCEAN

¿Falto de munición?

Pues descubre cómo

todos los trucos activados

se hace infinita.

- •UpgradeLaser:
- nición

mejora instantánea de láser

- ·UpgradePlasma:
- mejora la potencia de mu-
- •FullHealth: reliena la salud

SILENT HUNTER

Dominarás los mares si utilizas este práctico truco. Test p



ASÍ SE HACE. Sobrevive ASÍ SE HACE. Alcanzar un nivel de renombre en este tíen los escenarios submarinos atestados de enemigos tulo puede llevarnos muchos de este título. Si tienes prodías. Sin embargo, existe una blemas, nosotros te lo ponmanera muy fácil de darle dremos fácil gracias a estos un buen empujón a nuescódigos. Por ejemplo, si la tra carrera naval. Tenemos falta de munición te supone que iniciar una partida y un problema, pulsa la tecla crear una ficha en el modo para abrir la consola. Una carrera. En cuanto terminevez en pantalla escribimos mos, salimos del juego y nos UnlimitedAmmo y pulsavamos a la carpeta Silent Hunter 4 Wolves of the OTROS CÓDIGOS Pacific\Data\UPCData\ ·AllKeys: todas las llaves UPCCampaingData para •AllCheats: editar el archivo carreers-

Juegos os recomendamos realizar una copia de seguridad antes de proceder. Hay que localizar la cadena "RenownOptions cambiarla por "RenownOptions 1000, 2000, 5000000. Guardamos y cerramos el archivo para volver a ejecutar el juego. Entramos en el modo Carrera e iniciamos una partida con el nick que queramos, ¡¡Alehop!! Ahora contaremos con 5,000,000 puntos en renombre.

SPIDER-MAN

Os desvelamos más que la identidad del hombre araña. Test pág 49 CHU 52



ASÍ SE HACE. El hombre araña tiene algunos trucos bajo la manga que podemos usar para nuestro beneficio. Dentro del apartado especial que podemos encontrar en el menú de opciones, accedemos a 'cheats' para introducir los códigos. Si lo que queremos es que nuestro héroe no muera en el trascurso de su cruzada contra los supervillanos, debemos escribir ADMNTIUM v pulsar la aparecerá sobreimpresionado en pantalla un mensaje confirmando que el truco ha funcionado sin problemas.

OTROS CÓDIGOS

- CINEMA: todas las introducciones abiertas
- •FANBOY: todos los cómics están disponibles
- •GLANDS: telarañas infi-
- •MME WEB: selección de
- LEANEST: desbloquea todos los secretos

SUPREME RULER 2010

Tus planes de dominación no esperan, ino pierdas tiempo!



ASÍ SE HACE. Existe una manera fácil y sencilla de construir unidades en un día: empezamos pulsando para abrir la barra de comandos, luego escribimos Cheat onedaybuild y presionamos de nuevo. Un mensaje confirmará que el el truco ha funcionado.



tart.upc. En Computer Hoy



Gaming Headset

100€. ¿Cuál será el tuyo? □

nuestra red local: que cien-

texto. La voz, claro, es la he-

disponer de un Headset.

6 dudas acerca de los Headsets

1 ¿Para qué necesito un Headset? Porque la mayoría de juegos actuales incorporan la opción de 'chatear' en tiempo real con nuestros compañeros de partida.

2 Tiene que se un modelo diseñado para jugar? En absoluto. Cualquiera te servirá, aunque sí es cierto que los diseñados para jugar suelen incorporar algún tipo de software con el que potenciar aún más la experiencia de juego.

3 ¿Necesito instalar drivers? Dependerá de si utilizan un conector analógico (minijack de 3,5 mm) o USB. En este último caso, sí será necesario instalar drivers.

Diadema Base de montaie @ Ajuste telescópico Funda @ Almohadillas Cubierta de tela Bisagras metálicas Cubierta de piel (6) Eie basculante Elemento de fibra @ Soporte del altavoz Conector RCA @ Trasera Varilla flexible @ Frontal y central Luz LED @ Vibrador Micrófono @ Un Headset para juegos puede llegar a constar de un centenar de piezas. Aguí se ven algo menos de 20.

4 ¿Y cuál es mejor? Puede ser preferible un Headset con USB ya que estos modelos, por lo general, permiten manejar numerosas opciones de sonido del Headset desde el propio ordenador.

5 ¿Hay modelos inalámbricos? Claro, aunque el precio suele ser bastante mayor. Eso sí, a la comodidad de su uso hay que contraponerle la "incomodidad" de tener que recargar sus baterías.

6 ¿Cuánto me puede costar? Un buen Headset debería moverse en el márgen de los 50 ó 100€, aunque hay modelos mucho más caros.... y baratos.

Así hacemos los Test

COMPUTER HOY JUEGOS ha probado cuatro Headsets diseñados especialmente para jugar, sometiéndolos a toda una batería de tests de precisión y resistencia.

INSTALACIÓN

Debe estar descrita con detalle, permitiendo que cualquier usuario pueda interpretar y aplicar las instrucciones. Los controladores deben instalarse automáticamente.

MANEJO

Las peculiaridades anatómicas de cada usuario hacen necesario que el producto sea adaptable. Así, el aro de los auriculares debe disponer de ajustes que permitan adaptarlo a cualquier talla. El micrófono debe quedar a la distancia y altura adecuadas, sin que sea necesario el ajuste cada vez que se utiliza.



Nada pasa ante los incorruptibles oídos de nuestro maniquí.

AUDICIÓN

Pese a que para la realización del Test se emplean dispositivos de medición precisos, es necesaria una prueba subjetiva de audición realizada por expertos, que dictaminen si los sonidos que ofrecen los auriculares cuentan con el nivel de graves y agudos adecuado.

FIDELIDAD DE SONIDO

Para estas pruebas utilizamos un maniqui de «Test Brüeel & Kjaer» especialmente equipado con micrófonos de gran sensibilidad. Al Headset, colocado previamente sobre la cabeza artificial, se le conecta una señal de sonido consistente en una serie de tonos ascendentes que cubren el margen de frecuencia audible por el oído humano, esto es, de 20 Hz (el tono más grave) a 20 Khz (el tono más agudo). El dispositivo de medición registra las diferencias entre el sonido original y el que proporcionan los Headsets. El resultado se repre-



¿Harto de las distorsiones? En el laboratorio de COMPUTER HOY JUEGOS se comprueba que el sonido sea lo más fiel a la fuente de audio original.

senta en un porcentaje y también gráficamente en forma de curva.

DISTORSIÓN

Con un instrumento que mide y representa una señal en forma de espectro, se evalúa el factor de distorsión. Proporcionando una señal de sonido de 1Khz de frecuencia a los auriculares, el dispositivo capta cualquier perturbación.

PRECIO / CALIDAD

La relación precio/calidad se obtiene dividiendo el precio del producto por la nota obtenida. El resultado se lleva a la tabla que hay bajo estas líneas, con los intervalos a partir de la media ponderada de todos los precios. Así, un Headset con un precio de 99,99€ y una nota de 6,77, obtendrá una relación precio/calidad de 14,77, un Bien.

Índice hasta 10,25	Sobresaliente
10,26 hasta 12,81	Notable
12,82 hasta 17,08	Bien
17,09 hasta 25,62	Suficiente
25,63 hasta 51,25	Insuficiente
A partir de 51,26	Deficiente

COMPARATIVA

Resultados del Test

MODELO	
FABRICANTE	PORCENTALE
SERVICIO	7,0%
Duración de la garantía (dato del fabricante)	3,0%
Tipo de garantía (dato del fabricante)	1,0%
Teléfono de asistencia técnica	2,0%
Ayuda en Internet (Idioma)	1,0%
INSTALACIÓN	11,4%
Instalación de los controladores (drivers)	5,4%
Extensión y claridad de las instrucciones	2,0%
Auriculares adaptables a distintas tallas	2,0%
Micrófono ajustable en altura y distancia	2,0%
CONFIGURACIÓN	10,0%
Dispone de regulador de volumen	4,0%
Dispone de regulador de balance	3,0%
Micráfono desconectable	3,0%
CALIDAD DE LOS AURICULARES	36,3%
Tipo de auriculares	3,0%
Calidad de sonido (audición subjetiva)	7,0%
Fidelidad de sonido	
Respuesta en frecuencia en el margen que va de 20 Hz. a 20 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fidelidac de los auriculares debería: al que se muestra a la laqu	de sonido ser idéntico
Respuesta en frecuencia en el margen que va de 20 Hz. a 20 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fidelidac de los auriculares debería: al que se muestra a la izqui	, el gráfico de sonido ser idéntico lerda 5,0%
Respuesta en frecuencia en el margen que va de 20 Hz. a 20 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fidelidad de los auriculares debería: al que se muestra a la izqui Máximo nivel de sonido sin distorsión Distorsiones (factor de distorsión)	, el gráfico de sonido ser idéntico lerda 5,0%
Respuesta en frecuencia en el margen que va de 20 Hz. a 20 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fidelidac de los auriculares debería: al que se muestra a la izqui	, el gráfico de sonido ser idéntico lerda 5,0%
Respuesta en frecuencia en el margen que va de 20 Hz. a 20 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fidelidad de los auriculares debería: al que se muestra a la izqui Máximo nivel de sonido sin distorsión Distorsiones (factor de distorsión)	, el gráfico de sonido ser idéntico lerda 5,0%
Respuesta en frecuencia en el margen que va de 20 Hz. a 20 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fidelidad de los auriculares debería: al que se muestra a la izqui Máximo nivel de sonido sin distorsión Distorsiones (factor de distorsión) CALIDAD DEL MICRÓFONO	, el gráfico de sonido ser idéntico lerda 5,0% 5,0% 29,3%
Respuesta en frecuencia en el margen que va de 20 Hz. a 20 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fideliciac de los auriculares debería: al que se muestra a la izqui Máximo nivel de sonido sin distorsión Distorsiones (factor de distorsión) CALIDAD DEL MICRÓFONO Calidad del sonido (audición subjetiva) Fideliciad de sonido (respuesta en frecuencia en el margen que va de 200 Hz. a 8 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fidelidad del micrófono debería ser i que se muestra a la izquier	, el gráfico de sonido ser idéntico lerda S,0% 29,3% 7,0% 16,3% el gráfico ide sonido déntico al da
Respuesta en frecuencia en el margen que va de 20 Hz. a 20 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fideliciac de los auriculares debería: al que se muestra a la izqui Máximo nivel de sonido sin distorsión Distorsiones (factor de distorsión) CALIDAD DEL MICRÓFONO Calidad del sonido (audición subjetiva) Fideliciad de sonido (respuesta en frecuencia en el margen que va de 200 Hz. a 8 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fidelidad del micrófono debería ser i que se muestra a la izquier supresión de sonidos silbantes	sel gráfico de sonido ser idéntico lerda 5,0% 29,3% 7,0% 16,3% el gráfico ide sonido déntico al da 3,0%
Respuesta en frecuencia en el margen que va de 20 Hz. a 20 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fidelidac de los auriculares debería: al que se muestra a la izqui Máximo nivel de sonido sin distorsión Distorsiones (factor de distorsión) CALIDAD DEL MICRÓFONO Calidad del sonido (audición subjetiva) Fidelidad de sonido (respuesta en frecuencia en el margen que va de 200 Hz. a 8 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fidelidad del micrófono debería ser i que se muestra a la izquies supresión de sonidos silbantes Supresión de chasquidos	el gráfico de sonido ser idéntico lerda 5,0% 29,3% 7,0% 16,3% el gráfico de sonido déntico al da 3,0% 3,0%
Respuesta en frecuencia en el margen que va de 20 Hz. a 20 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fidelidac de los auriculares debería: al que se muestra a la izqui Váximo nivel de sonido sin distorsión Distorsiones (factor de distorsión) CALIDAD DEL MICRÓFONO Calidad del sonido (audición subjetiva) Fidelidad de sonido respuesta en frecuencia en el margen que va de 200 Hz. a 8 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fidelidac del micrófono debería ser i que se muestra a la izquier supresión de sonidos silbantes iupresión de casquidos DTROS DATOS	el gráfico de sonido ser idéntico lerda 5,0% 29,3% 7,0% 16,3% el gráfico de sonido déntico al da 3,0% 6,0%
Respuesta en frecuencia en el margen que va de 20 Hz. a 20 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fidelidad de los auriculares debería: al que se muestra a la izqui Máximo nivel de sonido sin distorsión Distorsiones (factor de distorsión) CALIDAD DEL MICRÓFONO Calidad del sonido (audición subjetiva) Fidelidad de sonido (respuesta en el margen que va de 200 Hz. a 8 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fidelidad del micrófono debería ser i que se muestra a la izquier que se muestra a la izquier supresión de chasquidos DIRROS DATOS Peso (en uso)	s, el gráfico de sonido ser idéntico lerda 5,0% 5,0% 26,3% 7,0% 16,3% 16,3% de sonido definico al da 3,0% 3,0% 3,0%
Respuesta en frecuencia en el margen que va de 20 Hz. a 20 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fidelidad de los auriculares debería: al que se muestra a la izqui Máximo nivel de sonido sin distorsión Distorsiones (factor de distorsión) CALIDAD DEL MICRÓFONO Calidad del sonido (audición subjetiva) Fidelidad de sonido (respuesta en el margen que va de 200 Hz. a 8 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fidelidad del micrófono debería ser i que se muestra a la izquier que se muestra a la izquier supresión de chasquidos DIROS DATOS Peso (en uso) Cable (longitud)	, el gráfico i de sonido ser idéntico lerda 5,0% 5,0% 7,0% 16,3% 16,3% el gráfico i de sonido déntico al da 3,0% 3,0% 3,0% 1,0%
Respuesta en frecuencia en el margen que va de 20 Hz. a 20 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fidelidac de los auriculares debería: al que se muestra a la izqui Máximo nivel de sonido sin distorsión Distorsiones (factor de distorsión) CALIDAD DEL MICRÓFONO CALIDAD DEL MICRÓFONO Calidad del sonido (audición subjetiva) Fidelidad del sonido (audición subjetiva) De existir un headset ideal que representa la fidelidad del micrófono debería ser i que se muestra a la izquier que se muestra a la izquier significante de chasquidos DTROS DATOS Peso (en uso) Cable (longitud) Almohadillas de los auriculares intercambiables	, el gráfico i de sonido ser idéntico lerda 5,0% 5,0% 7,0% 16,3% 16,3% el gráfico i de sonido dentico al da 3,0% 3,0% 1,0% 1,0%
Respuesta en frecuencia en el margen que va de 20 Hz. a 20 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fideliciac de los auriculares debería: al que se muestra a la izqui Máximo nivel de sonido sin distorsión Distorsiones (factor de distorsión) CALIDAD DEL MICRÓFONO CALIDAD DEL MICRÓFONO Calidad del sonido (audición subjetiva) Fidelidad de sonido (respuesta en frecuencia en el margen que va de 200 Hz. a 8 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fidelidad del micrófono debería ser i que se muestra a la izquier que se muestra a la izquier supresión de chasquidos DEROS DATOS Peso (en uso) Cable (longitud) Ulmohadillas de los auriculares intercambiables Recambio de un par de almohadillas incluído	, el gráfico i de sonido ser idéntico lerda 5,0% 5,0% 7,0% 16,3% 16,3% el gráfico de sonido definico al da 3,0% 3,0% 1,0% 1,0% 1,0%
Respuesta en frecuencia en el margen que va de 20 Hz. a 20 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fidelidac de los auriculares debería: al que se muestra a la izqui Máximo nivel de sonido sin distorsión Distorsiones (factor de distorsión) CALIDAD DEL MICRÓFONO Calidad del sonido (audición subjetiva) Fidelidad de sonido (respuesta en frecuencia en el margen que va de 200 Hz. a 8 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fidelidad del micrófono debería ser i que se muestra a la izquier que se muestra a la izquier supresión de chasquidos DIROS DATOS Peso (en uso) Cable (longitud) Almohadillas de los auriculares intercambiables Recambio de un par de almohadillas incluído Tipo de conector	el gráfico i de sonido ser idéntico lerda 5,0% 29,3% 7,0% 16,3% 16,3% 16,3% 3,0% 3,0% 1,0% 1,0% 1,0% 1,0%
Respuesta en frecuencia en el margen que va de 20 Hz. a 20 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fideliciac de los auriculares debería: al que se muestra a la izqui Máximo nivel de sonido sin distorsión Distorsiones (factor de distorsión) CALADAD DEL MICRÓFONO CALIDAD DEL MICRÓFONO De existir un headset ideal que representa la fidelidad del micrófono debería seri	, el gráfico i de sonido ser idéntico lerda 5,0% 5,0% 7,0% 16,3% 16,3% el gráfico de sonido definico al da 3,0% 3,0% 1,0% 1,0% 1,0%
Respuesta en frecuencia en el margen que va de 20 Hz. a 20 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fidelidad de los auriculares debería: al que se muestra a la izqui Máximo nivel de sonido sin distorsión Distorsiones (factor de distorsión) CALIDAD DEL MICRÓFONO Calidad del sonido (audición subjetiva) Fidelidad de sonido (respuesta en el margen que va de 200 Hz. a 8 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fidelidad del micrófono debería ser i que se muestra a la izquier que se muestra a la izquier supresión de chasquidos DITROS DATOS Peso (en uso) Cable (longitud) Ulmohadillas de los auriculares intercambiables Recambio de un par de almohadillas incluído Tipo de conector NOTA MEDIA	el gráfico i de sonido ser idéntico lerda 5,0% 29,3% 7,0% 16,3% 16,3% 16,3% 3,0% 3,0% 1,0% 1,0% 1,0% 1,0%
Respuesta en frecuencia en el margen que va de 20 Hz. a 20 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fidelidac de los auriculares debería: al que se muestra a la izqui Máximo nivel de sonido sin distorsión Distorsiones (factor de distorsión) CALIDAD DEL MICRÓFONO Calidad del sonido (audición subjetiva) Fidelidad de sonido (respuesta en frecuencia en el margen que va de 200 Hz. a 8 KHz.) De existir un headset ideal que representa la fidelidad del micrófono debería ser i que se muestra a la izquier que se muestra a la izquier supresión de chasquidos DIROS DATOS Peso (en uso) Cable (longitud) Almohadillas de los auriculares intercambiables Recambio de un par de almohadillas incluído Tipo de conector	el gráfico i de sonido ser idéntico lerda 5,0% 29,3% 7,0% 16,3% 16,3% 16,3% 3,0% 3,0% 1,0% 1,0% 1,0% 1,0%



Puesto 1

CARCHARIAS PROFESSIONAL GAMING HEADSET	
Razer	Nota
	5,43
Normal (2 años)	6,00
Sustitución por el fabricante	6,00
934851051 (distribuider)	6,00
www.razerzone.com (inglés)	2,00
	8,25
Muysendila	10,00
En inglés	2,00
Ajustable en numerosas posiciones	10,00
Varilla muy flexible, ajuste vertical muy preciso	8,00
	7,00
Si	10,00
No	0,00
Si	10,00
	7,06
Cerrados	10,00
Tonos graves algo disorsio- nados y débiles; muy buena calidad en tonos agudos	8,00
Desvirtuado (72,3%)	4,46



9,00
5,68

2 20 0	Par
Apreciable	6,00
Buena	8,00
	6,33
Normal (264 gr.)	6,00
Muy largo (317 cm.)	10,00
Si	10,00
No	0,00
Minijack (3,5 mm.)	-
	6.94

Bien	+	6,94
Notal	ole	

79,99 € 79,99/6,94=11,53=Notable

Puesto 2

.AUD10 995	
Plantronics	Nota
	6,57
Normal (2 años)	6,00
Sustitución ponel fabricante	6,00
902 415 191	6,00
www.plantronics.com (Castellano)	10,00
	8,25
Muysencilla	10,00
En inglés	2,00
Ajustable en 10 posiciones	10,00
Varilla muy flexible; ajuste vertical muy preciso	8,00
	7,00
Si	10,00
No	0,00
Si	10,00
	5,38
Semicerrados	8,00
Buena calidad en tonos medios; nivel de agudos algo escaso	6,00
Muy desvirtuado (59,3%)	1,86



Buera	8,00
Algo desvirtuado (77%)	5,40



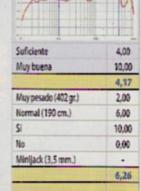
Son inalámbricos		+0,20
Induye cargador USB		+0,10
Bien	+	6,77
Dia.		

99,99 €	
99,99 / 6,77 = 14,77 = Bien	

Puesto 3

PRO FLIGHT HEADSET	
Saitek	Nota
	5,43
Normal (2 años)	6,00
Sustitución por el fabricante	6,00
932 805 666 (distribuidor)	6,00
www.saitek.com (inglés)	2,00
	8,60
Muysencilla	10,00
Muy confusas	2,00
Ajustable en numerosas posiciones	10,00
Varilla de tres ejes ajustable en todas las direcciones	10,00
	10,00
Si	10,00
No	10,00
Si	10,00
	4,98
Cerrados	10,00
Demasiadas variaciones en los tonos agudos, que ade- más son muy agresivos	5,00
Muy desvirtuado (47,1%)	1,02





Bien	+	6,26
Bie	n	
99,99	€	
99,99/6,26=1	5,97=	Bien

Cálculo de la nota precio/calidad

Puesto 4

Puesto 4	12004019
G35 GAMING HEADSET	
Logitech	Neta
	6,57
Normal (2 años)	6,00
Sustitución por el fabricante	6,00
913 753 369	6,00
www.logitech.com (Castellano)	10,00
	6,00
Normal	6,00
Muy confusas	2,00
Ajustable en 11 posiciones	10,00
Varilla muy flexible; inesta- ble, ajuste muy preciso	6,00
	7,00
Si	10,00
No	0,00
Si	10,00
	7,19
Cerrados	10,00
Nivel de graves escesivo en ocasiones; algo de ruido en fases de silencio	9,00
Algo desvirtuado (77,8%)	5,56
	~
Normal (97 dB)	6,16

Muy leves (0,1%) 4,73 Es útil sólo para la grabación de voz; sin graves y con 5.00 ruido en las grabaciones

Desvirtuado (65.2%) 3.04

The second secon	pleate billion
Muy buena	10,00
Buena	8,00
THE RESERVE OF THE RE	4,00
Muy pesado (415 gr.)	2,00
Largo (288 cm.)	8,00
Si	10,00
No	0,00
US8	
	6,08
Inches der almehadillar	1004

Bien **6.12** Suficiente

129,99 €

129,99 / 6,12 = 21,24 = Sufficiente

Nuestra Opinión —

Se impone la regularidad

Observando los resulta- iuegos son capaces de endos del Test de este mes, es posible pensar que la calidad de los Headsets no es alta, aunque no es así. El ganador, el modelo Carcharias Professional Gaming Headset de Razer, 'sólo' alcanza un 6.94 de puntuación, pero hay que entender que las exigentes pruebas del laboratorio de Computer Hoy

contrar disfunciones que el oído de un usuario apenas percibe. En general el nivel es bueno, y de hecho sólo dos modelos suspenden en alguno de los test de calidad de audio. Así. es curioso destacar que el mejor sonido en los auriculares lo proporciona el modelo de Logitech, que queda último merced a

una pésima calidad de muestreo del micrófono. Al final, el meior es el modelo de Razer, que sin ganar en ninguna de las categorías, obtiene la mejor media. Eso, y su bajo precio, lo convierten también en el ganador de la categoría Precio/Calidad. Pero lo cierto es que todos ellos cumplirán a la hora de jugar y chatear.



1. Razer Carcharias PGHS

2. Plantronics . Audio 995

3. Saitek Pro Flight Headset

4. Logitech G35 Gaming HS

Puesto 1 Razer Carcharias Professional Gaming Headset



No destaca en ninguno de

los aspectos analizados en

el test, pero al contrario

que sus contrincantes, se

muestra muy regular en

todos ellos. Su bajo precio,

además, lo convierten tam-

bién en el canador de la categoría Precio/Calidad.

· Auriculares adaptables en numerosas posiciones

 Varilla muy flexible v con ajuste vertical muy preciso

 Muy buena calidad de los auriculares en tonos agudos

 El nivel máximo de sonido sin distorsión es muy elevado

Distorsiones muy leves

e El sonido generado por los auriculares está desvirtuado

e El sonido muestreado por el micrófono es algo desvirtuado

Razer, Tel. 934 851 051 (distrib.)

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	79,99€

Puesto 2

Plantronics .Audio 995



 Varilla muv flexible v con ajuste vertical muy preciso

 Muy buena calidad de los auriculares en tonos medios

 El nivel máximo de sonido sin distorsión es muy elevado

Distorsiones muy leves

Pesan muy poco y son ina-

La principal cualidad del modelo de Plantronics es que no utiliza cables, por lo que su comodidad está fuera de toda duda. Su peso también es un buen aliciente, ya que a pesar de integrar una batería, tan sólo pesa 176 gramos.

• El sonido generado por los auriculares está muy desvirtuado

e El sonido muestreado por el micrófono es algo desvirtuado

Plantronics, Tel. 902 415 191

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	99,99€

Puesto 3

Saitek Pro Flight Headset

Varilla de tres ejes ajustable

El nivel máximo de sonido sin

distorsión es muy elevado Distorsiones muy leves

en todas las direcciones



Con este modelo de Saitek

no obtendremos el mejor

sonido del Test, pero si

tendremos un aspecto del

todo profesional mientras

pilotamos nuestra Cessna

en «Flight Simulator».

 El sonido generado por los auriculares está muy des-

e El sonido muestreado por el micrófono es algo desvirtuado

Los graves y agudos del sonido muestreados por el micrófono son algo débiles

Son muy pesados

Saitek, Tel. 932 805 666 (distrib.)

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	99,99€

Puesto 4

Logitech 635 Gaming Headset



La calidad de su micrófono

no destaca por transmitir

nuestra voz con nitidez, pe-

ro a cambio, el modelo de

Logitech nos proporcionará

el meior audio del Test en

los auriculares. Además se

conectan por USB, lo que es

una gran ventaja.

· Varilla muy flexible y con ajuste vertical muy preciso Distorsiones muy leves

El sonido generado por los auriculares está algo desvirtuado

e El sonido muestreado por el micrófono está desvirtuado

e El sonido muestreado por el micrófono omite los graves y tiene ruido

Son muy pesados

Logitech, Tel. 913 753 369

Nota:	Bien
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	129,99€



Cómo jugar con un Netbook Pequeños jugones

Pese a su indudable éxito, mucha gente sigue viendo a los Netbooks como un hardware ineficaz con los juegos. Nosotros te demostramos que no es así.

o cierto es que un Netbook sirve para mucho más que para navegar por Internet, chatear y escribir documentos de Word. Si nos centramos en juegos antiguos, este tipo de ordenadores son capaces de ejecutarlos sin problemas. Y estamos hablando de clásicos como «Los Sims 2», «Diablo».



«Warcraft III» y muchos más. Incluso los nuevos modelos, con tarjetas gráficas más potentes, son capaces de ejecutar juegos más modernos como «World of Warcraft». Con todo, este mes no vamos a centrarnos en la potencia de los Netbook para jugar. Por el contrario, os vamos a explicar cómo salvar la barrera que su-



Juega sin DVD a «Los Sims 2» comprándolo en la tienda de Electronic Arts.

pone que este tipo de ordenadores no dispongan de una unidad DVD desde la que instalar los juegos. La clave la encontramos en dos servicios en alza como Battle.net de Bizzard y Steam de Valve, aunque hay muchos otros en el mercado que os permitirán ejecutar vuestros juegos preferidos sin tener el DVD.

¿QUÉ OCURRE CON MIS JUEGOS EN DVD?

Que un Netbook sea tan pequeño se debe en parte a que no suelen integrar ningún tipo de unidad óptica. Entonces, ¿debes renunciar a tus juegos en DVD? La respuesta es no... si te compras una unidad DVD externa (las puedes encontrar por 60€). El problema es que este sistema es muy incómodo. La otra opción es hacer imágenes de los DVD de los juegos y utilizarlos con algún software como Alcohol Virtual DVD CD, un sistema que, por supuesto, explicaremos más adelante.





Es fácil jugar con los juegos de Blizzard en tu Netbook gracias a Battle.net.

BATTLE.NET

Blizzard es una de las compañías que nos permite utilizar cualquiera de sus juegos sin necesidad de tener el CD en la unidad. Para ello es necesario utilizar su servicio Battle.Net, como vamos a ver a continuación:

1 Empecemos yendo a la página web 'www.battle.net' y pulsando el botón 'Crea o gestiona una cuenta de Battle.net' .



Si todavía no dispones de una cuenta Battle.net, aquí se te guiará por los pasos necesarios para crearla.

A continuación, inicia sesión con tu nombre de usuario y contraseña. Al hacerlo aparecerá una ventana parecida a esta:



En este caso, como podéis ver, ya tenemos registrado el juego «World of Warcraft Wrath of the Lich King» ...

3 Todo lo que tienes que hacer ahora es coger un juego de Blizzard que tengas en casa (o comprarlo, si no tienes ninguno) y localizar su número de serie .



Da igual si lo tienes desde hace muchos años; el código servirá igual. Nosotros, de hecho, hemos utilizado para realizar este paso a paso un «Warcraft III Reign of Chaos» comprado en el año 2002.

"Hay opciones para disfrutar de nuestros juegos favoritos sin necesidad de disponer del DVD"

4 A continuación, observa que en la sección 'Gestión de mis juegos' hay un enlace llamado 'Añadir un juego' . Haz clic sobre él.



5 Introduce el número de serie que anotaste en el paso 3 y pulsa el botón menura.





7 Una vez hecho, nuestro juego estará registrado y listo para ser descargado cuando queramos .



8 Para instalarlo, sólo tienes que pulsar el botón

9 Ya sólo queda pulsar sobre el enlace 'Descargar el cliente para PC' y seguir las instrucciones en pantalla para instalar el juego.



Lo mejor de todo es que, una vez iniciemos el juego, no se nos pedirá el CD/DVD para jugar. Genial, ¿no?

STEAM EN OFFLINE

Los juegos comprados en Steam se pueden ejecutar sin DVD y sin conexión a Internet. Haz lo siguiente:

1 Compra y descarga un juego en Steam. Para ello necesitarás instalar el software de Steam desde www.steampowered.com.



2 Inicia el juego y, cuando Steam te indique que no se puede conectar a Internet, pulsa el botón 'Modo desconectado' .



El juego se iniciará, sin DVD y sin conexión a Internet, para que juegues cuando quieras en tu Netbook.

ASÍ RINDEN LOS NETBOOK

Hemos probado por ti 32 de los juegos más famosos de PC en los dos modelos de Netbook más vendidos en toda Europa.

ASI R	ш
los dos modelos d	
ASUS EEE PC	
Funciona normalmente Funciona bastante fluido con el detalle al mínimo	
Funciona pastante nuovicon el detalle al mínimo Funciona normalmente en todas las resolucines	
Fluido, aunque no es posible desactivar el scroli vertical	
Los menús en pantalla se ven demasiado pequeños	
Funciona normalmente	
El juego no se inicia. Da un mensaje de error	
No funciona. Se cuelga	-
Funciona normalmente, aunque desplazando la pantalla	
Tirones muy fuertes que la hacen injugable	
Funciona fluido pero sufse parones cada pocos segundos	
Funciona normalmente	-
Se puede jugar, aunque lento, con todo al mínimo	
Funciona fluído, aunque no a la máxima resolución	
Funciona normalmente	1
Funciona normalmente	I
Funciona normalmente	
Funciona normalmente	
Se puede jugar, aunque no con demasiada fluidez	
Funciona normalmente	
Se puede jugar, pero va algo lento en la resolución más alta	
Requiere la instalación de Windows Media Format 9	
El juego no se inicia después de instalarlo.	_
Funciona normalmente	
Funciona normalmente Tirones muy fuertes que lo tracen injugable	
Funciona normalinente	
El Juego no se inicia después de instalarlo	-
Funciona normalmente	
Se puede jugar, aunque lento, con todo al mínimo	

INCLUOUR III as VEITUIC	ľ
NOMBRE DEL JUEGO	
Age of Empires	
Age of Mithology	
Anno 1602	
Bejewelled 2	
Bounty Bay Online	
Civilization 3	
Counter Strike	
Diable 2	
Football Manager 08	
GT Legends	
Half-Life	
Heroes Chronides	
Hotel Manager	
Imperial Glory	
Knights of Honor	
Los Sims 2	
Las Sims Deluxe	
Mystery Case Files	
Need for Speed Porsche	
Obscure 2	
Plants vs. Zombies	
Rise of Nations Gold	
Rome Total War	
Sim City 3000	
Starcraft	
Still Life	
Tales of Monkey Island	
The Guild	
The Settlers	
Waroaft3	
Warld af Warraft	

Worms Armageddon

ACTR ACRIPE AUT	AUTHOR
EGO ACER ASPIRE ONE	ALLES STREET,
No funciona. Error de Dire	ectDraw
Va a tirones y muestra innur	
No se ejecuta. DirectDraw	
Funciona normalmente	
Practicamente injugable A	Aparecen partes del es
Funciona normalmente	
Erroles gráficos muy grav	
No funciona. Se cuelga	
08 El modo 2D es fento pero	
Tironés muy fuertes que lo	haceninjugable
Sólo funciona en modo so	ftware y a muy poca
Funciona normalmente	
M. Funciona normalmente	
Se cuelga mientras está c	argando
Ligeros parones, aunque	
Injugable. Tirones demas	iado fuertes
Funciona normalmente	
funciona normalmente	
che Injugable, induso con toas L	
Tirones muy fuertes que lo	hacen injugable
Funciona normalmente	
Con más de dos unidades	
Funciona con Windows M	
El juego no se inicia despu	
Error de DirectDraw. No se	
Funciona normalmente	
and Tirones muy fuertes que lo	hacen injugable
Se cuelga mientras está c	argando
El juego no se inicia despr	iés de instalario

Guia de Compras

Los mejores juegos del panorama actual de PC ordenados y clasificacos por géneros para que sepáis qué comprar y cuánto oscuesta, antes de ir a vuestra tienda favorita.



TRES RAZONES PARA DISFRUTAR DE...

WOLFENSTE

Si te gusta la buena acción estás de enhorabuena. El abuelo de los juegos de acción ha vuelto. Los nazis han encontrado el arma definitiva para dominar el mundo y nosotros tendremos que pararles los pies en un título que nos introducirá en una aventura cargada de acción y una espectacular trama.

> **ACTIVISION BLIZZARD** ACCIÓN

LO MEJOR DEL MES



RISE

Rol del bueno en una aventura donde sólo nosotros decidimos cual será el futuro que espera a nuestro héroe



BIONIC COMMANDO

Espectacular y divertido a parte iguales, todo un juegazo repleto de acción y, sobre todo, viajes de infarto.



ZACKIN INIM

Conviértete en el ninja más polifacético de todos los tiempo con este espectacular y divertido título para tu PC.





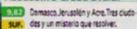
Alone in the Dark

7,59 Pasarás mucho miedo en el centro de Nueva York, Resuelve el misterio

Atari - Todo Tipo Jugadores - □19 E - 49.95€



Assassin's Creed D.C.E.



Ubisoft - Tode Tipo Jugadores - 1 15 - 59,95€



Batma Arkham Asylum

9,30 El Cabellero Oscuro se enfrenta a su BIEN peor archienemigo, el malvado Joker.

Koch Media - Todo Tipo Jugadores - ☐ 1 ☐ 日 - ☐ 39,95€



Battlestation Pacific

9,01) Controla aviones, barcos y submarison nos tanto de los aliados como del eje.

Koch Media . Todo Tipo Jugadores . □ 13 2 . 39,95€



Bioshock

9,09 Una obra maestra que se desarrolla. 508 bajo el mar. ¡Un juego aludinante!!

Take 2 . Todo Tipo Jugadores . □ 19 19 . □ 19,95€



Call of Duty 4

9,322 Oriente Medio. Los terroristas amena SUF. zan el mundo./Vas a derrotarlos?

n-Bifzzard - Todo Tipo Jugadores - [] 159 - 59,55€



Call of Juarez Blood in Bound

Myuda a los hermanos Mc Call en su búsqueda el oro de Juarez.

ft • Todo Tipo Jugadores • ☐ 150 🖅 → 59,95€





Una isla paradisiaca y tropas coreanas incordiando. Acaba con todos.

nic Arts - Todo Tipo Jugadores - □ 🗇 🖾 - 🖸 19,95€



Crysis Warhead

BFE Ponte a los mandos de un segundo SUF. equipo de rescate... ¡¡ojo a los allens!!

Atari - Todo Tipo Jugadores - □ 19 = - 34,95€



Dead Space

B.54 La USG Ishimura está en apuros. ¿Vas a salvar a todos sus tripulantes?

Electronic Arts . Todo Tipo Jug. . □ 19 . □ 19 . 95€



Devil May Cry 4

Acción a ritmo de pistolas y espadas sur. en un mundo lleno de demoni

Koch Media - Todo Tipo Jugadores - □ 13 - 39,95€



F.E.A.R. 2 Project Origin

9,23 ¿Preparado para pasar miedo? Alma SUF. ha vuelto y, con ella, el caos.

Warner Bros - Todo Tipo Jugadores - □ 173 □ □ - 49,95€



Far Cry 2

9,415 Acción gigantesca en un país africa-SUF. no azotado por las guerras.

oft . Todo Tipo Jugadores . □ 13 E . 59,95€



Gears of War

8,66 Los Locust han invadido la Tierra y no SUF. van a dejar titere con cabeza...

Microsoft - Todo Tipo Jugadores - □19 - 59,95€



Grand Theft Auto IV

9,377 Liberty City te abre de par en par las SUF, sudas puertas del évito, ¿Venga!!

Take2. Todo Tipo Jugadores. □ 173 回 . 49,95€



8,56 El Jefe Maestro tiene mucho trabajo SUF. con los aliens. ¿Vas a ayudarle?

Microsoft - Todo Tipo Jugadores - □1/3 - 54,99€



Left 4 Dead

La ciudad está infectada de zombies SUF. y hay que exterminarios a todos.

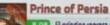
nic Arts - Todo Tipo Jugadores - ☐ 15 - 49,95€



Mirror's Edge

9,14 Acción en primerísima persona por SUF. los tejados de una gigantesca ciudad.

Electronic Arts - Todo Tipo Jugadores - □ 19.95€



B,OB El principe regresa a sus origenes con SUF. nuevos combates, saltos y acrobacias.

Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . □ 173 . 59,95€



Prototype

9,20 El planeta es víctima de una plaga, y SUF. sólo nosotros podemos salvario

Activision - Todo Tipo Jugadores - □月日: 54,95€

Street Fighter IV

8,15 ¡Vive las luchas más emocionante!! SUF. Can las Ryu, Ken, Gulle ..

Koch Media . Todo Tipo Jugadores . □ 173 . 39,95€



The Chronicles of Riddick

8,71) Guia al héroe más musculoso por SUP. laberinticos escenarios para escapar.

Atari . Todo Tipo Jugadores . □ 19 = . 49,95€



Tom Clancy's R6 Vegas 2

9,00 Afronta situaciones dificiles con rehenes y peligrosos terroristas.

Ubisoft .Tode tipo jug. □ 17 = . 59,95€



Unreal Tournament III

9,12 Acción multijugador de proporciones-SUF. épicas.;¡No has visto nada igual!!

Atari. Todo Tipo Jugadores . □ 1 1 1 1 54,95€



Wolfenstein

P22 gVuelve el dásico de las3D1Y más divertido y con más acción que nunca

Activision-Bilizzard - Todo Tipo Jugadores - □173 - □59,95€



ACCIÓN

El número de fases disponibles nos dará juego para rato, lo mejor es que podemos plantear los combates como queramos. Las armas serán de ayuda contra la intensidad y de los enemigos.



TECNOLOGÍA

Estamos ante uno de los juegos con mejores gráficos del momento. Perderse por sus escenarios es increible gracias a su elevado nivel de detalle. Eso si, mejor será tener un buen PC para jugar.



LOS PODERES

Nuestro protagonista posee la habilidad de ralentizar el tiempo, protegerse de las balas e incluso potenciar las armas. Gracias a estas capacidades marcaremos la diferencia.

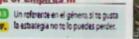


ESTRATEGIA

Age of Empires III

933 Un referente en el género, si te gusta SUF. la estrategia no te lo puedes perder.

oft . Todo Tipo Jugadores . [31] . 44,95€



Black & White 2

9,16 ¡Conviértese en un dios!! y demues-SOB tra todo tu poder con los humanos.

Electronic Arts - Todo Tipo Jugadores - □ 19.19,95€



Caesar IV

7,99 Mitica saga que nos invita a convertir una pequeña urbe en todo un imperio

Bitzard . Todo Tipo Jugadores . □ 13. □ 14,95€



CivCity Roma

7.91) El orden y la gostión de recursos son SUF. las bases de este título. ¡¡A construir!!

Take2 - Jugadores Expertes - □ 191 - 39,99€



send & Conquer Red Alert 3

591 Sensacional título de estrategia que SUF. nos invita a luchar en la guerra fría.

nic Arts - Jugadores Expertos - 🖽 - 49,95€



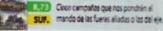
Command & Conquer Tiberium Wars

8.50 El G.D.J y la Hermandad NOD continua su guerra por el Tiberio, ¡A luchar!

Electronic Arts - Todo Tipo Jugadores - 199 - 19,95€



Company of Heroes Tales of Valor



THQ . Tode Tipo Jugadores . □□□□ . 34,95€



Crusaders The Kingdom Come

8,55 Estrategía ambientada en la época SUF. de las Cruzes y basada en el combata

Virgin Play . Todo Tipo Jugadores . [73173]. 49,95€



La Batalla por la Tierra Media

Un juegazo que se sustenta con emocionantes y vibrantes combates

nic Arts . Todo Tipo Jugadores . □ 153. □ 9.95€



El Universo en Guerra

179 La Tierra se ha convertido en el campo SUF. de batalla de tres razas alienigenas.

Sega España . Todo Tipo Jugadores . □131 . 49,95€



Empire Total War

US gLos combates más emondonantes?



SUF. Con cientos de unidades en pantalla.

Sega - Todo Tipo Jugadores - □ 19.49,95€



Heroes V Tribes of the East 8.53 Batalias por turnos y combates especta culares con gran carridad de poderes.

Imperivm Civitas II

Imperium Civitas III

FX Interactive . Todo Tipo Jugadores . □ 19.05€

SUF. muy original... ¡La televisión!!

Activision-Bilizzard . Tode Tipo Jugadores . □13 . 39,99€

Joint Task Force

Maelstrom

Atari - Todo Tipo Jugadores - □ 19 - 44,95€

9.20 Construcción y gestión para crear

eractive . Todo Tipo Jugadores . 🖾 📆 . 🖂 9,95€

una gran ciudad romana. ¡A disfrutar!

8,44 Se aunan por vez primera las batallas

7.03 El medio para conseguir recursos es

SUF. donde escasea el agua. ¡A luchar!!

con la gestión en la saga, ¡Genial!!

Ubisoft - Todo Tipo Jugadores - □ 153 - □ 19,95€



Viva Piñata

Estrategia de gestión que propone BIEN crear un jardin para atraer piriatas.

Medieval II Total War

Sega España - Todo Tipo Jugadores - □15 - 39,95€

Sparta

Stormrise

9,02) Espectacular como pocos, miles de uni-

SUF. dades en combate simultaneamente.

8,518 Tres civilizaciones se disputan la

La batalla por el control de la tierra

SUF. está servida. Los Echavon contra los Sai.

FX Interactive - Todo Tipo Jugadores - □ 173 - □ 19,95€

pa . Todo Tipo Jugadores . □□□ . 49,95€

isoft - Todo Tipo Jugadores - ☐ 1 9 - 59,95€

Tom Clancy's EndWar

8,18 La vot es nuestra principal arma,

NE pues "cantaremos" todas las órdenes

hegemonia en un espectacular título.

soft . Todo Tipo Jugadores . E . 29,95€



Warhammer 40k Dawn of War II

8,84 ¡Sensaional juego de estrategial! que SUF. nos propone salvar la humanidad.

THQ. Todo Tipo Jugadores . □39.49,95€



Warhammer Mark of Chaos

8,60 Estrategia enfocada al belicismo BIEN donde la gestión pasa desapercibida.

THQ. Todo Tipo Jugadores . □151. 29,95€



World in Conflict Complete Ed.

5,310 Divertidisimo multijugador y un 508 motor gráficos espectacular.

soft . Todo Tipo Jugadores . □ 19.95€



WorldShift

5,12 Estrategia enfocada al multijugador donde iremos adquiriendo objetos.

FX Interactive . Todo Tipo Jugadores . □ 19,95€

LA POLÉMICA

¿Con qué juego has pasado más miedo?



A DEAD SPACE



B F.E.A.R 2 PROJECT ORIGIN

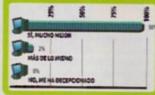


meses te traemos las cuestiones que más preocupan a los jugadoses de PC. Vota por una de las tres respuestas

Cómo participar: Elige tu opción y envia un e-mail a la dirección: CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES

LA POLÉMICA **DEL MES ANTERIOR**

¿Este «Street Fighter IV» es tan bueno como el anterior?







LOS + VENDIDOS

¿Qué juego no aspira a alcanzar el primer puesto de esta clasificación para bajar del pedestal al eterno número uno, «World of Warcraft»? Si quieres estar al día de los títulos que arrasan en España, y en el mundo, esta es tu sección.

ESPANA

Datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC el pasado mes de Agosto.

1 LOS SIMS 3 SIMULACIÓN Electronic Arts



2 WORLD OF WARCRAFT

ROL ONLINE 100

85

Space Siege

Loki

Mezcla perfecta entre rol y acción,

Rol a la japonesa con miles de combates

[1419] El brujo querrero Geralt de Rivia es el

protagonista de este genial título.

MEN por turnos donde la cantidad cuenta.

SUF. con divertidisimo combates.

Sega España - Todo Tipo Jugadores - □19 - 49,95€

Koch Media - Todo Tipo Jugadores - □191-34,95€

The Witcher

Atari - Todo Tipo Jugadores - □153 - □ 19.95€

Warhammer Online

3 DRAKENSANG ESTRATEGIA

4 LOS SIMS 2

MULACIÓN 国际区



5 MEDAL OF HONOR



6 MPERIVM ANTHOLOGY

ESTRATEGIA

7 AGE OF EMPIRES

ESTRATEGIA



8 BLOOD BOWL



9 PES 2009

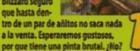
DEPORTIVO

(*) Detos de Agosto de 2009 referentes a les ventas registradas en linformática, hipermercados, grandes almadenes, es

LOS MÁS ESPERADOS

DIABLO III

Conociendo a Blizzard seguro



BIOSHOCK 2

Finales 2009 Acción

resurgido de sus cenizas y es más peligrosa que nunca. Deseando estamos de meternos en esta ciudad submarina.



Activision-Blizzard 2009 Estrategia

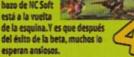
Vuelven las



AION

Friendware 2009 Rol Online

El nuevo bombazo de NC Soft está a la vuelta



DRAGON AGE ORIGINS

título promete mucha diversión

y aventuras si igual.





Age of Conan



1,69 ¡Todo el universo Conant! Con un sistema de combate reovolucionario.

Kech Media - Todo Tipo Jugadores - FTJFS - 19,95€



El Señor de los Anillos Online

el aliciente de luchar contra el mal.

Atari • Todo Tipo Jugadores • ☐ 35 □ 19,99€



Rel regreación de la Tierra Media, con

Mass Effect

Atari - Todo Tipo Jugadores - [3] 131 - 59,95€

Atari - Todo Tipo Jugadores - □151 - 49,95€

Atari - Todo Tipo Jugadores - ☐ 15 - ☐ 19,95€



Fallout 3

Colosal, infinito y con una historia SUF. sensacional, gUna obra maestrafi

Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . □ 17 □ . 49,95€

SUF. Frenéticos combates llenos de acción

Neverwinter Nights 2 Gold

Los Reinos Olvidados son el marco

perfecto para vivir el mejor rol.

Rise of the Argonauts

9,32 Fusión de géneros, rol y acción, que

El mundo de Ancarla está en guerra,

la batalla es inminente, ¡¡A lucharl!

SUF, nos invita a recorrer toda Grecia.

Sacred 2 Fallen Angel

Electronic Arts . Todo Tipo Jugaderes . □15 . 49,95€



9.19 Sensadonal recreación del universo

WOW Battlechest 9,15 El título original y su primera expansión en un sólo pack.

Activision-Bilizzard - Todo Tipo Jugadores - □ 1 □ □ - 34,95€ Electronic Arts - Todo Tipo Jugadores - □ 1 □ - 129,95€



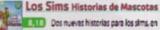
DIS.

Guitar Hero III

190 Conviertete en el guitarrero de moda y vence a todos tus competidores.

F

Activision-Bilizzard . Todo Tipo Jugadores . □273 . 69,95€



SOR esta ocasión toca lidiar con mascotas.

Electronic Arts - Todo Tipo Jugadores - □ 19.05€



Los Sims 2 Deluxe 9,16 Millones de jugadores se han apun-SUF. tado a la "Simmania". ¡A disfrutar!!

Electronic Arts . Todo Tipo Jucadores . □151 . 54,95€

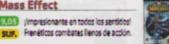


9.28 Partiendo de organismos unicelula-SUF. res, debemos crear y liderar una raza.

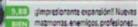
Electronic Arts - Todo Tipo Jugadores - €3 - 49,95€

Spore Aventuras Galácticas

Divertidisimas nuevas aventuras con BIEN los "bichos" más imaginativos.

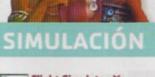


WOW Wrath of the Lich King



Activisien-Mizzard . Todo Tipo Jugadores . □ 19 = 34,95€





Flight Simulator X

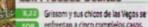


El simulador más profesional! Pero INF. también acto para principiantes.

Microsoft - Todo Tipo Jugadores - E3 - 59,95€



CSI: Pruebas Ocultas



enfrentan a cinco complejos casos.

Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . □ 19,95€



Descubre quién está detrás del mayor robo de Té de la historia.

FX Interactive . Todo Tipo Jugadores . □ 15. 19,95€



19.95€

14.95€

14.95€

14,95€

9,95€

14,95€

14,95€

14.95€

19,95€

19,95€

19.95€

19,95€

19,95€

19,95€



Perdidos

Runaway 2

Sam & Max

Ubisoft . Tode Tipo Jugadores . 373. 19,95€

8,06 La serie de TV, por fin, en tu ordena-

3,51) Malos de tomo y lomo, chicas explo-

8,78 Riete de la lindo con los detectives

más canallas de la historial del PC

8,913 ¿Podrás capturar a Ársene Lupin

antes de que robe Londres?

is - Todo Tipo Jugadores - □ 14,95€

Sherlock Holmes

FX Interactive . Todo Tipo Jugadores . □ . □ 9.95€

Virgin Play . Tode Tipo Jugadores . □ 13.39,95€

The Abbey

Simon the Sorcerer 4

3.04 Simon tiene un clon en un mundo

SUF. paralelo. ¿Resolverás el problema?

5,51) Fray Leonardo debe resolver un mis-

SUF. terioso asesinato, gAludinantel!

FX Interactive - Todo Tipo Jugadores - 19.95€

slvas y los mejores chistes, ¡Genial!!

dor. Para que disfrutes de lo lindo





ROL ONLINE

NBA 2K9

Take 2 . Todo Tipo Jugadores . €1 . 29,95€

NBA Live 08

PES 2008

PES 2009

ami . Todo Tipo Jugadores . 🛅 . 🔲 19,95€

Friendware - Todo Tipo Jugadores - ■ . 39,95€

ilis - Todo Tipo Jugadores - €3/53 - 29,95€

Top Spin 2

Nobilis . Todo Tipo Jugadores . 29,95€

Virtua Tennis 3

Sega . Todo Tipo Jugadores . □ . 39,95€

Namco Banday

ordenador con todas sus estrellos.

un titulo muy, muy divertido.

realismo. (No to lo puedes perder)

El fútbol más realista con un nuevo

Imita a los campeones españoles y

SUF. Vence a cualquier en el asfaito.

Speedball 2 Tournament

El deporte extremo definitivo.

BIEN jugadore y las mejores pistas.

Divertido y realista como ninguno,

SUF. sin lugar a dudas el mejor tenis.

Electronic Arts - Todo Tipo Jugadores - 2 19,95€





COMPUTERCHOLLOS

19,95€
19,95€
19,95€
19,95€
9,95€
19,95€
19,95€
19,95€

Avencast	9,95€
Imperivm Civitas	9,95€
Imperivm III Batallas de Roma	9,95€
Runaway A Road Adventure	9,95€
Torrente El Juego	9,95€

Gothic II	9,99€
Trackmania United	9,99€





6,99€

6,99€

GTA San Andreas	9,95€
Mafia	9,95€
Max Payne 2	9,95€

Brothers in Arms Road to Hill 30	9,95€
Combat Flight Simulator 2	9,95€
CSI Oscuras intenciones	9,95€
Devil May Cry 3	9,95€
Dungeon Siege	9,95€
IL 2 Sturmovík	9,95€
Peter Jackson's King Kong	9,95€

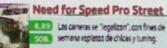
Crysis Mass Effect Mercenaries 2 World in Flames 19,95€ C&C Red Alert 3 Dead Snare Littlest Pet Shop My Sims La mejor liga del mundo en nuestro A pesar de estar desactualizado, es 1,10 La diversión de siempre e, induso, más SUF. modo, el leyenda, que nos encandilará. Pro Cycling Manager 08/09 BIEN Violento y, sobre todo, muy divertido. Golpes para dar y tomar, los mejores L.S. Larry Magna Cum Laude Swat 4



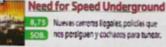
Moto GP 08

[Vive toda la emoción del campeo SUF. nato del mundo de motos en tu PCII

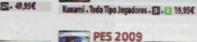
Koch Media - Todo Tipo Jugadores - E1 - 39,95€



Electronic Arts - Todo Tipo Jugadores - ■ 19,95€



nic Arts - Todo Tipo Jugadores - - 49,95€



Racedriver GRID Welocidad en estado puro. Vive las SUF. competiciones más alucinantes...

Atari . Todo Tipo Jugadores . €172. 49,95€



Trackmania Uted. Forever

9,09 Conduce tu bólido y completa les acrobadas más divertidas.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 🖽 • 🛄 19.95€



DEPORTIVOS



Fútbol total, espectacular y sencillo, que nos ofrece las mejores ligas.

Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . €1 . 🖂 19,95€





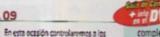
Las carreras tuning más especiaculares y emodonantes. ¡¡A correr!!

THQ. Tode Tipo Jugadores . □ □ □ . 39.95€



8.86 En esta ocasión controlaremos a los SUF. jugadores con el ratón, ginorible!!

Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . □ . □ 19,95€



Consulta la Guía de Compras completa en el DVD de la revista. Ejecuta la aplicación y en la sección Extras, elige la opción "Secciones en PDF CHJ DVD"

s expertos responden

Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas.

uando surgen dudas sobre qué componente comprar para nuestro PC, con qué título de rol o simulación en castellano jugar este invierno, o qué portátil se adapta mejor a nuestras necesi-

dades, ¿qué mejor lugar para preguntar que esta sección? Y si quieres contarnos algo que te ha enfadado mucho, escribenos a Computer Cabreos.



Si seguimos "pirateando" juegos, dejaremos de vivir momentos memorables como éste... porque no habrá dinero para crearlos.

Comprar originales

Hola. Estoy maravillado con el último juego de Batman, «Arkham Asylum». Es una pasada. Seria perfecto si no fuese porque tiene un increíble bug' que impide acabar el juego. Me explico. He llegado a una parte de la prisión en la que debo saltar a una plataforma para continuar. De hecho, es la única salida posible (lo he mirado en Internet). El caso es que al intentar saltar, Batman siempre cae ai vacío

y no extiende su capa. La verdad es que me parece increíble que una compañía como Eidos pueda hacer algo así y que todavía no hayan sacado un parche que lo solucione.



Un juego excepcional con un sistema anticopia... ¡genial!

¿Podéis ayudarme vosotros? Javi (via e-mail)

Hola Javi. Aunque no nos hayas especificado el lugar exacto donde se produce el "error", vamos a darte la solución: compra el juego original. Lo que te sucede no es, ni más ni menos, que el sistema de protección contra copias que Eidos ha implementado en «Batman» se ha puesto en marcha. Y en vez de decirte que no puedes jugar porque es una copia ilegal, lo que hace es ir desactivando características del juego que al final hacen imposible que puedas acabarlo. Si tan maravillado estás con él, ¿por qué no haces el esfuerzo de comprarlo? De esa manera ayudarás a que haya un segundo «Batman», y un tercero... y un cuarto.

Radeon y DirectX 11

Voy a comprarme una nueva tarjeta gráfica, pero he oído que están a punto de salir los nuevos modelos, que además serán compatibles con DirectX 11. ¿Qué hago? ¿Me espero un poquito y me compro una de esas tarjetas nuevas?

Daniel Beltrán (vía e-mail)

Daniel, es cierto que la nueva hornada de tarjetas está siendo presentada estos días y que son compatibles con DirectX 11. Pero de verdad que no te merece la pena es-



La nueva Radeon HD5870 acaba de ser presentada.

perar. Son mucho más caras que los modelos actuales y además los juegos preparados para funcionar con DirectX 11 serán muy escasos.

¿«FIFA» o «PES»?

Venga chicos, mojaros un poquito por una vez y decidnos cuál de los dos es mejor, ¿«FI-FA 10» o «PES 2010»?

Roberto (vía e-mail)

No existe un juego de fútbol mejor o peor para la redacción de Computer Hoy Juegos. Eso lo debéis evaluar vosotros según cómo os gusten estos tipos de juegos. Por ejemplo, en las votaciones de los Computer de Oro 2009, gana «FIFA 09». ¿Tú cuál de los dos prefieres? A nosotros, el que nos gusta, es...



La guerra «FIFA»-«PES» es casi como un Madrid-Barça.

iiNo hay manera de entrar en un servidor de «Aion»!!

Empezaré esta carta mostrando mi descontento porque los jugadores españoles de «Aion», que somos muchos, no puedan disfrutar el juego en su idioma, como si lo hacen nuestros vecinos ingleses, alemanes y franceses. Con todo, no se lo tendré demasiado en cuenta porque eso lo sabiamos desde un principio. De lo que no teníamos ni idea era de que, pese a haber desembolsado 50€ por el juego y suscrito un cuota mensual de más de 12€, ibamos a tener que esperar horas y horas para entrar en el juego (os mando una pantalla para que veáis lo que os digo). ¿Cómo es posible que haya que esperar, en el mejor de los casos, una hora para entrar a jugar a un juego por el que se paga una suscrip-



El servidor está lleno y tenemos que esperar para entrar... ¡casi cuatro horas!!

ción mensual? Pues ya digo que NCsoft tiene un problema gordo, porque miles de jugadores ya han asignado los objetos especiales de la reserva a personajes concretos, de servidores concretos, y a los que ahora les resulta imposible acceder. O arreglan esto, o me temo que su propio éxito será el que los condene.

Andrés (via e-mail)

CARTAS A LOS EXPERTOS

Envianos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS Los Expertos Responden C/ Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid. O por correo electrónico a la dirección de email expertos chiuegos@axelspringer.es. La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio.

Em datos personales que nos sensembalos personantes, persoperans en sortes o y carte a la redución, contarre o in comunida algo en extar Protección de Dassilvencianes, se las transposados a un fothese, del gase en persodale Para Egympa Egalade A. para regioner las cartes de seguinar el rese del ser persona en las cartes o, serán distinción portecionente. Para remonitor desectos de restillación, sores, cercitación y gossilos, duante

Disfruta del mejor rol online

Este mes os regalamos un juegazo impresionante: «Runes of Magic», un título de rol online masivo al que podréis jugar cuanto queráis sin limitación, ya que no requiere del pago de cuotas mensuales. iiVenga, ya es hora de que entréis en sus mundos virtuales!!

ASÍ SE INSTALA EL DVD

La pantalla principal

Arranca la aplicación y podrás navegar por el contenido del DVD de una manera rápida e intuitiva.

Al insertar el disco en el lector, talar «Runes of Magic», cualquiera saltará automáticamente una aplicación desde la que puedes instalar todo su contenido. Con un único clic podrás elegir entre ins-

de los 20 minijuegos de regalo o echarle un profundo vistazo a las páginas extra de la revista en PDF (debes tener Adobe Reader).



SERVICIO DE ASISTENCIA TÉCNICA

Para resolver cualquier problema relacionado con el DVD podéis contactar con nuestro SAT a través del email:

sat.chjuegos@axelspringer.es,

... o por correo ordinario a: COMPUTER HOY JUEGOS C/ Santiago de Compostela, 94 28035 Madrid

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de Datos. Para m info, consulta el recuadro en la sección Cartas de los

Runes of Magic

Ha llegado el momento de que explores Taboera, un mundo de fantasía lleno de antiguos secretos y que te deparará muchas aventuras. iiEl mejor rol online!!

Instalación

Una vez introducido el DVD-ROM aparecerá el menú central de la aplicación. Para proceder a la instalación del juego pinchamos en

El programa nos da la bienvenida al sistema de instalación. Pulsamos en para continuar.

El sistema nos muestra la licencia de uso del juego. Para aceptarla y continuar con la instalación pulsamos en el botón Demil.

El programa se instala por defecto en la ruta para modificarla pulsamos en Una vez finalizado pinchamos en el botón Demi.

Elegimos el grupo de programas del menú inicio. Una vez seleccionado pinchamos en el botón para continuar.

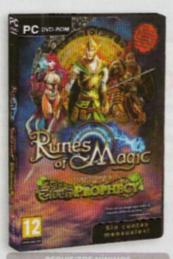
El sistema nos pregunta ahora si queremos colocar un acceso directo en el escritorio. Pulsamos en para continuar y en para comenzar el proceso de copia de todos los archivos.

Durante unos instantes se produce la copia de archivos al disco duro. Una vez finalizada el sistema nos muestra una pantalla en la que podremos iniciar el juego o leer la documentación complementaria. Para dar por concluida la instalación deseleccionamos ambas casillas y pinchamos en .



Para lanzar el juego en sucesivas ocasiones pulsamos en Inicio, Programas, Runes of Magic





SO: WINDOWS XP/VISTA CPU: PENTIUM 4 1,5 GHZ RAM: 512 MB CONEXIÓN A INTERNET RECOMENDADA

Páginas en PDF

 Disfruta de las secciones exclusivas del número 103 en PDF y que solo podrás encontrar en el DVD. No dejes de leer las nuevas secciones para estar informado y saber, por ejemplo, cómo funcionarán las últimas novedades en vuestros ordenadores.

Y ADEMÁS...

20 minijuegos de regalo



Además del sensacional «Runes of Magic», hemos incluido en el DVD de este mes una recopilación con 20 minijuegos shareware y freeware, para que tengáis unos divertidos momentos de ocio entre descanso y descanso por los mundos de Taboera.

Podéis instalar todos los juegos pulsando en la flecha de '20 nini juegos' que podéis ver en el DVD. Allí se desplegará una lista con todos los nombres de los juegos. Sólo tenéis que elegir uno, seguir las instrucciones y terminar la instalación para empezar a jugar con él. ¡¡Así de sencillo!!



MÁS PÁGINAS EN PDF

Más secciones

Disfruta de las secciones exclusivas del número 103 en PDF, que sólo podrás encontrar en el DVD. ¡No dejes de leerlas!

archivo PDF que tienes en tus manos es la mejor herramienta para consultar cómo van a funcionar las últimas novedades en tu PC. Gracias a nuestro laboratorio, compuesto por 24 ordenadores pleta te permite conocer los distintos, y las 48 pruebas de rendimiento, es muy fácil saber cómo va a comportarse cualquier novedad. Sólo tienes que mirar qué modelo de tarjeta gráfica tienes, el procesador, la memoria y compararlo con nuestras tablas que verás dentro del PDF. También, incluimos las últimas actua-

lizaciones de juegos y hardware, para que de un sólo clic vayas hasta la web que tanto estabas buscando, te descargues los archivos v los instales en tu PC.

La Guía de Compras commejores juegos que hay a la venta en PC. Con su descripción, precio, valoración y puntuación obtenida en COMPUTER HOY JUEGOS. así como la relación precio/calidad, Finalmente. disfruta de un interesante artículo donde te contamos cómo hacemos los Test de la revista y mucho más.



Preguntas + frecuentes

Aquí, planteamos los problemas más frecuentes que se pueden dar cuando nos enfrentamos a estos juegos online.

Problema: La instalación se lleva a te, pero a la hora de comenzar el juego, el sistema me da un error inesperado.

Solución: Este juego requiere de una conexión a Internet

directa. Si estás intentando acceder al juego a través de un servidor proxy puedes experimentar problemas de conexión al juego y a los servidores de actualización del cliente. Iqualmente, sucede si tienes activo algún tipo de

firewall o antivirus con características muy restrictivas.

Nota importante: tras la instalación del cliente del juego, en la primera conexión al servidor, éste procederá a la actualización del juego a la última versión disponible. Este proceso puede llevar varios minutos dependiendo de la velocidad de tu conexión a Internet y de la configuración de tu equipo.

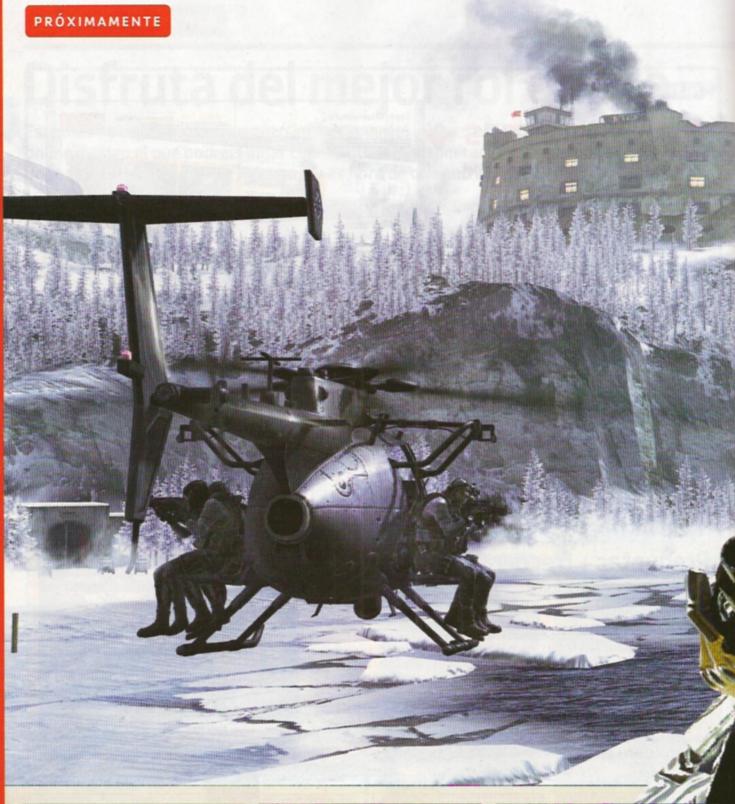


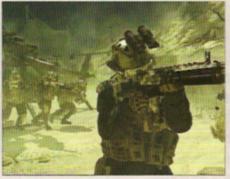
- www.wolfenstein.com
- http://risen.deepsilver.com/blog/pages/esp/news/news.php
- http://www.bioniccommando.com/es
- O http://www.minininjas.com/es/
- http://harrypotter.ea.com
- www.joinsection8.com
- www.heroesovereurope.com
- O http://farcry.es.ubi.com/
- www.wantedvideogame.com

- www.needforspeed.com
- www.borderlandsthegame.com
- www.tropico3.com (inglés)
- www.ubi.com/ES/Games/Info.aspx?pld=8087
- Thttp://masseffect.bioware.com (inglés)
- www.2kgames.com/bioshock2 (inglés)
- @www.divinity2.com (inglés)
- The http://thesettlers.es.ubi.com/the-settlers-7

- www.guildwars2.com (inglés)
- www.logitech.com
- www.zotac.com
- @ www.thrustmaster.com
- www.netgear.es/productos/producto.php?prod=XAVB1004
- www.trust.com/16533
- www.razerzone.com/gaming-mice/razer-naga (inglés)
- www.sitecom.com
- www.trust.com/16342







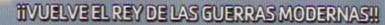
Viajaremos a los lugares más inhóspitos para terminar con la amenaza de los terroristas.



Atacaremos en grupo descendiendo de helicópteros en misiones relápago sobre el enemigo.



Podremos pedir apoyo para mantener posiciones en las escaramuzas de la guerra global.



ILO HEMOS VISTO! LAS PANTALIAS MÁS INCREÍBLES WAS INCREÍBLES

ACCIÓN • «Call of Duty 4» supuso el nacimiento de una saga que promete ser de las más vendidas de la historia. i¡Bienvenidos a la guerra moderna!!

uando nos enteramos de que la saga
«Call of Duty» abandonaba la Segunda Guerra
Mundial en su cuarta entrega
para narrarnos los conflictos
actuales con países islámicos,
muchos se llevaron las manos a la cabeza. Aquel «Modern Warfare» arrasó, sobre
todo, por su portentoso modo de juego online y ahora
regresa una continuación ya
independizada del todo de la
saga 'madre', «Call of Duty».

En esta ocasión manejaremos a algunas de las unidades de élite de los ejércitos más avanzados del universo. Americanos, ingleses y rusos harán gala de tener la mejor tecnología bélica para recorrer el mundo en busca de cualquier amenaza que se cierna sobre Occidente.

Armas espectaculares, vehículos de todo tipo y, sobre todo, un espectáculo de gráficos y misiones que nos marcará para siempre.

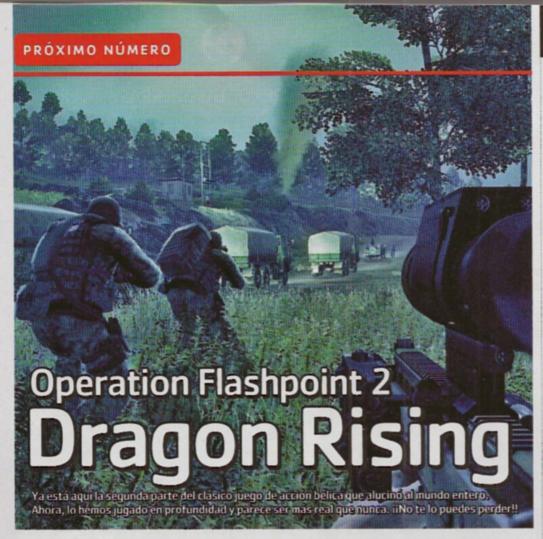
NO TE LO PIERDAS

Pocas cosas se han visto de este juegazo más allá de unas pocas pantallas. Ahora lo hemos visto en movimiento y andamos sorprendidos de lo que hemos visto. En próximos meses os lo contaremos todo, incluido su bestial modo multijugador.



LAS CLAVES DE MODERN WARFARE 2

- Un aspecto visual espectacular que nos sumergirá en la acción.
- Combates súper realistas con el armamento más modernos del mundo.
- Un modo multijugador basado en hacer progresar a nuestro personaje. ¡Total!





Armas increíbles: helicópteros, tanques, cazas de combate, blindados, jeeps y hasta barcazas. ¡¡No falta de nada!!



Apréndete todos los accidentes del terreno y aprovecha tu superioridad para tender letales emboscadas.



Resident Evil 5

Los zombies llegan al continente africano y, como siempre, nos toca ir allí y poner orden. El mes que viene, te contamos la mejor manera de sobrevivir al apocalipsis con los mejores consejos y trucos para uno de los grandes exitazos de la temporada.



La Mejor información

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: descripción, precio, información, PEGI, la nota de calidad, su relación precio/calidad y los juegos más vendidos en España, Gran Bretaña y EE.UU.



Procesadores

Los ordenadores, últimamente, están montando procesadores cada vez más potentes y que son capaces de ahorrar mucha energía. Si estás pensando en cambiarlo próximamente, no te pierdas la Comparativa del mes que viene. ii Están los mejores!!

Computer

















E-Mail: expertos. Offuegos@axelopringer.e. Hali: cartas Ciljungas il avelapringerus
 Ciljungas il avelapringerus
 Ciljungas il avelapringerus
 Servicio de asistencia Tecnica:
 E-Mali: sat. Ciljungas il avelapringerus
 Colaboradores: Pable Leceta

Coordinación de Producción: Roberto Rodas

EDITA axel springer

Directora General: Mamon Perera Director de Publicaciones de Videoluegos: Amallo Gé Directora Editorial: Cristina M. Fernás Subdirector General Económico-Financiero: José Aris Director de Recursos Humanos: Gerardo González Director de Producción: Julio Iglesias Directora de Distribución: Virginia Cabezón Director de Sistemas : Javier del Val Directora de Márketing : Belén Fernández Zori

Director Comercial: Jose E. Colino Jefa de Servicios Comerciales: Jessica Jair Directora de Ventas: Mayte Contreras Directora de Publicidad: Mónica Marin Publicidad: Tatlana Sigüenza y Noemi Rodi Coordinación de Publicidad: Mónica Salda

Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid • Tel. 902 11 13 15 • Fax. 902 11 86 32 REDACCIÓN Santiago de Compestela, 94 - 28035 Madrid • Tel .: 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES E-Mail: suscripcion@axelspringer.es + Web: www. Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111 DISTRIBUCIÓN

DISPAÑA, Avda. Llano Castellano, 43, 2º planta 28034 - Madrid • Tel: 91 417 95 30 Transporte: Boyaca Tel.:91 747 88 00 IMPRESIÓN

Rotedic S.A., Calle Rorda de Valdecarrizo, 13 Tres Cantos (Madrid)

COMPUTER HOY JUEGOS no se hace necesariamente solidaria di las opiniones vertidas por sus colaboradores en los articulos firmados, Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. Depósito legal: M-4559-01

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin





